PATVIRTINTA
Lošimų priežiūros tarnybos prie Lietuvos
Respublikos finansų ministerijos direktoriaus
2025 m. vasario 13 d. įsakymu Nr. DIE-47

UAB „PARTY CASINO“ NUOTOLINIO LOŠIMO ORGANIZAVIMO REGLAMENTO PRIEDAS NR. 2.6.

Šiame Reglamento priede nustatytos atskiros nuotolinių lošimų A kategorijos automatais taisyklės (iSoftBet).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai lošimai A kategorijos automatais:

1. „3888 Keliai“ („3888 Ways“);
2. „Alisos Nuotykiai“ („Alice Adventure“);
3. „Atmosfera“ („Ambiance“);
4. „Astrologijos Magija“ („Astro Magic“);
5. „Actekų Auksas: Daugybė Variantų“ („Aztec Gold Megaways“);
6. „Geriausi Dalykai Gyvenime“ („Best Things In Life“);
7. „Nemirtingųjų Knyga“ („Book Of Immortals“);
8. „Stiprintuvas“ („Booster“);
9. „Pinigų Kupranugaris“ („Cash Camel“);
10. „Vyšnių Trijulė“ („Cherry Trio“);
11. „Aštrus Sprogimas“ („Chilli Chilli Bang Bang“);
12. „Dvigubas Diskas“ („Disco Double“);
13. „Drakono Akmuo“ („Dragon Stone“);
14. „Egipto Karalius“ („Egyptian King“);
15. „Amuleto Akis“ („Eye Of The Amulet“);
16. „Miško Manija“ („Forest Mania“);
17. „Fortūnos Deimantas“ („Fortune Diamond“);
18. „Vaiduokliai Ir Auksas“ („Ghosts N‘ Gold“);
19. „Pašėlę Gladiatoriai“ („Gladiators Go Wild“);
20. „Auksinis Tigras“ („Golden Tiger“);
21. „Laimingi Paukščiai“ („Happy Birds“);
22. „Karšti Šūviai“ („Hot Shots“);
23. „Karštas Sukimas“ („Hot Spin“);
24. „Karštasis Sukimas Deluxe“ („Hot Spin Deluxe“);
25. „Iliuzijos 2“ („Illusions 2“);
26. „Imperatoriškieji Turtai“ („Imperial Wealth“);
27. „Pašėlę Džokeriai“ („Joker Stacks“);
28. „Smarkus Proveržis“ („Jumbo Stampede“);
29. „Legenda Apie Lokį“ („Legend Of Loki “);
30. „Pamiršti Berniukai“ („Lost Boys Loot“);
31. „Sėkmingosios Juostelės“ („Lucky Stripes“);
32. „Prabangioji Roma“ („Luxury Rome“);
33. „Magiškasis Merlino Veidrodis“ („Merlin‘s Magic Mirror“);

34. „Milijonas Centų“ („Million Cents“);
35. „Milijono Monetų Persukimas“ („Million Coins Respin“);
36. „Monos Lizos Brangenybės“ („Mona Lisa Jewels“);
37. „Muškietininkai“ („Musketeer Slot“);
38. „Longwei Paslaptis“ („Mystery Of Longwei“);
39. „Oriento Perlas“ („Pearl Of The Orient“);
40. „Pinjatos Fiesta“ („Pinata Fiesta“);
41. „Siautėjantis Elnias“ („Raging Reindeer“);
42. „Laukinis Raudonas Drakonas“ („Red Dragon Wild“);
43. „Karališki Pinigai“ („Royal Cash“);
44. „Ra Popieriaus Ritiniai“ („Scrolls Of Ra“);
45. „Šaolino Sukimas“ („Shaolin Spin“);
46. „Legendų Kaukolės“ („Skulls Of Legend“);
47. „Aukso Kalnai“ („Stacks O‘Gold“);
48. „Super Laukinis Deimantas“ („Super Diamond Wild“);
49. „Super Greitas Ir Karštas“ („Super Fast Hot Hot“);
50. „Super Greitas Karštas Persukimas“ („Super Fast Hot Hot Respin“);
51. „Dalai Panda“ („The Dalai Panda“);
52. „Fortūnos Paršelis“ („The Fortune Pig“);
53. „Auksinis Miestas“ („The Golden City“);
54. „Didžioji Siena“ („The Great Wall“);
55. „Karalius“ („The King“);
56. „Riešutmedis“ („The Nutcracker“);
57. „Likimo Medis“ („Tree Of Fortune“);
58. „Laukinė Beždžionė“ („Wild Ape“);
59. „9 Laimės Perlai“ („9 Pearls of Fortune“);
60. „Puikūs Deimantai: Laikyk ir Laimėk“ („Brilliant Diamonds: Hold & Win“);
61. „Kalėdinis Aukso Kasėjas“ („Christmas Gold Digger“);
62. „Kolosas: Laikyk ir Laimėk“ („Colossus: Hold & Win“);
63. „Išprotėjęs Krabų Gaudymas“ („Crabbin‘ Crazy“);
64. „Išprotėjęs Krabų Gaudymas 2“ („Crabbin‘ Crazy 2“);
65. „Deimantų Vagystė: Laikyk ir Laimėk“ („Diamond Heist: Hold & Win“);
66. „Drakono Ugnis: Aukso Rūmai - Laikyk ir Laimėk“ („Dragonfire: Chamber of Gold Hold & Win“);
67. „Euforija Mega Keliai“ („Euphoria Megaways“);
68. „Aukso Ieškotojas Mega Keliai“ („Gold Digger Megaways“);
69. „Auksiniai Juokdariai – Padvigubinimas“ („Golden Jokers Double Up“);
70. „Pakabink Juos - Siautulys“ („Hook ‘Em Up Frenzy“);
71. „Karšti Šūviai Mega Keliai“ („Hot Shots Megaways“);
72. „Karštas Sukimas: Karšta Grandis“ („Hot Spin: Hot Link“);
73. „Laukinė Karšta Zona“ („Hot Zone Wild“);
74. „Žibintai ir Liūtai: Laikyk ir Laimėk“ („Lanterns & Lions: Hold & Win“);
75. „Didingas Auksas Mega Keliai“ („Majestic Gold Megaways“);
76. „Ekstremaliai Didingi Mega Keliai 4“ („Majestic Megaways Extreme 4“);
77. „Maksas Vinas L.I.S.“ („Max Win W.P.D“);
78. „Merlino Kerštas Mega Keliai“ („Merlins Revenge Megaways“);

79. „Mėnulio Dvasia - Laikyk ir Laimėk“ („Moon Spirit Hold & Win“);
80. „Muškietininkas Mega Keliai“ („Musketeer Megaways“);
81. „Vandenyno Medžiotojas“ („Ocean Hunter“);
82. „Olimpo Hadesas Mega Keliai“ („Olympus Hades Megaways“);
83. „Olimpas Siautėja Mega Keliai“ („Olympus Raging Megaways“);
84. „Kiaulės Taupyklė Mega Keliai“ („Piggy Bank Megaways“);
85. „Plėšikaujantys Piratai: Laikyk ir Laimėk“ („Plunderin‘ Pirates: Hold & Win“);
86. „Raudona Karšta Vyšnia“ („Red Hot Cherry“);
87. „Būgno Karūna: Laikyk ir Laimėk“ („Reel Crown: Hold & Win“);
88. „Rumpelstiltskino Turtai Mega Keliai“ („Riches of Rumpelstiltskin Megaways“);
89. „Džino Iškilimas“ („Rise of the Genie“);
90. „Kylantis Samurajus: Laikyk ir Laimėk“ („Rising Samurai: Hold & Win“);
91. „Skrudžas Mega Keliai“ („Scrooge Megaways“);
92. „Burtininko Paslaptys“ („Secrets of the Sorcerer“);
93. „Notingamo Šerifas 2“ („Sheriff of Nottingham 2“);
94. „Žvaigždės ir Saldainiai – Laikyk ir Laimėk“ („Stars n‘ Sweets Hold & Win“);
95. „Pasakos Apie Sidabrą Mega Keliai“ („Tales of Silver Megaways“);
96. „Stebuklingas Rutulys“ („The Magic Orb“);
97. „Prabangūs Trigubi Vaisiai Mega Keliai“ („Triple Fruit Deluxe Megaways“);
98. „Atogrąžų Bonanza“ („Tropical Bonanza“);
99. „Van Der Laukinė ir Įstatymų Ribos“ („Van Der Wilde and the Outlaws“);
100. „Viljamas Tellas ir Laukinės Strėlės – Laikyk ir Laimėk“ („William Tell & the Wild Arrows Hold & Win“);
101. „Vilkų Kanjonas: Laikyk ir Laimėk“ („Wolf Canyon: Hold & Win“);
102. „Krištoliniai Klanai“ („Crystal Clans“);
103. „3 Kerų Sutraiškymas“ („3 Charm Crush“);
104. „Vabalų Turtai“ („Beetle Jewels“);
105. „Sėkmės 3“ („Lucky 3“);
106. „Gerovės Ox“ („Prosperity Ox“);
107. „Roo Turtai“ („Roo Riches“);
108. „Aukso Žvejyba“ („Fishin‘ for Gold“);
109. „Euforija“ („Euphoria“);
110. „Drakonų Kova Mega Keliai“ („Dragon Match Megaways“);
111. „Nakties Karalienė“ („Night Queen“);
112. „Fu Fortūnos Mega Keliai“ („Fu Fortunes Megaways“);
113. „Švytinčio Karaliaus Mega Keliai“ („Shining King Megaways“);
114. „Greta Šėlsta“ („Greta Goes Wild“);
115. „Eržilo Grynieji: Laikyk ir Laimėk“ („Colt Cash: Hold & Win“);
116. „Buivolų Slėnis“ („Bison Valley“);
117. „Didysis Actekas“ („Great Aztec“);
118. „Grynųjų Laboratorijos Mega Keliai“ („Cash Lab Megaways“);
119. „Fortūnos Kaukės Mega Keliai“ („Masks of Fortune Megaways“);
120. „Aukso Žvilgsnis: Mega Laikyk ir Laimėk“ („Gaze of Gold: Mega Hold & Win“);
121. „Brangioji Panda: Laikyk ir Laimėk“ („Precious Panda: Hold & Win“);
122. „Krepšinio Karalius: Laikyk ir Laimėk“ („Basketball King: Hold & Win“);
123. „Gus Žvejoja“ („Gus Goes Fishin‘“);

124. „Didingoji Imperija: Laikyk ir Laimėk“ („Mighty Empire: Hold & Win“);
125. „Briliantiniai Laukiniai“ („Brilliant Wilds“);
126. „Duok Medaus Mega Keliai“ („Gimme the Honey Megaways“);
127. „Erelio Krašto Grynųjų Jungtis“ („Eagle Ridge Ca$hlink“);
128. „Galios Monetos Leprekono Leidinys“ („Power Coins Leprechaun Edition“);
129. „Merlino Magiškas Veidrodis Mega Keliai“ („Merlin‘s Magic Mirror Megaways“);
130. „Klestėjimo Brangakmeniai: Laikyk ir Laimėk“ („Prosperity Gems: Hold & Win“).

Bendrovės organizuojami nuotoliniai stalo lošimai:
131. „Europietiška Ruletė VIP“ („European Roulette VIP“);
132. „Sidabrinė Ruletė“ („Roulette Silver“);
133. „Juodasis Džekas Karališkos Poros“ („Blackjack Royal Pairs“);
134. „Didelis Laimėjimas Baccarat“ („Big Win Baccarat“);
135. „Brangakmenių Ruletė“ („Gem Roulette“);
136. „Dešimtys Arba Geriau“ („Tens or Better“);
137. „Raudonas Šuo“ („Red Dog“);
138. „Pašėlę Dvejetai“ („Deuces Wild“).

I SKYRIUS
ATSKIROS NUOTOLINIŲ LOŠIMŲ A KATEGORIJOS AUTOMATAIS TAISYKLĖS

1. LOŠIMAS „3888 KELIAI“ („3888 WAYS“)

1.1. Pagrindinė žaidimo informacija:
- Minimalus statymas yra 0.3 €, o maksimalus statymas - 300 €. Maksimalus laimėjimas yra 222 930 €.
- Lošimas „3888 Keliai“ yra 5 būgnų ir 3 eilių žaidimas, turintis nuo 3888 kryptis. Jo tikslas yra gauti laimėjimo kombinaciją ant laimėjimo linijos, esančios išilgai lošimo būgnų.

1.2. **Laisvasis simbolis** - Simbolis Wild gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Bonus“.

1.3. Nemokami sukimai:
- Trims ar keturiems simboliams „Bonus“ iškritus bet kurioje būgnų vietoje, suteikiamas tam tikras skaičius nemokamų sukimų, kaip nurodyta išmokų lentelėje. Simbolis „Bonus“ gali iškristi tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, po vieną ant kiekvieno būgno.
- Nemokamų sukimų metu statymo suma lieka tokia pati, kokia buvo per sukimą, kurio metu suteikti nemokami sukimai. Pakeisti jos negalima.

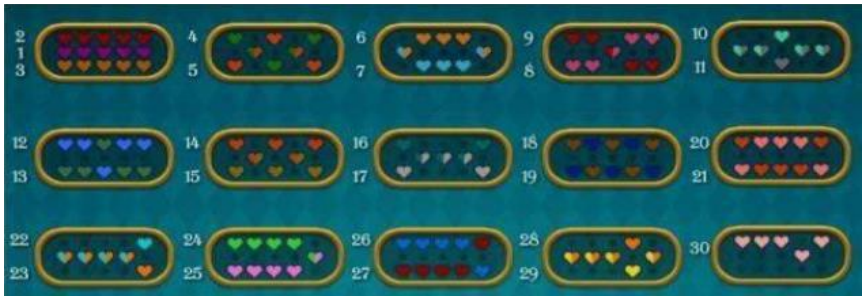
1.4. **„Dragon Spins“** („Drakonų sukimai“) - įprastų ir nemokamų sukimų metu gali būti atsitiktinai suaktyvinti „Dragon Spins“, ir tada drakonas skraidys virš būgnų ir nusileis ant 3–8 simbolių „Wild“ („laukininis“) atsitiktinėse būgnų pozicijose. „Dragon Spins“ dažniau suaktyvinami nemokamų sukimų metu.

1.5. Išmokėjimų tvarka:

- Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Gretimų laimingų simbolių derinių (krypčių) skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių laimingų simbolių skaičius. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada gretimų laimingų simbolių derinių kiekisiš viso yra 1 x 1 x 2 = 2. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri laimima, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose.

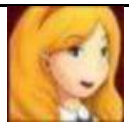
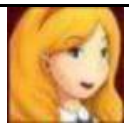
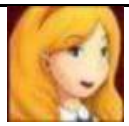
2. LOŠIMAS „ALISOS NUOTYKIAI“ („ALICE ADVENTURE“)

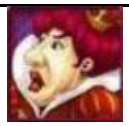
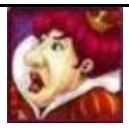
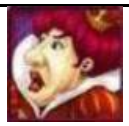
- „Alisos nuotykiai“ („Alice Adventure“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter („sklaidos“) katė“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 6 EUR (šeši eurai). Didžiausia laimėjimo suma – 213 792 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,02 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 30 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



- Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter katė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 25
4x simbolis „Scatter katė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 10

3x simbolis „Scatter katė“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 120

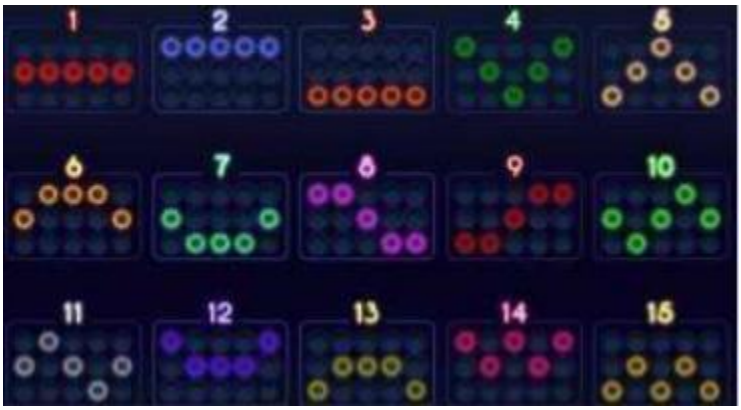
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5

5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 4

Simbolis „Wild Alice“ („laukinė Alisa“)	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter katė“ ir „Bonus buteliukas”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Simboliai „Wild Alice x2“„Wild Alice x3“ ir „Wild Alice x5“	Padaugina laimėjimą iš simbolyje nurodyto skaičiaus

3. LOŠIMAS „ATMOSFERA“ („AMBIANCE“)

- „Atmosfera“ („Ambiance“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter“ („sklaidos“) , už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma - 10 EUR (dešimt eurų). Didžiausia laimėjimo suma – 180 000 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



- Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Galutinis statymas („Total bet“) x 250.00

4x simbolis 	Galutinis statymas („Total bet“) x 100.00
3x simbolis 	Galutinis statymas („Total bet“) x 20.00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 125.00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25.00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10.00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50.00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 7.50

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5.00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20.00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5.00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2.50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15.00

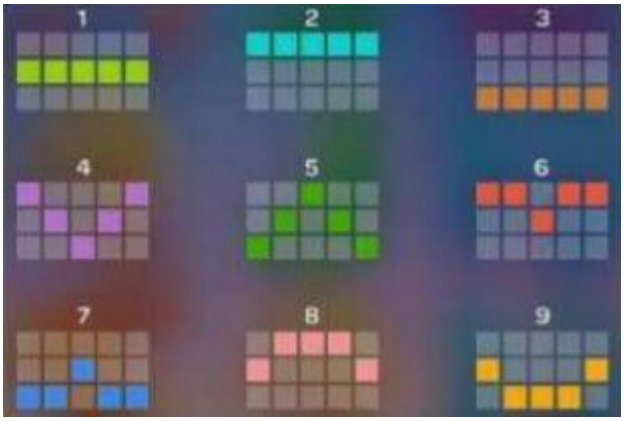
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3.00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1.75
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10.00
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 2.50
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 1.50
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 3.00
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 1.00
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0.75
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 2.50
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 1.00
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0.50
5x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 2.00
4x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 0.75
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 0.35

5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 1.50
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0.50
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0.25
Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Scatter “	Statymas („Bet“) x 100,00. Išsukus 5 ar daugiau simbolių (per skirtingus sukimus, su ta pačia statymo suma), laimima 5 ar daugiau papildomų sukimų (tiek, kiek surinkta „Scatter “ simbolių).

4x simbolis „Scatter“	Statymas („Bet“) x 30,00. Išsukus 5 ar daugiau simbolių (per skirtingus sukimus, su ta pačia statymo suma), laimima 5 ar daugiau papildomų sukimų (tiek, kiek surinkta „Scatter“ simbolių).
3x simbolis „Scatter“	Statymas („Bet“) x 10,00. Išsukus 5 ar daugiau simbolių (per skirtingus sukimus, su ta pačia statymo suma), laimima 5 ar daugiau papildomų sukimų (tiek, kiek surinkta „Scatter“ simbolių).

4. LOŠIMAS „ASTROLOGIJOS MAGIJA“ („ASTRO MAGIC“)

- „Astrologijos magija“ („Astro Magic“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter“ („sklaidos“), už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 18 EUR (aštuoniolika eurų). Didžiausia laimėjimo suma – 184 410 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2 EUR („Coin value“), pasirinkti nuo 1 iki 9 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma apskaičiuojama monetų vertę („Coin value“) padauginus iš lošimo linijų skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimėjimo linijoje („Payline“):



- Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50

2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 450
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5

Simbolis „Wild“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus Mėnulis“, „Bonus Saulė“ ir „Scatter“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild“ („laukinis“)	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 10
1x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Scatter“	Statymas („Bet“) x 1800
4x simbolis „Scatter“	Statymas („Bet“) x 225
3x simbolis „Scatter“	Statymas („Bet“) x 45
2x simbolis „Scatter“	Statymas („Bet“) x 18

4.1. **Momentinis premijinis lošimas („Instant Bonus“).** Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus Saulė“, lošėjui atsiveria momentinis premijinis lošimas, kuriame, lošėjas gali laimėti papildomų sukimų bei laimėjimo padauginimą.

4.2. **Premijinis lošimas („Bonus Game“).** Lošimo būgnuose atsiradus trims ar daugiau simbolių „Bonus Mėnulis“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, sukdamas ratą, lošėjas gali laimėti iki 4950 EUR.

5. LOŠIMAS „ACTEKŲ AUKSAS: DAUGYBĖ VARIANTŲ“ („AZTEC GOLD MEGAWAYS“)

5.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 12 €. Maksimalus laimėjimas yra 230 400 €.
- Lošimas „Actekų auksas: daugybė variantų“ yra 6 būgnų ir 3-7 eilių žaidimas, turintis iki 117 649 krypčių. Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančia laimėjimo kryptimi.

5.2. **Specialusis simbolis „MEGAWAYS“ („DAUGYBĖ VARIANTŲ“)** - kiekvienas sukimas gali turėti iki 117 649 laimėjimo krypčių. Laimėjimai skiriami už greta esančių simbolių derinius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, neatsižvelgiant į dydį.

5.3. **Pakopiniai laimėjimai** - simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „Megaways“

skaičių. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs pakopą. Simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. Pakopos tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų.

5.4. **Specialusis simbolis „WILD“ („LAUKINIS“)** - sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Sun Disc Scatters“ („Saulės diskų scatters“). „Wild“ simboliai gali iškristi tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

5.5. **Specialusis simbolis „MAX MEGAWAYS“ („MAKSIMALIAI DAUGYBĖ VARIANTŲ“)** - bet kokio mokamo sukimo metu gali būti suaktyvintas „Max Megaways“ modifikatorius. Tai įvyks atsitiktine tvarka, kai pasirodys unikali fono animacija ir modifikatoriaus pavadinimas, ir dėl to būgnuose iškris maksimalus galimas „Megaways“ kiekis (117 649).

5.6. **Specialusis simbolis „SUN DISCS BOOST“ („SAULĖS DISKŲ PADIDINIMAS“)** - bet kokio mokamo sukimo metu gali būti suaktyvintas „Sun Discs Boost“. Tai įvyks atsitiktine tvarka, kai pasirodys unikali fono animacija ir modifikatoriaus pavadinimas, kad būtų suteikta proga suaktyvinti „Aztec Gold Cash Respins“.

5.7. Specialusis simbolis „AZTEC GOLD CASH RESPINS“ („ACTEKŲ AUKSO PINIGŲ PERSUKIMAS“):

- Bet kurioje būgnų vietoje iškritę 5 ar daugiau „Sun Disc Scatters“ suaktyvins „Aztec Gold Cash Respins“ – bus suteikti 3 pirminiai pakartotiniai sukimai, kurie bus atliekami naudojant specialų būgnų rinkinį, kuriame gali pasirodyti tik „Sun Disc Scatters“.
- Pradėjus pakartotinius sukimus pradiniai „Sun Disc Scatters“ lieka savo vietoje, o „Megaways“ skaičius per visą funkcijos taikymo trukmę būna užrakintas pasiekus suaktyvinantį kiekį.
- „Aztec Gold Cash Respins“ metu, kai ant būgnų iškrenta bent vienas naujas „Sun Disc Scatter“, vėl nustatomas pakartotinių sukimų skaičius 3. Visi „Sun Disc Scatters“, iškrentantys pakartotinių sukimų metu, liks savo vietose, kol pasibaigs funkcija.
- Jei ekrane pasirodo bet kokie „Mini“, „Major“ arba „Mega Sun Disc Scatters“, skiriama suma, nurodyta atitinkamame viršutiniame skydelyje virš pakartotinių sukimų būgnų, kaip ir bet kurio kito „Sun Disc Scatter“ atveju.
- Be to, jei visas būgnas yra užpildytas „Sun Disc Scatters“, yra skiriamas atitinkamas daugiklis (lygus pozicijų ant būgno skaičiui ir rodomas virš būgno), o visi ant to būgno esantys „Sun Disc Scatters“ yra sudauginami, kai yra išmokami laimėjimai.
- „Aztec Gold Cash Respins“ užbaigiami, kai specialiame būgnų rinkinyje neberodomi jokie papildomi „Sun Disc Scatters“ simboliai arba kai visos specialiojo būgnų rinkinio pozicijos yra užpildomos.
- Pakartotinių sukimų funkcijos pabaigoje prie jūsų balanso pridedama kiekvieno ekrane rodomo „Sun Disc Scatter“ verčių suma.

5.8. Išmokėjimų tvarka:

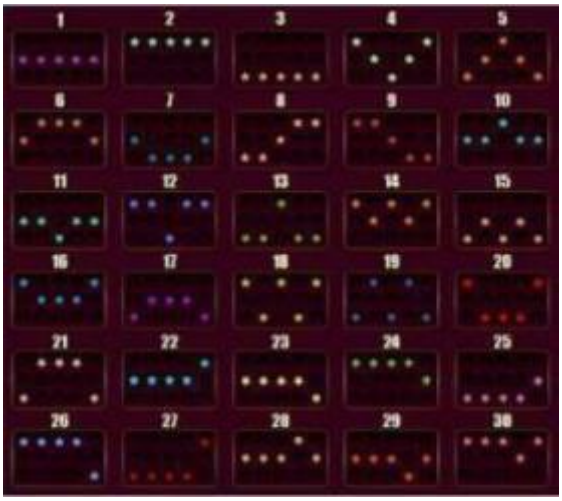
- Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. „Aztec Gold Cash Respins“ laimėjimai pridedami prie bendro

laimėjimo.

- Laimėjimo krypčių skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių gretimų laimingų simbolių skaičius, pradedant nuo 1 būgno. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada gretimų laimingų simbolių skaičius iš viso yra 1 x 1 x 2 = 2 KRYPTYS. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri išmokama, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose.

6. LOŠIMAS „GERIAUSI DALYKAI GYVENIME“ („BEST THINGS IN LIFE“)

- „Geriausi dalykai gyvenime“ („Best Things In Life“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter Best Things In Life“ („Geriausių dalykų gyvenimo sklaidos simbolis“), už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 75 EUR (septyniasdešimt penki eurai). Didžiausia laimėjimo suma – 224 140 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 30 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



- Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas

5x simbolis „Scatter Best Things In Life“	Galutinis statymas („Total bet“) x 15 ir 20 papildomų sukimų
4x simbolis „Scatter Best Things In Life“	Galutinis statymas („Total bet“) x 10 ir 15 papildomų sukimų
3x simbolis „Scatter Best Things In Life“	Galutinis statymas („Total bet“) x 5 ir 10 papildomų sukimų
2x simbolis „Scatter Best Things In Life“	2 papildomi sukimai
1x simbolis „Scatter Best Things In Life“	1 papildomas sukimas
Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:	
5x simbolis „Paplūdimys“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „Paplūdimys“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Paplūdimys“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Lėktuvas“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Lėktuvas“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Lėktuvas“	Statymas („Bet“) x 8
5x simbolis „Jachta“	Statymas („Bet“) x 40
4x simbolis „Jachta“	Statymas („Bet“) x 15
3x simbolis „Jachta“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 25
4x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Automobilis“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „Žiedas“	Statymas („Bet“) x 20
4x simbolis „Žiedas“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „Žiedas“	Statymas („Bet“) x 3
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5

3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 10
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 4
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 4
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 5
4x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 4
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 3
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 1
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 4
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 2
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 1
Simbolis „Wild („laukinis“) monetos“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Best Things In Life“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Sudarydamas laimintį derinį, simbolis „Wild monetos“ išsiplečia ir apima visa būgną.

7. LOŠIMAS „NEMIRTINGŲJŲ KNYGA“ („BOOK OF IMMORTALS“)

7.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.1 €, o maksimalus statymas - 300 €. Maksimalus laimėjimas yra 191 250 €.
- Lošimas „Nemirtingųjų Knyga“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Šio žaidimo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

7.2. „Wild“ („Laukinis“) simbolis:

- „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, kad sudarytų laimingus derinius, ir yra naudojamas kaip „Scatter“.
- Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“, už derinį su „Wild“ bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

7.3. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis:

- Trims ar daugiau „Scatter“ simbolių iškritus bet kurioje būgnų vietoje suaktyvinama 10 „Free Spins“ ir pagal išmokų lentelę išmokama konkreti monetų suma.

7.4. „Free Spins“ (Nemokami sukimai):

- „Free Spins“ metu horizontalusis būgnas yra rodomas virš įprastų penkių būgnų. „Free Spins“ pradžioje horizontalusis būgnas pasukamas vieną kartą, kad būtų nustatytas specialusis simbolis, – šis simbolis iškrenta horizontaliojo būgno centre.
- Kai „Free Spins“ metu bent 2 (didelės vertės simboliams) arba bent 3 (mažos vertės simboliams) specialieji simboliai iškrenta ant įprastų būgnų (nesukrauti – turi būti ant 2 arba 3 ar daugiau būgnų), šie simboliai išsiplečia, kad apimtų visą (-us) būgną (-us) ten, kur jie iškrito, ir už juos bus išmokama net jeigu jie iškris ant negretimų būgnų. Jei bet koks laimėjimas yra skiriamas išsiplėtus specialiajam simboliui, horizontalusis būgnas pasisuka per vieną poziciją, kad būtų nustatytas naujas specialusis simbolis.
- Jei specialusis simbolis yra „+Free Spins“ simbolis, yra skiriami papildomi „Free Spins“ ir horizontalusis būgnas pasisuka per vieną poziciją, kad būtų nustatytas naujas specialusis simbolis.
- Jei specialusis simbolis yra vienas iš didelės vertės simbolių (Dievo simbolių), šis simbolis yra išryškinamas ir ant vieno iš obeliskų, rodomų abiejose būgno pusėse, ir jis išsiplės kiekvieną kartą, kai ant būgnų iškris bent 2 tokie simboliai (nesukrauti – turi būti ant 2 arba 3 ar daugiau būgnų), kol pasibaigs tuometiniai „Free Spins“.
- „Free Spins“ metu negalite keisti statymo dydžio. „Free Spins“ metu kitų „Free Spins“ suaktyvinti negalima.

7.5. „Scarab Swap“ („Skarabų mainai“):

- Atsitiktine tvarka įprasto sukimo pabaigoje, prieš išmokant bet kokius laimėjimus, „Scarabs“ būrys gali perskristi per būgnus ir prisitvirtinti prie atsitiktinių simbolių transformuodamas tuos simbolius į tokį patį simbolį.
- Už bet kokius pradinius laimingus derinius nėra išmokama; bus išmokama tik už laimingus derinius, sudarytus transformuojant simbolius.

7.6. Išmokėjimų tvarka:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free Spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

8. LOŠIMAS „STIPRINTUVAS“ („BOOSTER“)

8.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas - 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 170 400 €.
- Lošimas „Stiprintuvas“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

8.2. „Bonus“ premija:

- Trys, keturi arba penki „BONUS“ simboliai bet kurioje būgnų padėtyje suaktyvina premijinį žaidimą, kuriuo metu galima laimėti šiuos laimėjimus:
- 6000 monetų
- 5 nemokami sukimai su 5X laimėjimo daugikliu
- 15 nemokamų sukimų
- 10 nemokamų sukimų su 2X laimėjimo daugikliu
- 100 nemokamų sukimų
- 50 nemokamų sukimų su 2X laimėjimo daugikliu
- 10 nemokamų sukimų su 3X laimėjimo daugikliu
- Atsitiktinis laimėjimas, kuris gali būti:
  - 3–50 nemokamų sukimų su 1–5 daugikliu
  - 5–6000 monetų
- Premijinis žaidimas negali būti suaktyvintas nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu statymo keisti negalima.

8.3. Išmokėjimo tvarka:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Laimėjimai, kuriuos laimite iškritus atskiriesiems simboliams, o taip pat per premijos lošimus, yra pridedami prie bendro laimėjimo.

9. LOŠIMAS „PINIGŲ KUPRANUGARIS“ („CASH CAMEL“)

9.1. Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

9.2. Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	20 (pakeisti negalima)
Galimų statyti monetų skaičius	1
Progresinis	Ne

Dvigubas atrakcionas	Ne
Automatinio sukimo funkcija	Ne
Laisvieji simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Atskirieji simboliai	Taip
Premijos lošimas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne

9.3. Jei tam tikrą laikotarpį žaidėjas neatlieka jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk žaidimas prasidėtų nuo momento, ties kuriuo prieš tai buvo užbaigta. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšys su serveriu užmezgamas iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.

9.4. Pastaba: Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

9.5. Kaip žaisti?

- Minimali statymo suma – 0,20 EUR. Maksimali statymo suma - 100 EUR. Didžiausia laimėjimo suma – 134 700 EUR.
- Jei virtualių pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas.
- Visi laimingi deriniai eilėse sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus atskiruosius simbolius. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Atskirųjų simbolių ir nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS (jūsų valiuta), taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

9.6. Specialieji simboliai ir atrakcionai

9.6.1. Laisvasis simbolis

- Sudarant laimingus derinius, laisvasis simbolis gali pakeisti bet kokius simbolius, išskyrus atskiruosius simbolius.

9.6.2. Atskirasis simbolis

- Jei iškrenta trys arba daugiau atskirųjų simbolių , nepriklausomai nuo jų vietos būgnuose, skiriama išmokų lentelėje nurodyta suma.

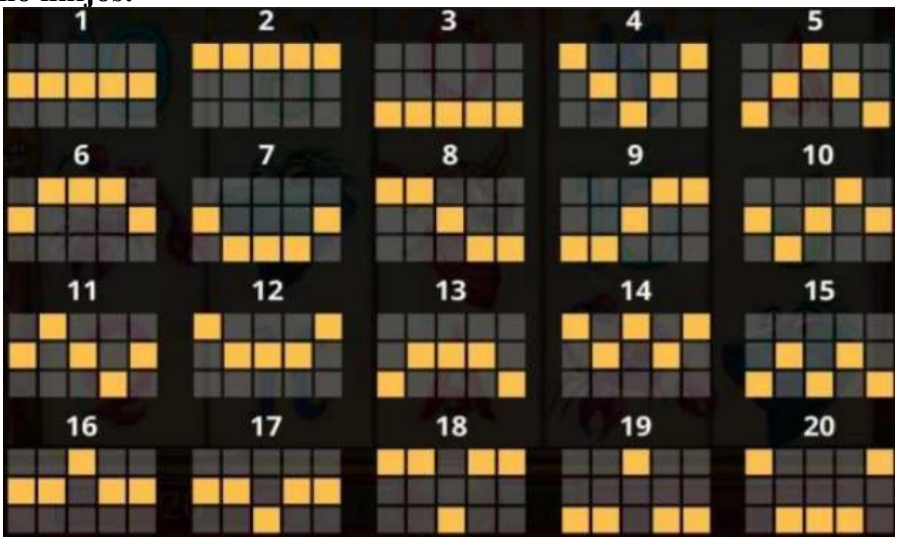
9.6.3. „Pinigų kupranugario“ Nemokami sukimai

- Jei „Pinigų kupranugario“ sukimų metu iškrenta vienas arba daugiau atskirųjų simbolių, nepriklausomai nuo jų vietos būgnuose, skiriami papildomi išmokų lentelėje nurodyti „Pinigų kupranugario“ nemokami sukimai („Pinigų kupranugario“ nemokami sukimai).
- Jei „Pinigų kupranugario“ nemokamų sukimų metu laisvasis simbolis rodomas per visą trečią būgną („sukrautas laisvasis simbolis“), laimėjimų daugiklio vertė padidėja vienetu, ne daugiau kaip 10 kartų.
- Kaktuso nemokami sukimai negali būti suaktyvinti „Pinigų kupranugario“ nemokamų sukimų metu.

9.6.4. „Kaktuso prizas“

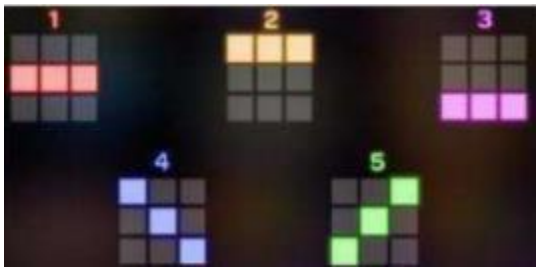
- Jei įprastų sukimų metu laisvasis simbolis rodomas per visą trečią („sukrautas laisvasis simbolis“), įjungiamas „Kaktuso prizo“ lošimas, kai žaidėjasturi pasirinkti vieną iš statinių, kad atsitiktinės atrankos būdu laimėtumėtų 5, 7, 8 arba 10 „Kaktuso“ nemokamų sukimų.
- 3 būgnas yra „Wild“ („laisvasis“) ir toks išlieka „Kaktuso“ nemokamų sukimų metu.
- Be to, kiekvienąkart, kai „Kaktuso“ nemokamų sukimų metu iškrenta laimingas derinys, simboliai, iš kurių sudarytas tas laimingas derinys, būgnų pakartotinio sukimo metu nesisuka (pakartotinis sukimas irgi yra „laisvasis“) – laimingas derinys dar nėra išmokamas. Be to, bet kokie kiti laimingi simboliai, iškritę pakartotinių sukimų metu, irgi yra užlaikomi.
- Pakartotinis sukimas nesumažina likusių „Kaktuso“ nemokamų sukimų skaičiaus.
- Jeigu po pakartotinio sukimo iškris daugiau laimingų derinių, ankstesni laimingi simboliai ir nauji laimingi simboliai pakartotinio būgnų sukimo metu nesisuka – laimingi deriniai dar nėra išmokami. Tai tęsiasi iki tol, kol galutinis laimėjimas (suformuotas iš visų užlaikytų simbolių) daugiau negali būti didinamas (daugiau nebeiškrenta jokių kitų simbolių, kurie gali būti užlaikyti), ir šiuo momentu yra išmokamas galutinis laimėjimas, ir „Kaktuso“ nemokami sukimai pradedami iš naujo.
- „Pinigų kupranugario“ nemokami sukimai negali būti suaktyvinti „Kaktuso“ nemokamų sukimų metu.

9.7. Laimėjimo linijos:



10. LOŠIMAS „VYŠNIŲ TRIJULĖ“ („CHERRY TRIO“)

- „Vyšnių trijulė“ („Cherry Trio“) - 3 būgnų, 5 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Minimali statymo suma – 0,05 EUR (penki euro centai). Maksimali statymo suma – 250 EUR (du šimtai penkiasdešimt eurų). Didžiausia laimėjimo suma – 156 300 EUR.Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 50 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir lošimo linijų („Lines“) sandaugai ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



- Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
3x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 70
3x simbolis „Raudonas 7“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Auksinis 7“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Mėlynas 7“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „3 BAR“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „2 BAR“	Statymas („Bet“) x 5
3x simbolis „1 BAR“	Statymas („Bet“) x 3
Simbolis „Wild („laukinis“) vyšnios“	Pakeičia bet kurį simbolį, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Jei 3 simboliai „Wild vyšnios“ išsisuka tame pačiame būgne, lošėjas laimi 2 papildomus sukimus, kurių metu simboliai „Wild vyšnios“ išlieka savo vietose. Jei 6

	simboliai išsisuka apimdami du būgnus, lošėjas laimi 1 papildomą sukimą, kurio metu simboliai „Wild vyšnios“ išlieka savo vietose.
3x simbolis „Wild vyšnios“	Statymas („Bet“) x 100

11. LOŠIMAS „AŠTRUS SPROGIMAS“ („CHILLI CHILLI BANG BANG“)

11.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas – 200 €. Maksimalus laimėjimas yra 138 200 €.
- Lošimas „Aštrus Sprogimas“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

11.2. „Wild“ („Laukinis”) simbolis:

- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolius.
- Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už laisvąjį simbolį, už derinį su laisvuoju simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

11.3. Klajojantis „Wild“ („Laukinis“):

- Atsitiktine tvarka įprastų sukimų metu „Chillihuahua“ paverčia vieną įprastą ant būgnų rodomą „Wild“ („Laukinį“) į klajojantį „Wild“ („Laukinį“).
- Kiekvieno sukimo metu, atliekant tam tikrą atsitiktinai pasirinktą skaičių sukimų, klajojantis „Wild“ („Laukinis“) persikels į gretimą poziciją ant būgnų, o visos jo ankstesnės pozicijos išliks „Wild“ („Laukinėmis“) ir nesisuks.
- Kai klajojantis „Wild“ („Laukinis“) sustoja (nebepersikelia į gretimą padėtį), žaidimas vėl vyksta įprastai.
- Tuometinio klajojančio „Wild“ („Laukinio“) taikymas turi būti užbaigtas, kad žaidėjasgautų kitą klajojantį „Wild“ („Laukinį“) ant būgnų.

11.4. Sukrauti „Wilds“ („Laukiniai“):

- Atsitiktine tvarka įprasto sukimo pradžioje „Chillihuahua“ 2, 3 arba 4 būgnus pavers tokiais būgnais, kuriems atsiras galimybė tuometinio sukimo metu „Wilds“ („Laukinius“) rodyti kaip sukrautus simbolius.

11.5. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis:

- „Scatters“ („Sklaidos“) simboliai gali būti rodomi tik ant 1, 3 ir 5 būgnų (tik po 1 kiekvienam būgnui) ir už juos bus mokama pagal išmokų lentelę.

11.6. „Scatter“ („Sklaidos“) sukimas:

- Atsitiktine tvarka įprastų sukimų metu, kai vienas „Scatter“ („Sklaidos“) bus ant 1 būgno, o kitas – ant 3 būgno, 5 būgnui bus įjungtas „beveik laimėjusio“ režimas.
- Taikant šį režimą, galima laimėti daugiklį, kuris bus taikomas bet kokiems tuometinio

sukimo laimėjimams arba simboliui „Scatter“ („Sklaidos“), esančiam ant 5 būgno (šiuo atveju bus įjungtas „Bonus“ („Premijos“) lošimas).

11.7. „Bonus“ („Premija“):

- Įprastų sukimų metu ant būgnų iškritę trys „Scatter“ („Bonus“) simboliai suaktyvina „Bonus“ („Premijos“) lošimą.
- Per pirmąjį „Bonus“ („Premijos“) lošimo etapą galimaatsitiktine tvarka laimėti vieną iš šių tipų nemokamų sukimų:
  - Klajojančio „Wild“ („Laukinio“) nemokami sukimai – „Wilds“ („Laukiniai“), kurie atsiranda atliekant tokio tipo nemokamus sukimus, yra klajojantys „Wilds“ („Laukiniai“);
  - Sukrautų „Wilds“ („Laukinių“) nemokami sukimai – atliekant tokio tipo nemokamus sukimus „Wilds“ („Laukiniai“) yra rodomi kaip sukrauti simboliai;
  - Didėjančio daugiklio nemokami sukimai – yra surenkamas kiekvienas ant būgnų rodomas „Scatter“ („Sklaida“); kiekvieno nemokamo sukimo metu gauti laimėjimai yra padauginami iš tuometinio surinktų „Scatters“ („Sklaidos“) skaičiaus.
- Kai atliekami klajojančio „Wild“(„Laukiniai“) nemokami sukimai, tuometinio klajojančio „Wild“ („Laukinio“) taikymas turi būti užbaigtas, kad būtų galima pradėti taikyti kitą klajojantį „Wild“ („Laukinis“).
- Po to, kai nustatomas nemokamų sukimų tipas, „Bonus“ („Premijos“) lošimas pereina į kitą etapą, kuriame galima laimėti atsitiktinį skaičių nemokamų sukimų.
- Kai yra nustatomas nemokamų sukimų skaičius, galima pradėti žaisti nemokamus sukimus.

11.8. Išmokėjimo tvarka:

- Visi laimingi deriniai eilėse sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatters“ („Sklaidos“) simbolius. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys. „Scatters“ („Sklaidos“) simbolių ir nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

12. LOŠIMAS „DVIGUBAS DISKAS“ („DISCO DOUBLE“)

12.1. Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilutėje.

12.2. Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	20 (pakeisti negalima)
Galimų statyti monetų skaičius	1

Progresinis	Ne
Dvigubas atrakcionas	Ne
Automatinio sukimo funkcija	Ne
Laisvieji simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Taip
Atskirieji simboliai	Taip
Premijos lošimas	Ne
Nemokami sukimai	Taip (sklaidos)
Momentinis laimėjimas	Ne

12.3. Jei tam tikrą laikotarpį žaidėjas neatlieka jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk žaidimas prasidėtų nuo momento, ties kuriuo prieš tai buvo užbaigta. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšys su serveriu užmezgamas iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama.

12.4. Pastaba: Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

12.5. Kaip žaisti?

- Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 400 EUR (keturi šimtai eurų). Didžiausia laimėjimo suma – 200 000 EUR (du šimtai tūkstančių eurų).
- Jei virtualių pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas.
- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS (jūsų valiuta), taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

12.6. Specialieji simboliai

12.6.1. „Laisvasis“ simbolis 

- Sudarant laimingus derinius, „laisvasis“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus atskiruosius simbolius („Dvigubas Disco“).

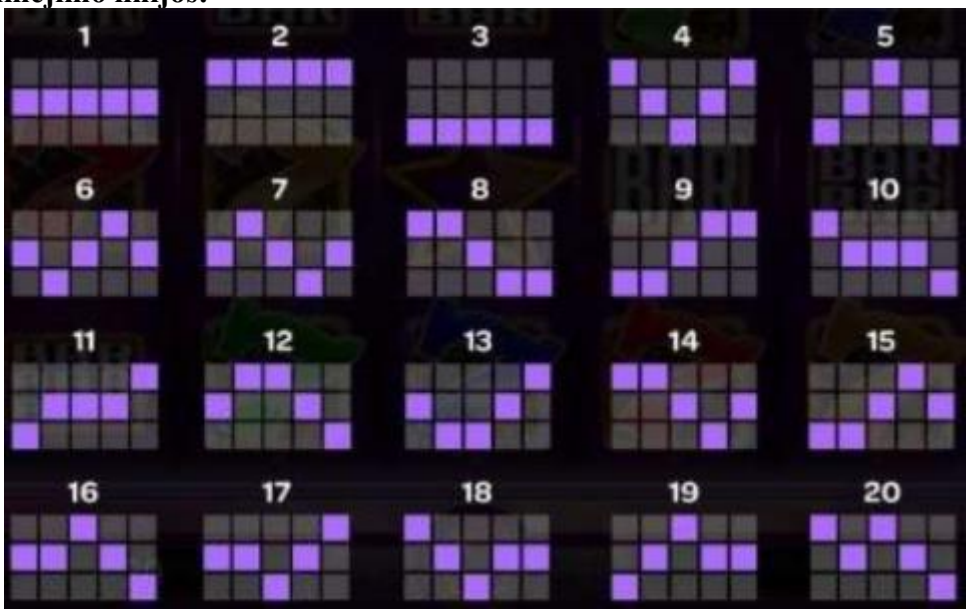
12.7. Nemokami sukimai

- Trys arba daugiau atskirųjų simbolių  (nepakeisti „laisvuoju“ simboliu) bet kurioje būgno vietoje suteikia 10 nemokamų sukimų.
- Laimėjimai, gauti iš atskirųjų simbolių ir kitų įprastų laimėjimų pagal sukimus, kurie suaktyvina nemokamus sukimus, pridedami prie žaidėjo likučio bei prie bendro nemokamų sukimų lošimo laimėjimo.
- Nemokamų sukimų metu keisti monetos vertės neleidžiama. Papildomų nemokamų sukimų suaktyvinti negalima, tačiau pagal atskiruosius simbolius bus išmokama pagal mokėjimo grafiką.
- Nemokamų sukimų metu trečiajame būgne iškritęs simbolis  padvigubina esamą bendrą laimėjimą.

12.8. Laimėjimo limitavimas

- Laimėjimo limitavimas taikomas įprastiems sukimas, taip pat nemokamiems sukimams.
- Per kiekvieną sukimą galima laimėti iki 10 000 monetų.
- Sukimo metu pasiekus didžiausią sumą (10 000 monetų), laimingasis derinys, už kurį surenkama didžiausia išmokama suma, limituojamas taip, kad žaidėjas negalėtų laimėti daugiau kaip 10 000 monetų. Visi kiti laimingieji deriniai po to sukimo anuliuojami.

12.9. Laimėjimo linijos:



12.10. Išmokėjimo kiekiai monetomis:



13. LOŠIMAS „DRAKONO AKMUO“ („DRAGON STONE“)

13.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas – 300 €. Maksimalus laimėjimas yra

209 400 €.

- Lošimas „Drakono Akmuo“ yra 5 būgnų ir 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

13.2. Simbolis „Wild“ („Laukinis“):

- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Dragon Stone“ („Drakono Akmuo“) simbolius.
- Simboliai „Wild” žaidimo „Fire Dragon“ („Ugnies drakonas“) arba „Earth Dragon“ („Žemiškas drakonas“) metu gali pavirsti į „Fire Wilds“ („Ugnies laukiniai“) arba „Rock Wilds“ („Kieti laukiniai“).
- Įprasti „Wild“ simboliai iškrenta tik per sukimus, kurie neturi jokių kitų modifikatorių, „Fire Wilds“ iškrenta „Flaming Wilds“ („Liepsnojantys laukiniai“) funkcijos metu, o „Rock Wilds“ („Kieti laukiniai“) iškrenta „Earthquake Reels“ („Žemės drebėjimo būgnų“) metu.

13.3. „Dragon Stone“ („Drakono Akmuo“) simboliai:

- Trims ar daugiau simbolių „Dragon Stone“ („Drakono Akmuo“) iškritus bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvinami „Free Spins“ („Nemokami sukimai“).

13.4. **Gaivalingos galios sukimai** - bet kurio sukimo metu vienas iš pagrindinių drakonų gali atsitiktine tvarka panaudoti savo galias, kad pakeistų simbolius ant būgnų pagal savo galias. „Free Spins“ („Nemokami sukimai“) negali būti suaktyvinti per gaivalingų galių sukimus.

13.5. **„Flaming Wilds“ („Liepsnojantys laukiniai“)** – „Fire Dragon“ („ svaidys ugnies kamuolius pagal atsitiktinį „Fire Wilds“ („Ugnies laukiniai“) skaičių. „Fire Wilds“ („Ugnies laukiniai“) kiekis gali būti nuo 3 iki 9.

13.6. **„Ice Storm Spins“ („Ledo audros sukimai**“) - laimingi simboliai yra užšaldomi ir už juos yra skiriami pakartotiniai sukimai, jeigu iškrenta daugiau tokių pačių simbolių. Vienu metu gali būti užšaldyti ne daugiau kaip du simboliai.

13.7. **„Earthquake Reels“ („Žemės drebėjimo būgnai“)** – „Earth Dragon“ („Žemiškas drakonas“) pakels akmenis nuo „Earth“, kurie pavers visus būgnus į „Wild“. Išplėstinių „Wilds“ skaičius gali būti nuo 1 iki 3.

13.8. **„Winds of Winnings“ („Vėjai laimėjimų**“) – „Vėjo drakono“ audringi vėjai atpūs atsitiktinį paslaptingų simbolių skaičių, kad būtų pakeista 3–15 kitų simbolių pozicijų siekiant sukurti laimėjimus. Paslaptingi simboliai yra rodomi tik perjungimo ekrane ir už juos neskiriama jokia išmoka.

13.9. Free Spins („Nemokami sukimai“):

- „Free Spins“ („Nemokami sukimai“) pradžioje atsitiktine tvarka bus pasirinktas ir suaktyvintas vienas iš keturių pagrindinių drakonų. Tai padidins šansus bet kurio sukimo metu.

13.10. Išmokėjimo tvarka:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

14. LOŠIMAS „EGIPTO KARALIUS“ („EGYPTIAN KING“)

14.1. Pagrindinė lošimo informacija:

- „Egipto karalius“ – 5 būgnų, 20 laimėjimo eilučių lošimas, kurio tikslas yra išsukti laiminčią kombinaciją. Lošimas turi „laukinio“ („Wild“), „premijinius“ („Bonus“) ir „daugiklio“ simbolius, taip pat nemokamų sukimų, Faraono pakartotinių sukimų („Pharaoh respins“) funkcijas.
- Minimalus statymas yra 0,20 €, o maksimalus statymas – 20,00 €. Maksimalus laimėjimas yra 218 812,50 €.

14.2. Lošimo taisyklės:

- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas eilutėje.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti statymo sumą ir paspausti lošimo pradžios mygtuką.
- Visi laimintys deriniai ir už juos skiriamų laimėjimų dydžiai yra nurodyti išmokėjimų lentelėje, kurią galima pažiūrėti paspaudus mygtuką „i“.
- „Laukinio“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „premijinius“ („Bonus“) simbolius ir simbolį „Amuletas“.
- Išsukus 3 „premijinius“ („Bonus“) simbolius 2, 3 ir 4 būgnuose, suteikiama 10 nemokamų sukimų. Nemokamų sukimų metu išsukti „laukinio“ („Wild“) simboliai išlieka savo vietose iki nemokamų sukimų pabaigos. Kiekvienas išsuktas „laukinio“ („Wild“) simbolis prideda po vieną papildomą nemokamą sukimą bei pašalina vieną žemiausios vertės (pagal išmokėjimų lentelę) simbolį iš būgnų. „Laukinio“ („Wild“) simboliai taip pat gali turėti laimėjimų daugiklius, galinčius padauginti laimėjimą iki 3 kartų.
- Išsukus simbolius „Amuletas“ 1 ir 5 būgnuose, aktyvuojami 3 „Faraono“ pakartotiniai sukimai. Pakartotinių sukimų metu išsukti „laukinio“ („Wild“) simboliai išlieka būgnuose, tačiau pakeičia savo pozicijas kiekvieno sukimo metu. „Laukinio“ („Wild“) simboliai taip pat gali turėti laimėjimų daugiklius, galinčius padauginti laimėjimą iki 3 kartų.
- Bet kurio sukimo metu atsitiktine tvarka gali būti aktyvuojama funkcija, kurios metu į būgnus pridedami 3 arba daugiau „laukinio“ („Wild“) simbolių.

15. LOŠIMAS „AMULETO AKIS“ („EYE OF THE AMULET“)

15.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 192 770 €.

- Lošimas „Amuleto Akis“ yra 5 būgnų ir 4 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

15.2. „Laisvasis“ simbolis:

- Sudarant laimingus derinius, „laisvasis“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „atskiruosius“ simbolius („Amulet“).

15.3. „Atskirasis“ simbolis:

- Trys arba daugiau „atskirųjų“ simbolių, pasirodžiusių bet kurioje būgnų vietoje, suteikia nemokamų sukimų pagal išmokų lentelę ir suaktyvina premijos rato lošimą.
- Nemokami sukimai prasideda, kai baigiasi premijos rato lošimas.

15.4. Nemokami sukimai:

- Nemokamų sukimų metu du arba daugiau „atskirųjų“ simbolių, pasirodžiusių bet kurioje būgnų vietoje, suteikia papildomų nemokamų sukimų:
  - 2 „atskirieji“ simboliai suteikia 3 papildomus nemokamus sukimus;
  - 3 „atskirieji“ simboliai suteikia 10 papildomų nemokamų sukimų;
  - 4 „atskirieji“ simboliai suteikia 20 papildomų nemokamų sukimų;
  - 5 „atskirieji“ simboliai suteikia 30 papildomų nemokamų sukimų.
- Didžiausias nemokamų sukimų kiekis vieno lošimo metu – 100.

15.5. Premijos ratas:

- Žadėjas norėdamas pradėti premijos rato lošimą, turi spustelėti arba bakstelėti PRADĖTI, arba palaukti, kol ratas pradės suktis automatiškai.
- Kiekvieno premijos rato sukimo metu galima laimėti:
  - papildomų nemokamų sukimų – jie pridedami prie nemokamų sukimų, kuriuos žaidėjas laimėjo iš „atskirųjų“ simbolių, skaičiaus;
  - daugiklį, taikomą visiems laimėjimams iš nemokamų sukimų, kurie prasideda, kai premijos rato lošimasbaigiasi – pradinis daugiklis, kurį galima laimėti, yra 2x; kai jį žaidėjas laimi, kitas daugiklis – 3x, ir taip toliau, iki didžiausio daugiklio, kurį galima laimėti: 5x;
  - vienas arba daugiau didelės vertės simbolių veiks kaip „laisvasis“ simbolis nemokamų sukimų metu, kurie prasidės, kai baigsis premijos rato lošimas.
- Kadangi suteikimas tik aukščiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje, didelės vertės simbolis, pavirtęs į laisvąjį simbolį, suteiks įprastą sumą pagal išmokos lentelę, jei kaip „laisvojo“ simbolio suformuoto derinio suma yra mažesnė nei derinio iš išmokos lentelės suma, skirta didžiausios vertės simboliui.
- Premijos rato lošimas baigiasi, kai ratas sustoja ties Pradėti nemokamus sukimus.

15.6. „Smėlio audros“ premija:

- Atsitiktinai kiekvieno įprastai apmokamo sukimo metu gali prasidėti „smėlio audros“ premija ir galima laimėti šiuos:
  - „laisvųjų“ simbolių būgnus: 1–3 būgnai gali pavirsti į „laisvuosius“ simbolius;
  - papildomi „laisvieji“ simboliai: 1–10 būgnų padėtys gali pavirsti į „laisvuosius“ simbolius;
  - vienosrūšies: bent viena „5 vienos rūšies“ eilutė su didelės vertės simboliais suformuos;

- premijos rato lošimo paleidiklį (trys arba daugiau „atskiruųjų“ simbolių).

15.7. Išmokėjimo tvarka:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „laisvąjį“ simbolį, už derinį su „laisvuoju“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

16. LOŠIMAS „MIŠKO MANIJA“ („FOREST MANIA“)

16.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.5 €, o maksimalus statymas - 250 €. Maksimalus laimėjimas yra 166 700 €.
- Lošimas „Miško Manija“ yra 2 rinkinių žaidimas, iš kurių kiekvienas turi 5 būgnus. Rinkinio kairėje yra 4 eilės, o dešinėje – 12. Jo tikslas yra gauti laimintį derinį laimančioje eilutėje išplitusioje per būgnus.

16.2. „Wild“ („Laukinis“) simbolis:

- „Wild“ simbolis pakeičia bet kokį kitą simbolį formuojant derinius.

16.3. Atsitiktinis „Wild“ („Laukinis“) simbolis:

- Atsitiktinai visi vieno atsitiktinio simbolio atvejai abiejuose būgnų rinkiniuose tampa „Wild“.

16.4. „Wild“ („Laukinis“) būgnas:

- Atsitiktinai tarp vieno ir trijų, atsitiktiniai būgnai iš pirmo būgnų rinkinio pavirsta „Wild“ ir sukuria savo atitinkamus būgnus iš antro rinkinio.

16.5. Nemokami Sukimai:

- Tarp trijų ir 10 nemokami sukimai iššaukiami atsitiktinai. Papildomi nemokami sukimai gali būti iššaukiami per nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu, abi atsitiktinė „Wild“ funkcija ir „Wild Būgno“ funkcija įvyksta dažniau nei per įprastus sukimus; tik viena iš dviejų „Wild“ funkcijų gali būti aktyvi per bet kokio tipo sukimą.

16.6. Išmokėjimo tvarka:

- Visos laimančios eilutės mokamos iš kairės į dešinę. Laimėjimai pasirinktose skirtingose eilutėse yra pridėdami visi. Tik aukščiausias laimintis derinys kiekvienoje pasirinktoje eilutėje yra apmokestinamas. Laimėjimai iš nemokamų sukimų yra pridėdami prie visų laimėjimų.

17. LOŠIMAS „FORTŪNOS DEIMANTAS“ („FORTUNE DIAMOND“)

17.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.5 €, o maksimalus statymas - 75 €. Maksimalus laimėjimas yra 234 150 €.
- Lošimas „Fortūnos Deimantas“ yra 5 būgnų ir 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

17.2. „Laisvasis“ simbolis:

- „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus „Fortune Diamond“ (atskirąjį) ir „Wild“ daugiklių simbolius.

17.3. „Laisvieji“ daugikliai:

- „Laisvųjų“ daugiklių simboliai gali iškristi tik 5 būgne ir tik per įprastinius sukimus. Jei skiriant nemokamus sukimus 5 būgne buvo iškritęs daugiklis, jis pritaikomas visų nemokamų sukimų išmokoms.
- „Laisvųjų“ daugiklių simboliai gali būti tokie: X2, X3, X5 ir X10.
- 5 būgne per vieną sukimą gali iškristi tik vienas „laisvasis“ daugiklis. Iš šio „laisvojo“ daugiklio padauginami visi tuo sukimu suteikti laimėjimai.

17.4. „Fortune Diamond“ („Fortūnos Deimantas“) - atskirasis simbolis:

- Žaidžiant įprastus sukimus, „Fortune Diamond“ simboliai, iškritę bet kuriuose iš eilės gretimuose būgnuose, pradedant kairiausiuoju, suteikia atsitiktinai parinktą nemokamų sukimų kiekį, kaip parodyta išmokų lentelėje.
- Žaidžiant nemokamus sukimus gauti laimėjimai išmokami pritaikius daugiklį, iškritusį per sukimą, kuriuo šie nemokami sukimai buvo suteikti.
- Nemokamų sukimų metu gali būti laimėta ir daugiau nemokamų sukimų – vienu kartu gali būti laimėta iki 100 nemokamų sukimų.
- Žaidžiant nemokamus sukimus „Fortune Diamond“ simboliai, iškritę bet kuriuose iš eilės gretimuose būgnuose, pradedant kairiausiuoju, suteikia daugiau nemokamų sukimų, kaip parodyta išmokų lentelėje.
- Laimėjimai, gauti iš žaidžiant nemokamus sukimus laimėtų papildomų nemokamų sukimų, išmokami taikant daugiklį, iškritusį per sukimą, kuriuo buvo suteikti pradiniai nemokami sukimai.

17.5. Išmokėjimo tvarka:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „laisvąjį“ simbolį, už derinį su „laisvuoju“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

18. LOŠIMAS „VAIDUOKLIAI IR AUKSAS“ („GHOSTS N‘ GOLD“)

18.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.3 €, o maksimalus statymas - 300 €. Maksimalus laimėjimas yra 222 930 €.
- Lošimas „Vaiduokliai ir Auksas“ yra 5 būgnų ir 3 eilių pirmajam būgnui kairėje bei 6 eilių likusiems būgnams, žaidimas. Šis žaidimas turi 3888 kryptis. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

18.2. „Wild“ („Laukinis“) simbolis:
- Simbolis „Wild“ („Lobių skrynia“) gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Bonus”.

18.3. „Free Spins“ („Nemokami sukimai“):
- Trims ar keturiems simboliams „Bonus“ iškritus bet kurioje būgnų vietoje, suteikiamas tam tikras skaičius „Free Spins“, kaip nurodyta išmokų lentelėje. Simbolis „Bonus“ gali iškristi tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, po vieną ant kiekvieno būgno.
- „Free Spins“ metu statymo suma lieka tokia pati, kokia buvo per sukimą, kurio metu suteikti „Free Spins“. Pakeisti jos negalima.
- Tuometinių „Free Spins“ metu papildomi „Free Spins“ negali būti suaktyvinti.

18.4. „Wild Ghost Spins“ („Laukiniai vaiduoklių sukimai“):
- Įprastų ir „Free Spins“ metu gali būti atsitiktinai suaktyvinti „Wild Ghost Spins“, ir tada „Wild Ghost“ skraidys virš būgnų ir nusileis ant 3–8 simbolių „Wild“ atsitiktinėse būgnų pozicijose. „Free Spins“ metu „Wild Ghost Spins“ yra suaktyvinami dažniau.

18.5. Išmokėjimo tvarka:
- Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. „Free Spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Gretimų laimingų simbolių (krypčių) skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių laimingų simbolių skaičius. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada gretimų laimingų simbolių skaičius iš viso yra 1 x 1 x 2 = 2. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri laimima, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose.

19. LOŠIMAS „PAŠĖLĘ GLADIATORIAI“ („GLADIATORS GO WILD“)

19.1. Pagrindinė žaidimo informacija:
- Minimalus statymas yra 0.1 €, o maksimalus statymas – 300 €. Maksimalus laimėjimas yra 240 000 €.
- Lošimas „Pašėlę Gladiatoriai“ yra 6 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

19.2. „Gladiators Wild“ („Gladiatorių laukinis“) simbolis:
- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius.
- „Stacked Gladiators“ („Gladiatorių gausybė“) simboliai išliks ir pavirs į išplėstinį simbolį,

kuris taps „Wild“ per kitą mokamą sukimą.
- Jei iškris daugiau „Stacked Gladiator“ simbolių, jie taip pat pavirs į „Wild“ per kitą mokamą sukimą, ir visi „Stacked Gladiators“ simboliai išliks.
- Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.
- Monetos vertė negali būti pakeista funkcijos metu (po to, kai pasirodė „Gladiator Wild“).

19.3. Išmokėjimo tvarka:
- Visi laimingi deriniai eilėse sudaromi ir iš kairės į dešinę, ir iš dešinės į kairę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik didžiausias laimėjimas už eilę kiekviena kryptimi.

20. LOŠIMAS „AUKSINIS TIGRAS“ („GOLDEN TIGER“)

20.1. Pagrindinė žaidimo informacija:
- Minimalus statymas yra 0.1 €, o maksimalus statymas – 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 200 000 €.
- Lošimas „Auksinis Tigras“ yra 3 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

20.2. „Golden Tiger“ („Auksinis Tigras“) rinkimas:
- Kiekvieną kartą iškritęs „Golden Tiger“ simbolis pažymės tą poziciją, ir kai bus pažymėtos visos 9 pozicijos, bus suaktyvinta premija.
- Pažymėtos vietos yra išsaugomos atskirai kiekvienai monetos vertei.

20.3. Premijos ratai:
- Kai bus pažymėtos visos 9 žaidimo vietos, įsijungs premijos ratų lošimas.
- Premijos lošimo metu sukasi du ratai, kad būtų suteiktas didelės vertės simbolis ir daugiklis.

20.4. Sudėtiniai laimėjimai:
- Jei ant būgnų iškrenta 3 to paties simbolio krūvos, laimėjimai visose 5 eilėse iškart padidinami dvigubai.

20.5. Išmokėjimų tvarka:
- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys.

21. LOŠIMAS „LAIMINGI PAUKŠČIAI“ („HAPPY BIRDS“)

21.1. Pagrindinė žaidimo informacija:
- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas - 125 €. Maksimalus laimėjimas yra 162 060 €.

- Lošimas „Laimingi Paukščiai“ yra 5 būgnų ir 3 eilių žaidimas, kurio Tikslas yra gauti laimėjimo kombinaciją bent ant vienos iš 243 linijų, esančių išilgai lošimo būgnų.

21.2. Specialieji simboliai:

21.2.1. **„Laukinis“ simbolis** – „laukinis“ simbolis, nemokamų sukimų metu, pakeičia bet kurį kitą simbolį, išskyrus „Premijos“ ir „Magiško lanko“ simbolį.

21.2.2. „Premijos“ simbolis:

- Trys ar daugiau „Premijos“ simbolių, bet kurioje vietoje ant būgnų, įjungia Premijos lošimą. Kai premijos lošimas prasideda, žaidėjas turi pasirinkti vieną iš trijų paukščių.
- Premijos lošimo metu, žaidėjas paspaudžia ant baliono, į kurį jis nori nusitaikyti, ir nušauti tam, kad laimėti prizą:
  - Atsitiktinę sumą – kiekviena laimėta suma yra pridedama prie bendro premijos laimėjimo, tik po to, kai tuo momentu esantis daugiklis yra pritaikytas,
  - Nuo x2 iki x10 daugiklių – kiekvienas laimėtas daugiklis yra taikomas kitai Jūsų laimėtai sumai.
- Esantis daugiklis yra rodomas kairėje ekrano pusėje, DAUGIKLIO langelyje. Pasiekti laimėjimai yra rodomi dešinėje ekrano pusėje, LAIMĖJIMO langelyje.

21.3. Nemokami sukimai:

- Nemokami sukimai įjungiami, kai „Magiško lanko“ simbolis pasirodo bet kurioje vietoje ant 2 ir 4 būgnų tuo pat metu – suteikiamas atsitiktinis skaičius nemokamų sukimų.
- Kiekvieno sukimo metu, vienas iš tokių dalykų gali atsitikti:
  - vienas arba daugiau simbolių ekrane (išskyrus 1 būgną) taps „laukiniu“, bet tik tada, jeigu jam tampant „laukiniu“, susiformuos laimėjimo kombinacija,
  - atsitiktinis būgnas, išskyrus 1 būgną, taps „laukiniu“, bet tik tada, jeigu jam tampant „laukiniu“, susiformuos laimėjimo kombinacija,
  - 4 gretimi simboliai ekrane (išskyrus 1 būgną) formuodami 2x2 dydžio kvadratą, taps „laukiniais“, bet tik tada, jeigu jiems tampant „laukiniais“, susiformuos laimėjimo kombinacija.
- Nemokamų sukimų metu, „Premijos“ ir „Magiško lanko“ simboliai nėra transformuojami į „laukinius“.
- Nemokamų sukimų metu, kiti nemokami sukimai gali būti įjungti; čia nėra jokio limito, kiek kartų nemokami sukimai yra pakartotinai įjungiami.
- Nemokamų sukimų metu, statymo suma lieka ta pati, kaip ir statymas tame sukime, kuris įjungė nemokamus sukimus, ir negali būti keičiamas.

21.4. Išmokėjimų tvarka:

- Visi laimėjimai linijose išmokami nuosekliai iš kairės į dešinę. Laimėjimai ant skirtingų linijų yra visi sudedami. Tik didžiausia laimėjimo kombinacija ant kiekvienos pasirinktos linijos yra apmokama. Laimėjimai iš premijos lošimo ir nemokamų sukimų yra pridedami prie bendro laimėjimo.
- Laimėjimai priklauso nuo gretimai esančių laimėjimo simbolių skaičius (arba eilių). Gretimai esančių laimėjimo simbolių skaičius yra suskaičiuojamas sudauginant laimėjimo simbolių skaičių ant kiekvieno būgno. Pavyzdžiui, jeigu yra 1 laimėjimo simbolis ant 1 būgno, 1 laimėjimo simbolis ant 2 būgno ir 2 laimėjimo simboliai ant 3 būgno, tokiu atveju

gretimų laimėjimų simbolių skaičius yra 1 x 1 x 2 = 2. Šiuo atveju laimėjime dalyvavusių būgnų skaičius yra 3 – išmokėjimų lentelėje Jūs galite matyti gautą pelną iš 3 būgnų, užtą laimėjimo simbolį.

22. LOŠIMAS „KARŠTI ŠŪVIAI“ („HOT SHOTS“)

22.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas – 62.5 €. Maksimalus laimėjimas yra 216 062,50 €.
- Lošimas „Karšti Šūviai“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas, kuris turi 243 kryptis. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

22.2. „Laisvasis“ simbolis:

- „Laisvasis“ simbolis gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus „atskirąjį“.
- Kiekvienas ekrane iškritęs „laisvasis“ simbolis išsiplečia per šalia į kairę ir į dešinę, taip pat – į aukštyn ir žemyn esančius simbolius. Simboliai, per kuriuos išsiplėtė „laisvasis“ simbolis, irgi tampa „laisvaisiais“.
- Jei „laisvasis“ simbolis iškrenta būgnų viršutinėje eilėje, jis išsiplečia tik žemyn, kairėn ir dešinėn. Jei „laisvasis“ simbolis iškrenta būgnų apatinėje eilėje, jis išsiplečia tik aukštyn, kairėn ir dešinėn. „Laisvasis“ simbolis nesiplečia, jei išsiplėtęs uždengtų „atskirąjį“ simbolį. Tačiau kitomis kryptimis, kuriose „atskiruųjų“ simbolių nėra, jis plečiasi kaip įprasta.
- „Laisvieji“ simboliai gali iškristi tik 3, 4 ir 5 būgnuose, kai žaidžiami įprastiniai arba nemokami sukimai.
- Jei „laisvasis“ simbolis iškrenta 3 būgne, jis gali išsiplėsti į 2 būgną. Taip „laisvasis“ simbolis gali atsirasti ir 2 būgne.

22.3. „Atskirasis“ simbolis:

- Jei iškrenta du arba daugiau „atskiruųjų“ simbolių, nepriklausomai nuo jų vietos būgnuose, skiriama išmokų lentelėje nurodyta išmoka.
- Žaidžiant visus nemokamus sukimus, suteiktus dėl „atskiruųjų“ simbolių, visos išmokos didinamos 3X. Per nemokamus sukimus iš „atskiruųjų“ simbolių gauti laimėjimai irgi dauginami iš 3.
- Kai žaidžiami nemokami sukimai, gali būti suteikta papildomų nemokamų sukimų. Jokių papildomų nemokamų sukimų apribojimo nėra.
- Laimėjimai, gauti iš „atskiruųjų“ simbolių (4, 6 ir 10 statymų dydžio) pridedami prie bendrojo nemokamų sukimų laimėjimo.
- Nemokamų sukimų metu statymo suma lieka tokia pati, kokia buvo per sukimą, kurio metu suteikti nemokami sukimai. Pakeisti jos negalima.

22.4. Išmokėjimo tvarka:

- Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

- Gretimų laimingų simbolių derinių (krypčių) skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių laimingų simbolių skaičius. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada gretimų laimingų simbolių derinių kiekis iš viso yra 1 x 1 x 2 = 2. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri laimima, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose.

23. LOŠIMAS „KARŠTAS SUKIMAS“ („HOT SPIN“)

23.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 200 000 €.
- Lošimas „Karštas Sukimas“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

23.2. „Laukinis“ simbolis:

- Simbolis „Wild“ („Laukinis“) gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus „premijos“ simbolį.

23.3. „Hot Wheel“ („Karštojo rato“) premija:

- 3 premijos simboliams iškritus bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnų padėtyje suaktyvinamas „Hot Wheel“ premijos lošimas.
- „Premijos“ simboliai gali iškristi tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- „Hot Wheel“ premijos lošimo metu „Inner Hot Wheel“ („Vidinis karštas ratas“) atsitiktine tvarka suteikia iki 15 „Hot Spins“ (nemokamų sukimų), o „Outer Hot Wheel“ („Išorinis karštas ratas“) atsitiktine tvarka suteikia vieną iš šių specialių funkcijų:
    - 10 „Wilds“ – per kiekvieną „Hot Spin“ („Karštas sukimas“) sukimą 10 „Wilds“ iškris ant būgnų atsitiktine tvarka;
    - „Super Win Spins“ („Super laimingi sukimai“) – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą skiriama bent viena laiminga eilutė ir atsitiktinis daugiklis: X2, X3, X4 (visų tuometinių „Hot Spin“ sukimų metu daugiklis išlieka toks pats);
    - „Wild Reels“ („Laukiniai būgnai“) – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 1, 2 arba 3 atsitiktiniai būgnai pavirs į „Wild Reels“;
    - „In Sync“ („Sinchronizuotai“) – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 2 arba 3 atsitiktiniai būgnai suksis sinchronizuotai;
    - 6 paslaptingi simboliai – 6 atsitiktinės būgnų padėtys pavirs į paslaptingo simbolio padėtis ir tokios išliks iki tuometinių „Hot Spin“ sukimų pabaigos („Hot Spin“ sukimo pabaigoje kiekvieno paslaptingo simbolio padėtyje bus toks pat simbolis);
    - 7 „Wilds“ – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 7 „Wilds“ iškris ant būgnų atsitiktine tvarka;
    - „Super In Sync“ („Super sinchnizuotai“) – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 3 arba 4 atsitiktiniai būgnai suksis sinchronizuotai;
    - 5 „Wilds“ – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 5 „Wilds“ iškris ant būgnų atsitiktine tvarka;
    - 8 paslaptingi simboliai – 8 atsitiktinės būgnų padėtys pavirs į paslaptingo simbolio

padėtis ir tokios išliks iki tuometinių „Hot Spin“ sukimų pabaigos („Hot Spin“ sukimo pabaigoje kiekvieno paslaptingo simbolio padėtyje bus toks pat simbolis);
    - „Super Wild Reels“ („Super laukiniai būgnai“) – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 3, 4 arba 5 atsitiktiniai būgnai pavirs į „Wild Reels“;
    - „Win Spins“ („Laimingi sukimai“) – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą skiriama bent viena laiminga eilutė;
    - „Mega Reel“ („Mega būgnas“) – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 1, 2 ir 3 arba 2, 3 ir 4 būgnai pavirs į didžiuosius būgnus (tas pats simbolis kiekvienoje būgnų padėtyje).
- Pastaba. „Hot Wheel“ premijos lošimo metu monetos vertės keisti negalima. Laimėjimai, kuriuos gaunate „Hot Wheel“ premijos lošimo metu, yra pridedami prie bendro laimėjimo.

23.4. „Hot Spin“ („Karštas sukimas“):
- Bet koks įprastas sukimas atsitiktine tvarka gali pavirsti į „Hot Spin“ („Karštas sukimas“) sukimą su viena iš specialių funkcijų, „Hot Wheel“ („Karštojo rato“) premija.

23.5. Išmokėjimo tvarka:
- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Laimėjimai, kuriuos laimite per premijos lošimą, yra pridedami prie bendro laimėjimo.

24. LOŠIMAS „KARŠTASIS SUKIMAS DELUXE“ („HOT SPIN DELUXE“)

24.1. Pagrindinė žaidimo informacija:
- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 25 €. Maksimalus laimėjimas yra 217 950 €.
- Lošimas „Karštasis Sukimas Deluxe“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

24.2. „Wild“ („Laukinis“) simbolis:
- Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus „Bonus“ simbolį.

24.3. „Hot Spin Bonus“ („Karštojo sukimo bonus“) simbolis:
- 3 „Bonus“ simboliams iškritus bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnų padėtyje suaktyvinamas „Hot Spin Bonus“ lošimas.
- „Bonus“ simboliai gali iškristi tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- „Hot Spin Bonus“ („Karštojo sukimo bonus“) lošimo metu „Inner Hot Wheel“ („Vidinis karštasis ratas“) atsitiktine tvarka suteikia iki 15 „Hot Spins“ („Karštųjų sukimų“), o „Outer Hot Wheel“ („Išorinis karštasis ratas“) atsitiktine tvarka suteikia vieną iš šių specialių funkcijų:
- 10 „Wilds“ – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 10 „Wilds“ iškris ant būgnų atsitiktine tvarka;
- „Wild Reels“ („Laukiniai būgnai“) – per kiekvieną „Hot Spin“ („Karštasis sukimas“) sukimą 1, 2 arba 3 atsitiktiniai būgnai pavirs į „Wild Reels“;
- „In Sync“ („Sinchronizuotas“) – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 2 arba 3 atsitiktiniai būgnai suksis „in sync“;

- 7 „Wilds“ – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 7 „Wilds“ iškris ant būgnų atsitiktine tvarka;
- „Mystery Symbols“ („Paslapties simboliai“) – 6 atsitiktinės būgnų padėtys pavirs į „Mystery Symbol“ padėtis ir tokios išliks iki tuometinių „Hot Spin“ sukimų pabaigos („Hot Spin“ sukimo pabaigoje kiekvieno „Mystery Symbol“ padėtyje bus toks pat simbolis);
- „Mega Reel“ („Mega būgnas“) – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 1, 2 ir 3 arba 2, 3 ir 4 būgnai pavirs į „mega reels“ (tas pats simbolis kiekvienoje būgnų padėtyje);
- „12 Mystery Symbols“ („12 paslapties simbolių“) – 12 atsitiktinių būgnų padėčių pavirs į „Mystery Symbol“ padėtis ir tokios išliks iki tuometinių „Hot Spin“ sukimų pabaigos („Hot Spin“ sukimo pabaigoje kiekvieno „Mystery Symbol“ padėtyje bus toks pat simbolis);
- „Super Wild Reels“ („Super laukiniai būgnai“) – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 3 arba 5 atsitiktiniai būgnai pavirs į „Wild Reels“;
- „Super In Sync“ („Super sinchronizuotas“) – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 3, 4 arba 5 atsitiktiniai būgnai suksis „In sync“;
- „Wilds“ („Laukiniai“) – per kiekvieną „Hot Spin“ sukimą 5 „Wilds“ iškris ant būgnų atsitiktine tvarka;
- „8 Mystery Symbols“ („8 paslapties simboliai“) - atsitiktinės būgnų padėtys pavirs į „Mystery Symbol“ padėtis ir tokios išliks iki tuometinių „Hot Spin“ sukimų pabaigos („Hot Spin“ sukimo pabaigoje kiekvieno „Mystery Symbol“ padėtyje bus toks pat simbolis);
- „Ultra Reel“ („Ultra būgnas“) – visas būgnų rinkinys pasvirs į ultra.
- „Hot Spin Bonus“ („Karštojo sukimo bonus“) lošimo metu monetos vertės keisti negalima. Laimėjimai, kuriuos gaunate „Hot Wheel Bonus“ lošimo metu, yra pridedami prie bendro laimėjimo.

24.4. „Mystery Symbols“ („Paslaptingieji simboliai“):
- Atsitiktine tvarka 6, 8 arba 12 atsitiktinių pozicijų ant būgnų bus pakeistos tuo pačiu simboliu.

24.5. „Random Wilds“ („Atsitiktiniai Laukiniai“):
- Atsitiktine tvarka 5, 7 arba 10 atsitiktinių pozicijų ant būgnų bus pakeistos „Wilds“.

24.6. „Mega Reels“ („Mega būgnai“):
- Atsitiktine tvarka 1–3 arba 2–4 būgnai pavirs į mega simbolius.

24.7. „In-Sync Reels“ („Sinchronizuoti būgnai“):
- Atsitiktine tvarka 2 arba 3 būgnai suksis „in-sync“ ir juose iškris tie patys simboliai. „Super In-Sync“ („Super sinchronizuotas“) suks 3, 4 arba 5 būgnus kartu.

24.8. „Wild reels“ („Laukiniai būgnai“):
- Atsitiktine tvarka 1, 2 arba 3 atsitiktiniai būgnai pavirs į „Wild Reels“; „Super Wild Reels“ („Super laukiniai būgnai“) suteiks 3–5 „Wild Reels“ per kiekvieną sukimą.

24.9. „Ultra Reels“ („Ultra būgnai“):
- Atsitiktine tvarka visas būgnų rinkinys pavirs į ultra simbolius.

24.10. „Hot Spin Deluxe“ („Karštasis daugiklis deluxe“):
- Bet koks įprastas sukimas atsitiktine tvarka gali pavirsti į „Hot Spin“ sukimą su viena iš

specialių funkcijų.

24.11. „Hot Spin Deluxe“ („Karštasis daugiklis deluxe“) daugikliai:

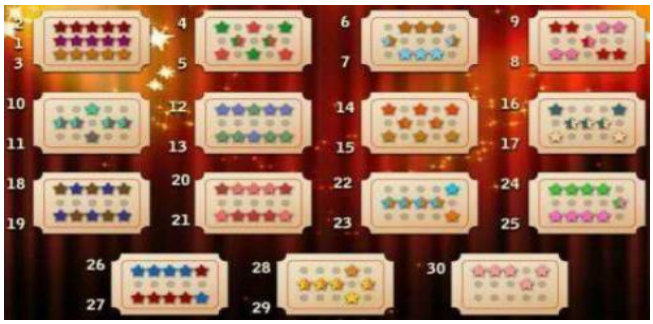
- Bet kuris rato sukimas atsitiktine tvarka gali parodyti daugiklį, iš kurio kiekviena „Hot Spin“ funkcija padauginama iki x10.

24.12. Išmokėjimo tvarka:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Laimėjimai, kuriuos laimite per „bonus“ lošimą, yra pridedami prie bendro laimėjimo.

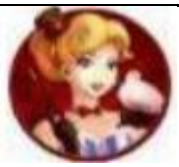
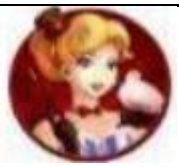
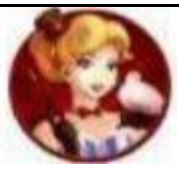
25. LOŠIMAS „ILIUZIJOS 2“ („ILLUSIONS 2“)

- „Iliuzijos 2“ („Illusions 2“) - 5 būgnų, 30 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter („sklaidos“) Illusions 2“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 6 EUR (šeši eurai). Didžiausia laimėjimo suma – 213 792 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,02 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 30 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



- Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Scatter Illusions 2“	Galutinis statymas („Total bet“) x 25
4x simbolis „Scatter Illusions 2“	Galutinis statymas („Total bet“) x 10

3x simbolis „Scatter Illusions 2“	Galutinis statymas („Total bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 120
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 80
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 80

4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 60
4x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 4
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 60

4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 4
Simbolis „Wild“ („laukinis“)	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter Illusions 2, „Bonus magas“ ir „Trick“ („Triukas“), padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Simboliai „Wild x2“„„Wild x3“ ir „Wild x5“	Padaugina laimėjimą iš simbolyje nurodyto skaičiaus

25.1. **Premijinis lošimas („Bonus game“).** Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus magas“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, pasirinkus vieną iš atsiradusių triukų, lošėjas laimi nuo 5 iki 15 papildomų sukimų. Pasirinkus 5 papildomus sukimus, jų laimėjimai bus dauginami iš 6; pasirinkus 8 papildomus sukimus, jų laimėjimai bus dauginami iš 3; pasirinkus 15 papildomų sukimų, jų laimėjimai bus dauginami iš 1. Papildomų sukimų metu būgnuose atsiradus simboliui „Trick“, jis išsiplečia apimdamas visą būgną ir, elgdamasis kaip simbolis „Wild“, padeda lošėjui sudaryti laimančius derinius.

26. LOŠIMAS „IMPERATORIŠKIEJI TURTAI“ („IMPERIAL WEALTH“)

26.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 192 770 €.
- Lošimas „Imperatoriškieji turtai“ yra 5 būgnų, 4 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

26.2. Simbolis „Wild“ („Laukinis“):

- Sudarant laimingus derinius, simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „atskiruosius“ simbolius.
- Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už simbolį „Wild“, už derinį su simboliu „Wild“ bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

26.3. „Atskirasis“ simbolis:

- Trys arba daugiau „atskirųjų“ simbolių („Bonus“), pasirodžiusių bet kurioje būgnų vietoje, suteikia nemokamų sukimų pagal išmokų lentelę ir suaktyvina „Fortune Tree Bonus“ („Likimo medžio bonus“) lošimą.
- Nemokami sukimai prasideda, kai baigiasi „Fortune Tree Bonus“ lošimas.

26.4. Nemokami sukimai:

- Jeigu atliekant nemokamus sukimus bet kurioje būgnų pozicijoje iškrenta 2 ar daugiau atskirųjų simbolių, skiriami išmokų lentelėje nurodyti papildomi nemokami sukimai.
- Didžiausias nemokamų sukimų kiekis vieno lošimo metu – 100.

26.5. „Fortune Tree Bonus“ („Likimo medžio bonus“):

- Žaidėjas norėdamas žaisti „Fortune Tree Bonus“ lošimą, trui spustelėti arba bakstelėti vokus, kad pamatytų prizą:
  - papildomus nemokamus sukimus, – jie pridedami prie nemokamų sukimų, kuriuos - žaidėjas laimėjo iš „atskirųjų simbolių“, skaičiaus;
  - daugiklį, taikomą visiems laimėjimams iš nemokamų sukimų, kurie prasideda tada, kai baigiasi „Fortune Tree Bonus“ lošimas, – pradinis daugiklis, kurį galima laimėti, yra 2x; kai jį žaidėjas laimėjo, kitas daugiklis – 3x, ir taip toliau, iki didžiausio daugiklio, kurį galima laimėti: 5x.
  - vienas arba daugiau didelės vertės simbolių veiks kaip simbolis „Wild“ nemokamų sukimų metu, kurie prasidės tada, kai baigsis „Fortune Tree Bonus“ lošimas
- Kadangi suteikimas tik aukščiausias laimėjimas kiekvienoje eilutėje, didelės vertės simbolis, pavirtęs į simbolį „Wild“, suteiks įprastą sumą pagal išmokos lentelę, jei kaip simbolio „Wild“ suformuoto derinio suma yra mažesnė nei derinio iš išmokos lentelės suma, skirta didžiausios vertės simboliui.
- „Fortune Tree Bonus“ lošimas baigiasi tada, kai parodoma Pradėti nemokamus sukimus.

26.6. „Imperial Roar Bonus“ („Imperatoriškojo riaumojimo bonus“):

- Pradėjus bet kokį įprastą apmokamą sukimą, atsitiktine tvarka gali būti įjungta „Imperial Roar Bonus“ ir galima laimėti vieną iš šių prizų:
  - „Wild reels“ („Laukiniai būgnai“): 1–3 būgnai gali pavirsti į „Wild“;
  - Papildomi „Wild“ simboliai: 1–10 būgnų padėtys gali pavirsti į „Wild“ simbolius;
  - 5 vienodi: susiformuos bent viena eilutė „5 vienodi“ su didelės vertės simboliais;
  - „Fortune Tree Bonus“ lošimas suaktyvina (tris arba daugiau „atskirųjų“ simbolių).
- Išlieka galimybė nelaimėti šių laimėjimų „Imperial Roar Bonus“ metu.

26.7. Išmokėjimo tvarka:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

27. LOŠIMAS „PAŠĖLĘ DŽOKERIAI“ („JOKER STACKS“)

27.1. Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

27.2. Žaidimo specifikacijos:



Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	1, 3 ir 5 būgnai; eilės 2 ir 4 būgnai; eilės

Laimėjimo eilių skaičius	15 (pakeisti negalima)
Už eilę galimų statyti monetų skaičius	1 (pakeisti negalima)

Progresinis	Ne
Dvigubas atrakcionas	Ne
Automatinio sukimo funkcija	Ne
Laisvieji simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Atskirieji simboliai	Taip (premijos simbolis)
Premijos lošimas	Ne
Nemokami sukimai	Taip (sklaidos)
Momentinis laimėjimas	Ne

- Jei tam tikrą laikotarpį žaidėjas neatlieka jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlęs žaidimą galėtų tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigė. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšys su serveriu užmezgamas iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama. Pastaba: Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

27.3. Kaip žaisti?

- Minimali statymo suma – 0,15 EUR (penkiolika euro centų). Maksimali statymo suma – 450 EUR (keturi šimtai penkiasdešimt eurų). Didžiausia laimėjimo suma – 258 120 EUR (du šimtai penkiasdešimt aštuoni tūkstančiai šimtas dvidešimt eurų).
- Jei virtualių pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas.
- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS (žaidėjo valiuta), taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

27.4. Specialieji simboliai ir atrakcionai

27.4.1. „Laisvasis“ simbolis

- „Laisvasis“ simbolis  pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Premijos“ simbolius.

27.5. Nemokami sukimai

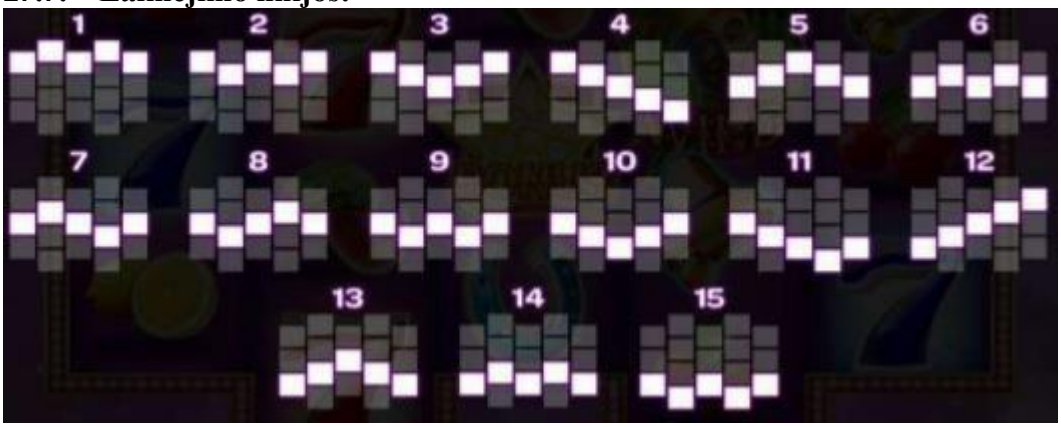
- Trys „sklaidos“ simboliai  bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnų vietoje aktyvina 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu ant būgno atsiradus „laisviesiems“ simboliams „Laisvų“ simbolių skaitiklis padidėja sulig kiekvienu „Laisvu“ simboliu (jei jie renkami) ir:
- Surinkus 6 „laisvus“ simbolius – 1 būgnas pavirsta „Laisvu“ būgnu likusiems sukimams ir dar suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai;
- Surinkus dar 10 „laisvų“ sukimų (iš viso 16) – 3 būgnas pavirsta „Laisvu“ būgnu likusiems sukimas ir dar suteikiami du papildomi nemokami sukimai;
- Surinkus dar 10 „laisvų“ sukimų (iš viso 26) – 5 būgnas pavirsta „Laisvu“ būgnu likusiems sukimams ir dar suteikiamas1 papildomas nemokamas sukimas.
- Nemokamų sukimų metu „sklaidos“ nėra rodomos ant būgnų. Nemokamų sukimų metu negalima keisti statymo dydžio.

27.6. „Laisvi džokerio“ būgnai (paveikslėlis šalia)



- Įprasto sukimo pradžioje bet kuris iš 1, 3 ir 5 būgnų gali pavirsti „Laisvu“ būgnu ir išlieka juo iki sukimo pabaigos.

27.7. Laimėjimo linijos:



28. LOŠIMAS „SMARKUS PROVERŽIS“ („JUMBO STAMPEDE“)

28.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 50 €. Maksimalus laimėjimas yra 216 605 €.
- Lošimas „Smarkus Proveržis“ yra 6 būgnų, 4 eilių žaidimas, turintis 4096 kryptis. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančia laimėjimo kryptimi.

28.2. „Wild“ („Laukinis“) simbolis:

- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ („sklaidos“) simbolį.
- „Wild“ simboliai rodomi tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, tik po vieną „Wild“ ant kiekvieno būgno.

- „Free Spins“ („nemokami sukimai“) metu, kai „Wild“ simbolis iškrenta ant būgno, jis pavirsta į simbolį X2 arba X3. Simbolis X2 veiks taip, tarsi ant to būgno būtų 2 „Wilds“, o simbolis X3 – taip, tarsi ant to būgno būtų 3 „Wilds“.
- Žr. žemiau pateiktą pavyzdį. Ant 2-o būgno „Wild“ pavirsta į simbolį X3, o ant 3-io būgno „Wild“ pavirsta į simbolį X2. Kartu su faktiniais ant tų būgnų esančiais „Q“ simboliais tai reikštų, kad ant 2-o būgno žaidėjas turi 5 x „Q“ simbolius, o ant 3-io būgno turi 4 x „Q“ simbolius, todėl gaunamas 20 krypčių 4-vienodų „Queens“ (damų) laimėjimas: 1 x 5 x 4 x 1 = 20 krypčių.

	1 būgnas	**2 būgnas**	**3 būgnas**	**4 būgnas**	**5 būgnas**	**6 būgnas**	
1 eilė	Q	x	x	x	x	x	
2 eilė	X	Q	X2	x	x	x	
3 eilė	X	X3	Q	x	x	x	
4 eilė	x	Q	Q	Q	x	x	
Rezultatas	1 Q	5Q	4Q	1Q	-	-	20 krypčių

28.3. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis:

- Jei bet kurioje būgnų padėtyje iškrenta trys arba daugiau „Scatter“ simbolių (dramblio amuletas), skiriama išmokų lentelėje nurodyta išmoka.
- Jeigu atliekant „Free Spins“ bet kurioje būgnų pozicijoje iškrenta 2 ar daugiau „Scatter“ simbolių, skiriami išmokų lentelėje nurodyti papildomi „Free Spins“.

28.4. „Free Spins“ (Nemokami sukimai):

- „Free Spins“ metu už „Jumbo“ simbolius (dramblys) ir už „Wilds“, kurie pakeičia „Jumbo“ simbolius, išmoka pagal išmokų lentelę yra skiriama net ir tada, kai jie nėra ant gretimų būgnų.
- „Free Spins“ metu „Jumbo“ simboliams (dramblys) taikomos tokios pačios išmokų vertės, kaip ir „Jumbo“ simboliams pagrindinio žaidimo metu, pagal išmokų lentelę.
- „Free Spins“ metu statymo suma lieka tokia pati, kokia buvo per sukimą, kurio metu suteikti „Free Spins“. Pakeisti jos negalima. „Free Spins“ metu „Jumbo“ simboliai (dramblys) yra mėlyni, kad parodytų, kad moka ne gretimus ritinius.

28.5. Išmokėjimų tvarka:

- Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. „Free Spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Gretimų laimingų simbolių derinių (krypčių) skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių laimingų simbolių skaičius. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas

simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada gretimų laimingų simbolių derinių kiekisiš viso yra 1 x 1 x 2 = 2. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri laimima, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose.

29. LOŠIMAS „LEGENDA APIE LOKĮ“ („LEGEND OF LOKI“)

29.1. Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

29.2. Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	3
Laimėjimo eilių skaičius	20 (pakeisti negalima)
Už eilę galimų statyti monetų skaičius	20 (pakeisti negalima)
Progresinis	Ne
Dvigubas atrakcionas	Ne
Automatinio sukimo funkcija	Ne
Laisvieji simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Atskirieji simboliai	Taip
Premijos lošimas	Ne
Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne

- Jei tam tikrą laikotarpį žaidėjas neatlieka jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlęs žaidimą galėtų tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigė. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšys su serveriu užmezgamas iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama. Pastaba: Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

29.3. Kaip žaisti?

- Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 100 EUR (šimtas eurų). Didžiausia laimėjimo suma – 208 300 EUR (du šimtai aštuoni tūkstančiai trys šimtai eurų).
- Jei virtualių pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas.
- Visi laimingi deriniai eilėse sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus atskiruosius simbolius. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Atskirųjų“ simbolių ir nemokamų sukinių laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS (žaidėjo valiuta), taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

29.4. Specialieji simboliai ir atrakcionai

29.4.1. „Laisvasis“ simbolis

- Sudarant laimingus derinius, „laisvasis“ simbolis 

gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „atskiruosius“ simbolius.

29.4.2. „Atskirasis“ simbolius

- Jei įprastų sukimų metu iškrenta trys ar daugiau „atskirųjų“ simbolių , nepriklausomai nuo jų vietos būgnuose, skiriamas tam tikras išmokų lentelėje nurodytas monetų skaičius ir 10 nemokamų sukimų.

29.5. Nemokami sukimai

- Nemokamų sukimų lošimo pradžioje yra pasirenkamas vienas atsitiktinis simbolis (išskyrus „laisvąjį“ arba „atskirąjį“ simbolį), kuris išlieka viso nemokamų sukimų lošimo metu. Kiekvieną kartą, kai nemokamo sukimo metu tas simbolis yra parodomas ant būgnų, jis išlieka toje pačioje vietoje iki tol, kol baigiasi nemokamų sukimų lošimas.

29.6. „Laisvųjų“ simbolių taikymas

- Įprasto sukimo pradžioje atsitiktine tvarka „Loki skeptru“ bus suduodama į atsitiktinai pasirinktas būgnų padėtis, jas paverčiant „laisvaisiais“ simboliais. „Laisvieji“ simboliai išliks toje pačioje vietoje iki tol, kol baigsis sukimas; bet kokie „laisvieji“ simboliai ant būgnų iškrenta taip pat kaip ir įprasto žaidimo metu.

29.7. „Audra su liūtimis“

- Įprasto sukimo, kurio metu neiškrito laimingų derinių, pabaigoje atsitiktine tvarka žaibas trenkia į atsitiktinai pasirinktas būgnų padėtis, jas paverčiant įprastu simboliu (tokiu pačiu simboliu kiekvienai padėčiai, į kurią trenkė žaibas) arba „laisvuoju“ simboliu. Bet kokie

vėlesni laimėjimai bus skiriami, kai baigsis audra.

29.8. Sukrautų simbolių pakartotinis sukimas

- Kai visą pirmą būgną (labiausiai į kairę nutolusį būgną) užima tas pats simbolis (išskyrus „atskirąjį“ arba „laisvąjį“ simbolį), kuris nepakeičiamas „laisvuoju“ simboliu, yra skiriamas pakartotinis sukimas.
- Pakartotinio sukimo metu ant pirmo būgno rodomi simboliai išlieka toje pačioje vietoje.
- Jeigu pakartotinio sukimo metu bet kurioje kitoje būgnų vietoje iškrenta toks pat simbolis, koks yra rodomas ant pirmo būgno, arba „laisvieji“ simboliai, skiriamas kitas pakartotinis sukimas, kurio metu tokie patys, kaip ant pirmo būgno esantys simboliai arba „laisvieji“ simboliai išlieka toje pačioje vietoje. Kai pakartotinio sukimo metu bet kurioje kitoje būgnų vietoje daugiau nebeiškrenta toks pat simbolis, koks yra rodomas ant pirmo 342 būgno, arba „laisvieji“ simboliai, suma, kurią laimėjote pakartotinio (-ių) sukimo (-ų) metu bus įtraukta į bendrą laimėjimą ir vėl bus tęsiamas įprastas žaidimas.

30. LOŠIMAS „PAMIRŠTI BERNIUKAI“ („LOST BOYS LOOT“)

30.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 240 950 €.
- Lošimas „Pamiršti Berniukai“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

30.2. „Wild“ („Laukinis“) simbolis:

- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ („Laukinis“) simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Pan“ („Keptuvės“) arba skrynios „Bonus“ („Premijos“) simbolius.
- Žaidime yra keturi „Wild“ („Laukiniai“) simboliai: atskiras „Hook Wild“ („Laukinė kilpa“) (įprastas ir pakeistas), coliukės „Wild“ („Laukinis“) ir sukrautas „Hook Wild“ („Laukinė kilpa“).
- Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ („Laukinį“) simbolį, už derinį su „Wild“ („Laukiniu“) simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

30.3. „Tick-Tock“ „Wild“ („Laukinis“) sukramtymas:

- Bet kokio mokamo sukimo metu po būgnais gali pasirodyti krokodilas „Tick-Tock“.Jeigu iškris „Hook Wild“ („Laukinė kilpa“), „Tick-Tock“ iššoks iš vandens ir sukramtys „Hook“ („Kilpą“), ir dėl to visi simboliai, esantys po „Wild“ („Laukiniu“), irgi pavirs į „Wild“ („Laukinį“).
- Tai įvyks tik tada, kai ant būgnų bus „Wild“ simbolis.

30.4. „Tink“ prisilietimas:

- Po bet kokio mokamo sukimo atsitiktine tvarka suaktyvinta „Tink“ pasirodys ekrane ir su savo stebuklinga lazdele pavers 3–5 atsitiktinius simbolius į „Wilds“ („Laukinius”).

30.5. Dvikovos „Free Spins“ („Nemokami sukimai“) lošimas:

- Bet kurioje būgnų vietoje iškritę 3 ar daugiau „Pan Bonus“ („Keptuvės premijos“) simbolių suaktyvins Duelling „Free Spins“ (Nemokamų sukimų dvikovos) lošimą 10-iai, 20-iai ar 30-iai „Free Spins“ („Nemokami sukimai“). Jei „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“) metu „Hook“ („Kilpos“) išplėstinis „Wild“ („Laukinis“) yra rodomas ant bet kurio būgno ir ekrane nėra „Pan Bonus“ („Keptuvės premijos“) simbolio, daugiklio koeficientas kaskart padidinamas po vieną be jokio maksimumo. Jei ant būgnų iškris 3 ar daugiau „Pan Bonus“ („Keptuvės premijos“) simbolių, bus skiriami papildomi „Free Spins“:
  - 3 x Pan = +10 papildomų „Free Spins“ („Nemokami sukimai“).
  - 4 x Pan = +20 papildomų „Free Spins“ („Nemokami sukimai“).
  - 5 x Pan = +30 papildomų „Free Spins“ („Nemokami sukimai“).
- Jeigu to paties sukimo metu iškris IR „Pan Bonus“ („Keptuvės premijos“) simbolis, ir „Hook“ („Kilpos“) išplėstinis „Wild“ („Laukinis“) simbolis, jie kausis dvikovoje / kovos ekrane. Už dvikovos rezultatą bus suteikti arba papildomi „Free Spins“ („Nemokami sukimai“) (jei laimės „Pan“ („Keptuvė“), arba atsitiktine tvarka pridėta daugiklio suma (jei laimės „Hook“ („Kilpa“)).

30.6. „Hook’s Treasure Trap Free Spins“ („Kilpos lobių spąstų nemokami sukimai“):

- Ant viso 3 būgno iškritus „Hook“ („Kilpos“) išplėstiniam „Wild“ („Laukiniam“) bus suaktyvinti „Hook’s Treasure Trap Free Spins“ („Kilpos lobių spąstų nemokami sukimai“).
- Žaidėjas gali sukti laivo ratą ir laimėti 5, 8, 10 arba 12 „Free Spins“ („Nemokami sukimai“) ir išplauti į „Lost Boys“ („Pamirštų berniukų“) slėptuvę.
- Šių „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“) metu „Hook“ („Kilpos“) išplėstinis „Wild“ („Laukinis“) ant 3 būgno išliks kaip išliekantis „Wild“ („Laukinis“). „Hook“ („Kilpa“) užmes gaudyklę ant bet kokių laimingų simbolių ir užrakins juos iki tol, kol laimėjimo eilėje daugiau neiškris tokių pačių simbolių.

30.7. „Lost Boys Bonus“ („Pamirštų berniukų premija“):

- Jei Lobių skrynios „Bonus“ simbolis iškris bet kurioje būgnų vietoje, jis suaktyvins „Lost Boys Bonus“ („Pamirštų berniukų premiją“).
- Žaidėjas išrenka 3 skrynias, kad laimėti virtualius piniginius prizus arba vieną iš „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“) lošimų.

30.8. Išmokėjimo tvarka:

- Visi laimingi deriniai eilėse sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ („Nemokamų sukimų“) laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

31. LOŠIMAS „SĖKMINGOSIOS JUOSTELĖS“ („LUCKY STRIPES“)

31.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.1 €, o maksimalus statymas - 500 €.
- Maksimalus laimėjimas yra 216 500 €.
- Lošimas „Sėkmingosios Juostelės“ yra 3 būgnų ir 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

-  - Auksiniai deimantiniai simboliai yra ruošiniai ir yra nemokantys simboliai.

31.2. „Wild“ („Laukinis“) simbolis:

- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius.
- „Wild“ simbolis gali iškristi tik ant 1 ir 3 būgnų.

31.3. „Rockin' Respins“ („Uolėti persukimai“) simbolis:

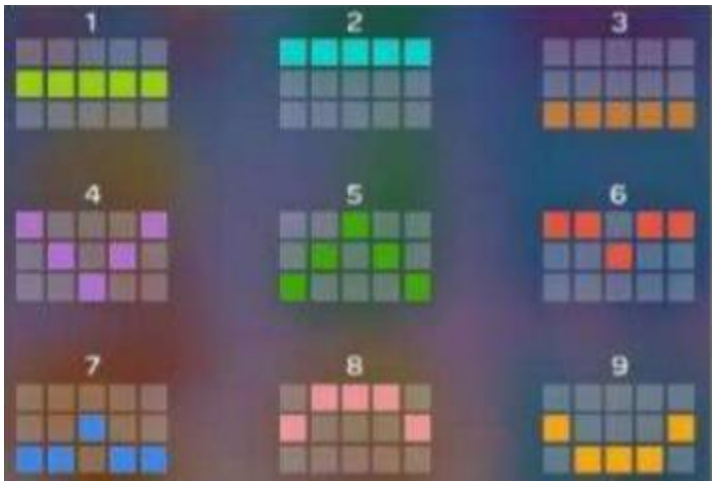
- Jei ant 1-o ir 3-o būgnų iškrenta du „Wild“ simboliai, o ant 2-o būgno iškrenta vienas „Rockin' Respins“ simbolis, suaktyvinami „Rockin' Respins“. „Rockin' Respins“ funkcijos metu vidurinis būgnas sukasi kelis kartus ir ant 1-o ir 3-o būgnų rodomi „sticky Wilds“ („lipnus laukiniai“).
- Vidurinis būgnas suksis toliau, kol iškris „Collect“ („Surinkti“) simbolis ir sustabdys „Rockin' Respins“ lošimą.
- Laimėjimai pridedami realiu laiku prie kiekvieno pakartotinio sukimo balanso.
- Didžiausias pakartotinių sukimų skaičius = 30.

31.4. Išmokėjimų tvarka

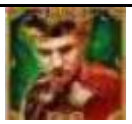
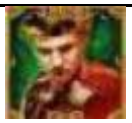
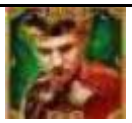
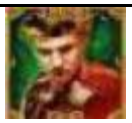
- Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. „Free Spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

32. LOŠIMAS „PRABANGIOJI ROMA“ („LUXURY ROME“)

- „Prabangioji Roma“ („Luxury Rome“) - 5 būgnų, 9 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter („sklaidos“) koliziejus“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,09 EUR (devyni euro centai). Maksimali statymo suma - 18 EUR (aštuoniolika eurų). Didžiausia laimėjimo suma – 184 410 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 2,00 EUR („Coin value“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma apskaičiuojama monetų vertę („Coin value“) padauginus iš lošimo linijų skaičiaus (9) ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



- Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 800
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50

2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 450
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 400

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
2x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 50

3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 25
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild („laukinis“) paukštis“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Bonus karys ant žirgo“, „Bonus šalmas“ ir „Scatter koliziejus“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild paukštis“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Wild paukštis“	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis „Wild paukštis“	Statymas („Bet“) x 100
2x simbolis „Wild paukštis“	Statymas („Bet“) x 10
1x simbolis „Wild paukštis“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Scatter koliziejus“	Statymas („Bet“) x 1800
4x simbolis „Scatter koliziejus“	Statymas („Bet“) x 225
3x simbolis „Scatter koliziejus“	Statymas („Bet“) x 45
2x simbolis „Scatter koliziejus“	Statymas („Bet“) x 18

- Momentinis premijinis lošimas („Instant Bonus“). Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus karys ant žirgo“, lošėjui atsiveria momentinis premijinis lošimas, kuriame, lošėjas gali laimėti papildomų sukimų bei laimėjimo padauginimą.
- Premijinis lošimas („Bonus Game“). Lošimo būgnuose atsiradus trims ar daugiau simbolių „Bonus šalmas“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, sukdamas ratą, lošėjas gali laimėti iki 4950 EUR.

33. LOŠIMAS „MAGIŠKASIS MERLINO VEIDRODIS“ („MERLIN‘S MAGIC MIRROR“)

33.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 300 €. Maksimalus laimėjimas yra 216 075 €.
- Lošimas „Magišksasis Merlino Veidrodis“ yra 5 būgnų ir 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

33.2. „Wild“ („Laukinis“) simbolis:

- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.
- Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

33.3. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis:

- Trys, keturi ar penki „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje suteikia 10 „Magic Mirror Free Spins“.
- „Scatter“ simboliai viename būgne negali būti rodomi daugiau nei vieną kartą.

33.4. „Magic Mirror Free Spins“ („Magiško persukimo nemokami sukimai“):

- Trys, keturi ar penki „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje suteikia „Magic Mirror Free Spins“.
- Bet kokie „Scatter“ simboliai, kurie yra rodomi, kai įjungiami „Magic Mirror Free Spins“, pavirs į „Magic Mirror“ simbolius ir išliks, kol truks likusieji „Magic Mirror Free Spins“.
- Bet kokie papildomi „Magic Mirror“ simboliai, kurie iškris „Magic Mirror Free Spins“ metu, taip pat išliks, kol truks likusieji „Magic Mirror Free Spins“.
- Kiekvieno „free spin“ pabaigoje veidrodžiai atidengs PINIGINĮ PRIZĄ arba tos pačios rūšies simbolį.
- Ant piniginių prizų simbolių yra rodomos vertės monetomis.

33.5. Merlino „Magic Mirror Respins“ („Magiško veidrodžio persukimai“):

- Kai ant 1 būgno iškrenta tos pačios rūšies 3 simboliai, suaktyvinami Merlino „Magic Mirror Respins“.
- „Magic Mirrors“ atidengs atsitiktinį simbolį ir išliks per visus likusius pakartotinius sukimus.

- Būgnai bus sukami pakartotinai, ir visi iškritę tos pačios rūšies simboliai arba „Wilds“ bus užrakinti.
- Pakartotiniai sukimai tęsis tol, kol daugiau ant būgnų neiškris tos pačios rūšies simbolių arba „Wilds“.

33.6. „Wizard Wilds“ („Laukiniai burtininkai“):
- Sukimo pabaigoje Merlinas gali atsitiktine tvarka pakeisti atsitiktinį simbolių skaičių į „Wilds“.

33.7. Merlino „Mystery Magic“ („Paslaptinga magija“):
- Bet kokio nesėkmingo mokamo sukimo pabaigoje Merlinas gali atsitiktine tvarka stebuklingai paversti atsitiktinį simbolių skaičių į tą patį simbolį, kad sukurtų potencialius laimėjimus.

33.8. Išmokėjimo tvarka:
- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

34. LOŠIMAS „MILIJONAS CENTŲ“ („MILLION CENTS“)

34.1. Pagrindinė žaidimo informacija:
- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 110 240 €.
- Lošimas „Milijonas Centų“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

34.2. „Laisvasis“ simbolis:
- „Laisvasis“ simbolis, iškritęs laimingame derinyje, gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus 10, 0 ir 00.

34.3. Premijų išmokos:
- Kai statymas yra didžiausias, už simbolius 10, 0 ir 00 išmokama pagal išmokų lentelę.
- 1 eilėje: už 10+0+0+0+00 išmokamas 1 milijonas centų (10 000 eurų), nepriklausomai nuo to, kokia buvo monetos vertė (iš monetos vertės nedauginama).
- 2–20 eilėse: už 10+0+0+0+00 išmokama 100 000 monetų.
- Visi specialiųjų derinių laimėjimai išmokami tik esant didžiausiam statymui ir nėra dauginami iš eilės statymo.
- Simboliai 10, 0 ir 00 būgnuose gali iškristi taip:
  - 10 – tik 1 būgne
  - 0 – tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose
  - 00 – tik 5 būgne

34.4. Išmokėjimo tvarka:
- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse,

jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų.

35. LOŠIMAS „MILIJONO MONETŲ PERSUKIMAS“ („MILLION COINS RESPIN“)

35.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 10 €. Maksimalus laimėjimas yra 100 000 €.
- Lošimas „Milijono Monetų persukimas“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

35.2. „Laisvasis“ simbolis:

- „Laisvasis“ simbolis, išsisukęs laimingame derinyje, gali pakeisti bet kurį simbolį, išskyrus 10, 0 ir 00.

35.3. Premijų išmokos:

- Kai statymas yra didžiausias, už simbolius 10, 0 ir 00 išmokama pagal išmokų lentelę.
- 1 eilėje: už 10+0+0+0+00 išmokamas 1 milijonas monetų.
- 2–20 eilėse: už 10+0+0+0+00 išmokama 100 000 monetų.
- Visi kiti specialūs deriniai (gauti iš simbolių 10 ir 0) yra išmokami pagal išmokų lentelę monetomis, atsižvelgiant į didžiausią statymą.
- Simboliai 10, 0 ir 00 būgnuose gali iškristi taip:
  - 10 – tik 1 būgne
  - 0 – tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose
  - 00 – tik 5 būgne

35.4. Būgno pakartotinio sukimo atrakcionas:

- Kai įprastinis sukimas užbaigiamas, suteikiama galimybė vieną iš penkių būgnų sukti pakartotinai. Tai padaryti galima norimo būgno apačioje po paspaudimo „SUKTI VĖL“.
- Pakartotinio sukimo kaina, nurodoma žaidėjo valiuta, rodoma po kiekvienu iš būgnų. Ji priklauso nuo laimėjimo, jei tas būgnas būtų sukamas iš naujo, tikimybės.
- Jei tuometinio likučio nepakanka sumokėti už papildomą atitinkamo būgno sukimą, su tuo būgnu šis atrakcionas neveikia.
- Laimėjimai skiriami tik tada, kai į laimingus derinius įeina dar kartą pasuktame būgne iškritęs simbolis. Jei derinys pasukus būgną iš naujo išlieka toks pats, už jį prizas ir skiriamas.
- 1 pavyzdys: pirmuose trijuose būgnuose yra simbolis 7. Trečiąjį būgną žaidėjas suka iš naujo, ir jame vėl iškrenta simbolis 7. Skiriamas laimėjimas už šį derinį.
- 2 pavyzdys: pirmuose trijuose būgnuose yra simboliai BAR ir simboliai 7 (tai reiškia, kad laimingi deriniai yra du: vienas iš BAR, o kitas – iš „7“). Ketvirtą būgną sukamas iš naujo. Jame iškrenta simbolis BAR ir susidaro naujas laimingas derinys, už kurį skiriamas prizas. Prizas už ankstesnį simbolių 7 derinį neskiriamas.
- 3 pavyzdys: Pirmuose keturiuose būgnuose yra po vyšnios simbolį ir už tai priklausytų keturių vienodų simbolių prizas. Iš naujo sukamas penktasis būgnas ir dar vienas vyšnios simbolis neiškrenta. Tai reiškia, kad keturių vienodų simbolių prizas nebeskiriamas.

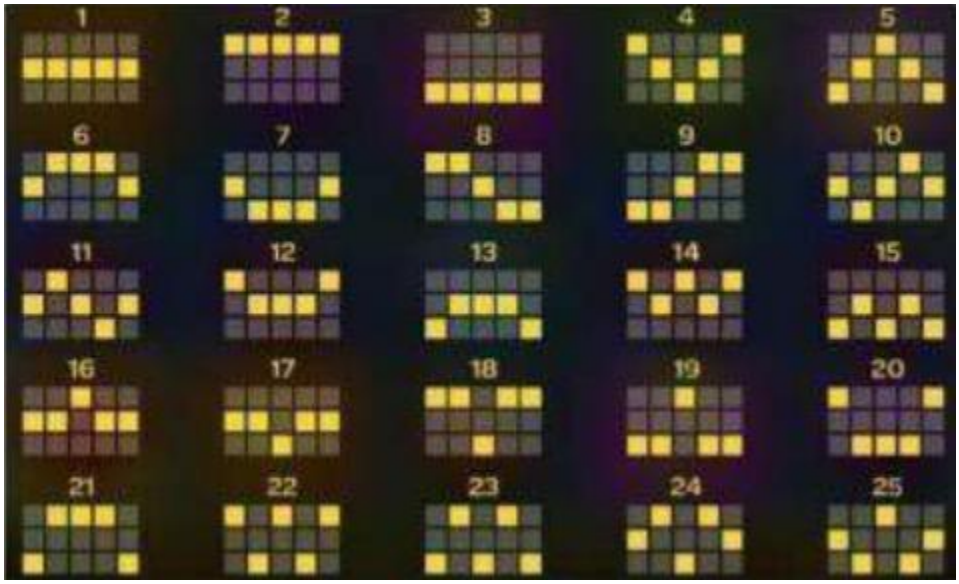
- Jei po įprastinio sukimo pakeičiama monetos vertė, šis atrakcionas nebegalimas (kol būgnų nebus pasuktas dar kartą).

35.5. Išmokėjimo tvarka:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys.

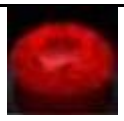
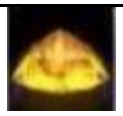
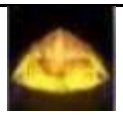
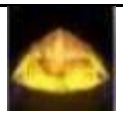
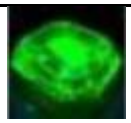
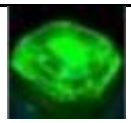
36. LOŠIMAS „MONOS LIZOS BRANGENYBĖS“ („MONA LISA JEWELS“)

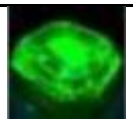
- „Monos Lizos brangenybės“ („Mona Lisa Jewels“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter („sklaidos“) Mona Lisa“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai). Didžiausia laimėjimo suma – 195 517 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



- Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas

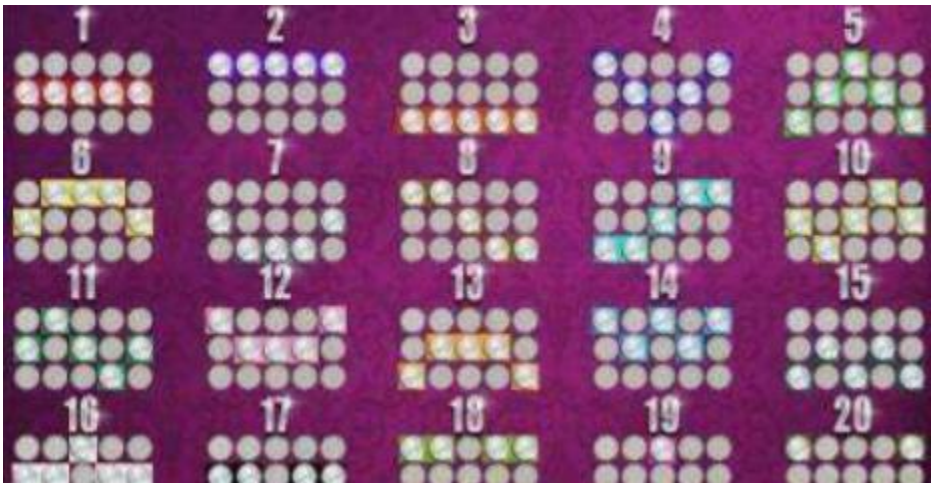
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 40

3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild („laukinis“) žiedas“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter Mona Lisa“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau
5x simbolis „Wild žiedas“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Wild žiedas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Wild žiedas“	Statymas („Bet“) x 20

2x simbolis „Wild žiedas“	Statymas („Bet“) x 2
5x simbolis „Jewel“ („Brangenybės“)	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Jewel“	Statymas („Bet“) x 50
x simbolis „Jewel“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Jewel“	Statymas („Bet“) x 2 Du simboliai pirmame būgne suteikia 2 papildomus sukimus, kurių metu simboliai „Jewel“ ir „Wild žiedas“ išlieka savo vietose.
3 ar daugiau simbolių „Scatter Mona Lisa“	10 papildomų sukimų, kurių metu išsukus laimintį derinį kartu su vienu simboliu „Wild žiedas“, laimėjimas dauginamas iš 2; išsukus laimintį derinį kartu su dvejais simboliais „Wild žiedas“, laimėjimas dauginamas iš 4; išsukus laimintį derinį kartu su trimis simboliais „Wild žiedas“, laimėjimas dauginamas iš 8.

37. LOŠIMAS „MUŠKIETININKAI“ („MUSKETEER SLOT“)

- „Muškietininkai“ („Musketeer Slot“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter („sklaidos“) moteris“, už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų). Didžiausia laimėjimo suma – 229 275 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



- Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	**Laimėjimo apskaičiavimas**
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 50,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,50
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 25,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 7,50
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 10,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,25
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 7,50
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 4,00
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 1,00
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 2,50
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 1,00

3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,75
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 1,50
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,75
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,50
5x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 0,75
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 0,25
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,50
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,25
Simbolis „Wild („laukinis“) pilis“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter moteris“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Atsitiktine tvarka, nuo vieno iki penkių būgnų gali pavirsti išsiplėtusiais simboliais „Wild pilis“, apimančiais visa būgną.
5x simbolis „Scatter moteris“	Statymas („Bet“) x 2,00 ir 20 papildomų sukimų
4x simbolis „Scatter moteris“	Statymas („Bet“) x 2,00 ir 15 papildomų sukimų
3x simbolis „Scatter moteris“	Statymas („Bet“) x 2,00 ir 10 papildomų sukimų

38. LOŠIMAS „LONGWEI PASLAPTIS“ („MYSTERY OF LONGWEI“)

38.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.4 €, o maksimalus statymas - 200 €. Maksimalus laimėjimas yra 178 250 €.
- Lošimas „Longwei Paslaptis“ yra 5 būgnų ir 4 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

38.2. „Laisvasis“ simbolis:

- Sudarant laimingus derinius, „laisvasis“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „atskiruosius“ ir „paslaptinguosius“ simbolius.

- Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „laisvąjį“ simbolį, už derinį su „laisvuoju“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

38.3. „Atskirasis“ simbolis:

- Įprastų sukimų metu trys arba daugiau „atskiruųjų“ simbolių, iškritusių bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvina nemokamų sukimų lošimą.
- Papildomų nemokamų sukimų nesuaktyvinama. Nemokamų sukimų metu negalite keisti statymo dydžio.

38.4. „Didžiuliai“ simboliai:

- „Didžiuliai“ simboliai rodomi bet kurioje 2, 3, 4 ir 5 būgnų pozicijoje tik nemokamų sukimų ir „drakono didžiulių“ sukimų metu.
- Už šiuos simbolius, kurie ant būgno gali būti 3x3 arba 4x4 pozicijose, skiriamos didelės išmokos.
- „Laisvieji“ simboliai negali pavirsti į „didžiulius“ simbolius.

38.5. „Drakono didžiuliai“ sukimai:

- Jei įprastų sukimų metu ant 1-o būgno iškrenta „paslaptingas“ simbolis, pradedamas „drakono didžiulių“ sukimų lošimas ir 1 būgnas liaujasi suktis, o „paslaptingas“ simbolis ir kiti būgnai ir toliau sukasi.
- „Drakono didžiulių“ sukimų lošimų metu 1 būgnas visada sustoja greičiau nei kiti būgnai ir „paslaptingas“ simbolis.
- Vykstant „drakono didžiulių“ sukimų lošimui kiekvieno sukimo metu „paslaptingas“ simbolis praras vieną poziciją ir tuo pačiu metu suksis atskirai, ir tai tęsis tol, kol ant būgno nebeliks šio simbolio, ir taip bus užbaigti dėl to „paslaptingo „simbolio atliekami „drakono didžiuliai“ sukimai.
- „Paslaptingo“ simbolio sukimo metu visada iškrenta toks simbolis, už kurį skiriama didelė išmoka.
- Vykstant „drakono didžiulių“ sukimų lošimui, kiti „paslaptingi“ simboliai gali iškristi kitoje pirmo būgno pozicijoje, išskyrus tuo metu naudojamą „paslaptingo“ simbolio poziciją.

38.6. Išmokėjimo tvarka:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

39. LOŠIMAS „ORIENTO PERLAS“ („PEARL OF THE ORIENT“)

39.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.1 €, o maksimalus statymas - 100 €. Maksimalus laimėjimas yra 182 950 €.
- Lošimas „Oriento Perlas“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

39.2. „Wild“ („Laukinis“) simbolis:

- Simbolis „Wild“ gali pakeisti bet kokį kitą simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ („Sklaida“).
- Simbolis „Wild“ rodomas tik ant 2, 3 ir 4 būgnų ir visada išsiplečia, kad uždengtų visą būgną kaip „Stacked Wild“ („Sukrautas laukinis“).

39.3. Nemokami sukimai:

- Jei bet kurioje būgnų vietoje iškrenta trys arba daugiau simbolių „Scatter“, suaktyvinama 12 nemokamų sukimų ir skiriama išmokų lentelėje nurodyta išmoka.
- Pradėjus nemokamus sukimus, šeši didelės išmokos simboliai yra rodomi virš būgnų, juostoje, eilutėje, nuo mažiausios vertės kairėje iki didžiausios vertės dešinėje.
- Nemokamų sukimų metu bet kokie ant būgnų iškritę „Wild“ išsiplečia ir paverčia didelės išmokos simbolį su mažiausia verte į didelės išmokos simbolį su kita po jos einančia didesne verte – tas mažos vertės simbolis daugiau nebus rodomas ant būgnų tuometinių nemokamų sukimų metu, nes visi jo atvejai dabar yra transformuoti.
- Be to, nemokamų sukimų metu už „Wilds“ yra skiriami ir papildomi nemokami sukimai, kaip nurodyta toliau: Už 1 „Wild“ – 1 papildomas nemokamas sukimas, už 2 „Wilds“ – 3 papildomi nemokami sukimai, už 3 „Wilds“ – 5 papildomi nemokami sukimai.
- Jei ant būgnų iškris keletas simbolių „Wilds“, transformacijos bus tęsiamos. Transformacijos nebevyksta, kai juostoje virš būgnų yra rodomas tik didelės išmokos simbolis su didžiausia verte.
- Pavyzdys: Po to, kai žaidėjas gauna pirmą nemokamų sukimų lošimo simbolį „Wild“, didelės išmokos simbolių juostoje iš kairės į dešinę bus parodyti du iš tokių pačių didelės išmokos simbolių su antra pagal dydį (iš visų šešių) didžiausia verte, ir likusieji iš keturių didelės išmokos simbolių, kurių vertės yra didesnės už tą vertę. Be to, didelės išmokos simbolis su mažiausia verte (iš visų šešių) daugiau nebus rodomas ant būgnų tuometinių nemokamų sukimų metu, nes jis buvo paverstas simboliu su kita iš eilės einančia didesne verte.
- Nemokami sukimai gali būti pakartotinai suaktyvinti bet kurioje būgnų vietoje iškritus trims ar daugiau simbolių „Scatter“.
- Nemokamų sukimų metu statymo suma lieka tokia pati, kokia buvo per sukimą, kurio metu suteikti nemokami sukimai. Pakeisti jos negalima.

39.4. Išmokėjimo tvarka:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

40. LOŠIMAS „PINJATOS FIESTA“ („PINATA FIESTA“)

40.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 400 €. Maksimalus laimėjimas yra 220 880 €.
- Lošimas „Pinjatos Fiesta“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

40.2. „Wild“ („Laukinis“) simbolis:

- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ simbolį.
- Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

40.3. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis:

- Trys, keturi ar penki „Scatter“ simboliai bet kurioje būgnų vietoje suteikia 10, 15 or 20 „Free Spins“ („Nemokami sukimai“).

40.4. „Free Spins“ (Nemokami sukimai):

- Jeigu atliekant „Free Spins“ bet kurioje būgnų pozicijoje iškrenta trys ar daugiau „Scatter“ simbolių, skiriami išmokų lentelėje nurodyti papildomi „Free spins“.
- „Free Spins“ metu yra galimybė suaktyvinti vieną iš keturių atsitiktinių žaidimo „Pinata“ modifikatorių („Popping Wilds“, „Mega Spiñata“, „Fiesta Frenzy“ arba „Grande Reels“).
- „Free Spin“ pabaigoje trys „Pinatas“ (pinjatos) nukris ant būgnų. Pasirinkus vieną iš jų, bus parodytas arba papildomų „free spins“ skaičius (3-10), arba „Fiesta Over“ (šventė baigėsi).
- „Free spins“ laimėjimai yra pridedami prie visų LAIMĖJIMŲ.
- „Free Spins“ metu statymo keisti negalima.
- „Free Spins“ pabaigoje „Pick a Pinata Pop Up“ („Pasirink iššokstančią Pinatą“) bus rodomas tik vieną kartą „Free Spins“ turas.
- Taip pat galima, kad „Pinata“ sukasi per visą ekraną kaip liežuvėlis ir nebūtų pažeistas, todėl jokia funkcija nebus suteikta.

40.5. „Popping Wilds“ („Iššokstantys laukiniai“):

- Virš būgnų pasirodys skrendantys balionai. Bet kokie virš būgnų atsirandantys balionai atidengs papildomus „Wild“ simbolius.

40.6. „Mega Spiñata“ („Didžiulė Spinata“):

- 1, 2 ir 3 būgnai pavirs į vieną didžiulį būgną.

40.7. „Fiesta Frenzy“ („Įsiaudrinusi fiesta“):

- „Fiesta Frenzy“ metu bet kokie ekrane parodyti karaliai (10, J, Q, K, A) pavirs į vieną iš didesnės vertės simbolių arba „Wilds“.

40.8. „Grande Reels“ („Didieji būgnai“):

- „Grande Reels“ metu atsitiktinis būgnų skaičius pavirs į „Wild“.

40.9. Išmokėjimo tvarka:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

41. LOŠIMAS „SIAUTĖJANTIS ELNIAS“ („RAGING REINDEER“)

41.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 50 €. Maksimalus laimėjimas yra 216 605 €.
- Lošimas „Siautėjantis Elnias“ yra 6 būgnų, 4 eilių žaidimas, turintis 4096 kryptis. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančia laimėjimo kryptimi.

41.2. „Wild“ („Laukinis“) simbolis:

- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolį.
- „Wild“ simboliai rodomi tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, tik po vieną „Wild“ ant kiekvieno būgno.
- „Jingle Spins“ („Čiulbesių sukimai“) metu, kai „Wild“ simbolis iškrenta ant būgno, jis pavirsta į simbolį X2 arba X3. Simbolis X2 veiks taip, tarsi ant to būgno būtų 2 „Wilds“, o simbolis X3 – taip, tarsi ant to būgno būtų 3 „Wilds“.
- Pavyzdys: Žr. žemiau pateiktą pavyzdį. Ant 2-o būgno „Wild“ pavirsta į simbolį X3, o ant 3-io būgno „Wild“ pavirsta į simbolį X2. Kartu su faktiniais ant tų būgnų esančiais Q simboliais tai reikštų, kad ant 2-o būgno jūs turite 5 x Q simbolius, o ant 3-io būgno turite 4 x Q simbolius, todėl gaunamas 20 krypčių 4 vienodų damų laimėjimas: 1 x 5 x 4 x 1 = 20 krypčių.

	1 būgnas	**2 būgnas**	**3 būgnas**	**4 būgnas**	**5 būgnas**	**6 būgnas**	
1 eilė	Q	x	x	x	x	x	
2 eilė	x	Q	X2	x	x	x	
3 eilė	x	X3	Q	x	x	x	
4 eilė	x	Q	Q	Q	x	x	
Rezultatas:	1Q	5Q	4Q	1Q	-	-	20 krypčių

41.3. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis:

- Trims ar daugiau „Scatter“ simbolių („Raging Reindeer“ (Siautėjančio elnio“) simboliai) iškritus bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvinami „Jingle Spins“.
- Jeigu atliekant „Jingle Spins“ bet kurioje būgnų pozicijoje iškrenta 2 ar daugiau „Scatter“ simbolių, skiriami išmokų lentelėje nurodyti papildomi „Jingle Spins“.

41.4. „Jingle Spins“ („Čiulbesių sukimai“):

- „Jingle Spins“ metu už „Rudolph“ („Rudolfo“) simbolius ir už „Wilds“, kurie pakeičia „Rudolph“ simbolius, išmoka pagal išmokų lentelę yra skiriama net ir tada, kai jie nėra ant gretimų būgnų.
- „Jingle Spins“ metu statymo suma lieka tokia pati, kokia buvo per sukimą, kurio metu

suteikti „Jingle Spins“. Pakeisti jos negalima. „Rudolph“ simboliai sudarys laimingus derinius, – tai nepriklausys nuo to, ant kurių būgnų jie bus rodomi, ir net jei būgnai nebus gretimi, už juos bus išmokama taip pat, kaip ir už įprastus laimėjimus.

41.5. Išmokėjimo tvarka:

- Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliomis kryptimis, jie sudedami. Jei tam tikra kryptimi yra keli laimingi deriniai, išmoka skiriama tik už didžiausią. „Free Spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Gretimų laimingų simbolių (krypčių) skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių laimingų simbolių skaičius. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada gretimų laimingų simbolių skaičius iš viso yra 1 x 1 x 2 = 2. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri laimima, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose.

42. LOŠIMAS „LAUKINIS RAUDONAS DRAKONAS“ („RED DRAGON WILD“)

42.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.3 €, o maksimalus statymas - 105 €. Maksimalus laimėjimas yra 187 880 €.
- Lošimas „Laukinis Raudonas Drakonas“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

42.2. „Drakono laisvasis“ simbolis:

- Pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus „raudonojo drakono premijos“ simbolį ir „išplėstinį laisvąjį“ simbolį;
- Jis gali nuo 1 iki 5 įprastinių ekrane rodomų simbolių paversti į „mėlynojo drakono laisvuosius“ simbolius;
- Lieka užrakintas visų nemokamų sukimų metu (įskaitant pakartotinai suaktyvintus nemokamus sukimus);
- Tik vienas „drakono laisvasis“ simbolis gali atsirasti pagrindinio žaidimo metu;
- Tik vienas „drakono laisvasis“ simbolis gali atsirasti nemokamo sukimo metu, bet tik tuo atveju, jei „drakono laisvasis“ simbolis nėra užrakintas tam konkrečiam sukimui.

42.3. „Mėlynojo drakono laisvasis“ simbolis:

- Pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus „drakono laisvąjį“ simbolį, „raudonojo drakono premijos“ simbolį ir „išplėstinį laisvąjį“ simbolį.

42.4. „Išplėstinis laisvasis“ simbolis:

- Išsiplečia per visą būgną, jei išsiplėsdamas jis sudaro bent vieną laimingą derinį;
- Pakeičia bet kokį simbolį, išskyrus „raudonojo drakono premijos“ simbolį ir „drakono laisvąjį“ simbolį;
- Kai ekrane „drakono laisvasis“ simbolis nėra rodomas, ekrane tuo pačiu metu gali pasirodyti ne daugiau kaip 3 „išplėstiniai laisvieji“ simboliai; tai taikoma pagrindinio žaidimo sukimams, o taip pat ir nemokamiems sukimams;

- Kai „drakono laisvasis“ simbolis jau yra rodomas ekrane, tuo pačiu metu ekrane gali pasirodyti ne daugiau kaip 2 „išplėstiniai laisvieji“ simboliai; tai taikoma pagrindinio žaidimo sukimams, o taip pat ir nemokamiems sukimams.

42.5. „Raudonojo drakono premija“:

- Trys ar daugiau „raudonojo drakono“ simbolių bet kurioje ekrano vietoje aktyvina premijos lošimą, per kurį galima laimėti nemokamus sukimus.

42.6. „Bonus“ premija:

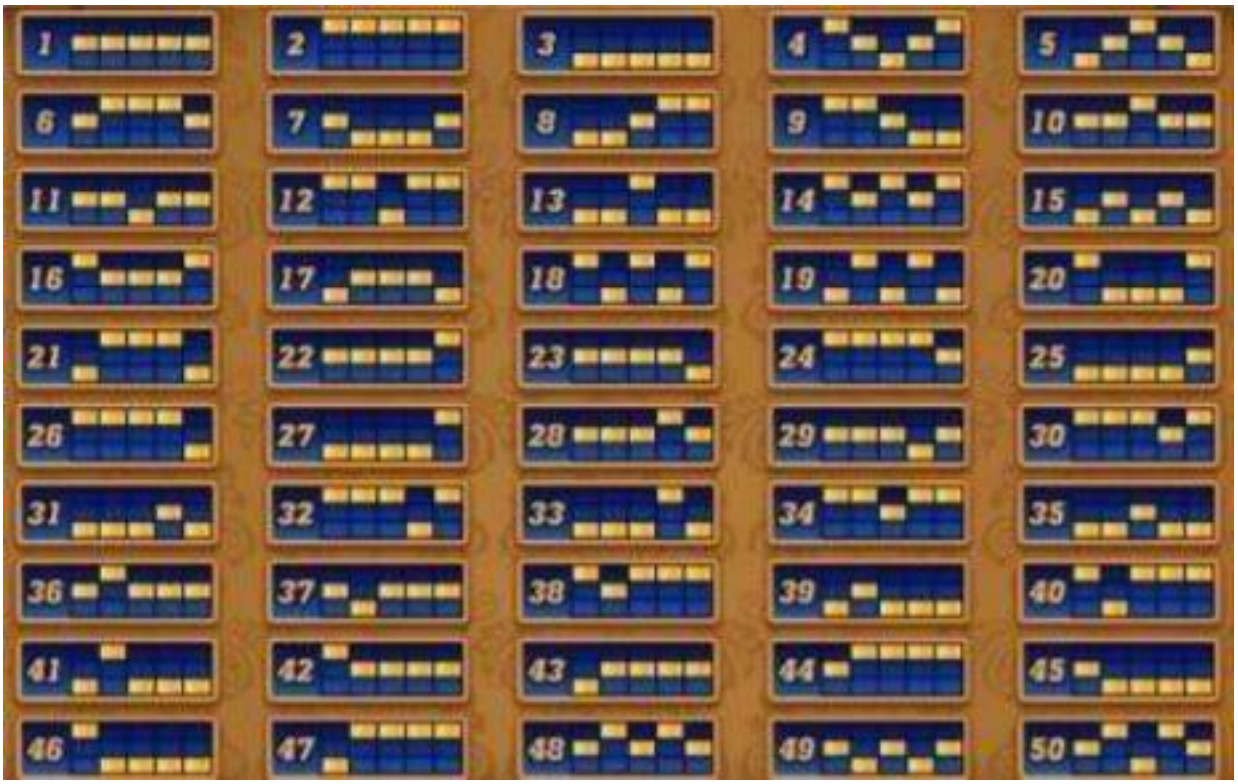
- Trys ar daugiau „raudonojo drakono“ simbolių bet kurioje ekrano vietoje aktyvina premijos lošimą.
- Žaidėjas norėdamas žaisti premijos lošimą, turi paspausti dėžes, kurios turi būti sulaužytos; už bet kurią sulaužytą dėžę gali būti skiriami nemokami sukimai.
- Mažiausias nemokamų sukimų skaičius, kurį galima laimėti premijos lošimo metu, yra 10, o didžiausias – 20.
- Įprastinių sukimų metu, kai aktyvinama premija, yra skiriamos ir pridėtinės vertės, nustatytos pagal bendrus statymus.
  - 5 x visas statymas 3 premijos simboliams
  - 10 x visas statymas 4 premijos simboliams
  - 15 x visas statymas 5 premijos simboliams
- Kai nemokamų sukimų lošimo metu bet kurioje ekrano vietoje yra rodomi 3 arba daugiau „raudonojo drakono“ simbolių, yra skiriami tik 5 papildomi nemokami sukimai. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius, kurį galima laimėti per įprastinį premijos lošimą, yra 100; tai apima pradinius nemokamus sukimus ir papildomus nemokamus sukimus, kurie buvo pakartotinai suaktyvinti premijos lošimų metu.

42.7. Išmokėjimo tvarka:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Laimėjimai, kuriuos laimite per premijos lošimus, yra pridedami prie bendro laimėjimo.

43. LOŠIMAS „KARALIŠKI PINIGAI“ („ROYAL CASH“)

- „Karališki pinigai“ („Royal Cash“) - 5 būgnų, 50 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 10 EUR (dešimt eurų). Didžiausia laimėjimo suma – 156 100 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,2 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 50 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



- Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Karalius“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Karalius“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Karalius“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Karalienė“	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis „Karalienė“	Statymas („Bet“) x 150
3x simbolis „Karalienė“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Skrynia“	Statymas („Bet“) x 300
4x simbolis „Skrynia“	Statymas („Bet“) x 100
3x simbolis „Skrynia“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „Maišai“	Statymas („Bet“) x 200

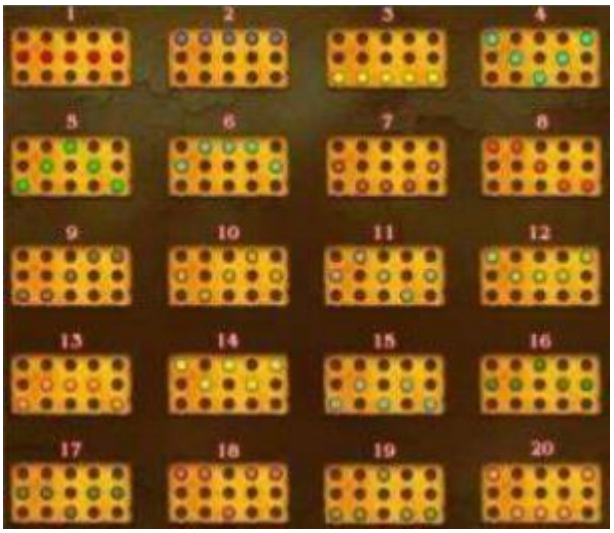
4x simbolis „Maišai“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Maišai“	Statymas („Bet“) x 40
5x simbolis „Brangenybės“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Brangenybės“	Statymas („Bet“) x 60
3x simbolis „Brangenybės“	Statymas („Bet“) x 30
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 50
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 10
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild“ („laukinis“)	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį

	„Scatter Royal Cash“(„Karališkų pinigų sklaidos simbolis“) ir simbolius „Wild x2“,„Wild x3“, „Wild x5“ ir „Wild x10”, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 2000
4x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „Wild“	Statymas („Bet“) x 50
Simboliai „Wild x2“,„Wild x3“, „Wild x5“ ir „Wild x10”	Padaugina laimėjimą iš simbolyje nurodyto skaičiaus. Gali atsirasti tik penktame būgne.
5x simbolis „Scatter Royal Cash“	Nuo 36 iki 50 papildomų sukimų (tik išsukus kartu su vienu iš simbolių „Wild x2“,„Wild x3“, „Wild x5“ arba „Wild x10“). Papildomų sukimų laimėjimai atitinkamai padauginami iš 2, 3, 5 arba 10
4x simbolis „Scatter Royal Cash“	Nuo 26 iki 35 papildomų sukimų (tik išsukus kartu su vienu iš simbolių „Wild x2“,„Wild x3“, „Wild x5“ arba „Wild x10“). Papildomų sukimų laimėjimai atitinkamai padauginami iš 2, 3, 5 arba 10.
3x simbolis „Scatter Royal Cash“	Nuo 16 iki 25 papildomų sukimų (tik išsukus kartu su vienu iš simbolių „Wild x2“,„Wild x3“, „Wild x5“ arba „Wild x10“). Papildomų sukimų laimėjimai atitinkamai padauginami iš 2, 3, 5 arba 10.
2x simbolis „Scatter Royal Cash“	Nuo 10 iki 15 papildomų sukimų (tik išsukus kartu su vienu iš simbolių „Wild x2“,„Wild x3“, „Wild x5“ arba „Wild x10“). Papildomų sukimų laimėjimai atitinkamai padauginami iš 2, 3, 5 arba 10.

44. LOŠIMAS „RA POPIERIAUS RITINIAI“ („SCROLLS OF RA“)

- „Ra popieriaus ritiniai“ („Scrolls of Ra“) - 5 būgnų, 20 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę, išskyrus simbolį „Scatter scrolls of Ra“ („Ra popieriaus ritinio sklaidos simbolis“), už kurį laimėjimai išmokami bet kuria eilės tvarka.

- Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma - 100 EUR (vienas šimtas eurų). Didžiausia laimėjimo suma – 141 700 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 1 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 5 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 20 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laimančioje linijoje („Payline“):



- Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 5000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 250
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2500

4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 750
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 200
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1000
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 500
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 125
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 750
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 300
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 100
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 500
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 400
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 200
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 250

4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 200
4x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 75
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 50
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 25
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 25
Simbolis „Wild („laukinis“) akis“	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolius „Scatter scrolls of Ra“, „Bonus Ra“ ir „Bonus papirusas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:	
5x simbolis „Scatter scrolls of Ra“	500
4x simbolis „Scatter scrolls of Ra“	200
3x simbolis „Scatter scrolls of Ra“	100
2x simbolis „Scatter scrolls of Ra“	40

- Premijinis lošimas „Scrolls Bonus“. 1, 3 ir 5 lošimo būgnuose atsiradus trims simboliams „Bonus papirusas“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, pasirinkęs vieną iš atsiradusių papirusų, lošėjas gali laimėti iki 10 000.
- Premijinis lošimas „Ra Bonus“. Lošimo būgnuose atsiradus trims arba daugiau simbolių „Bonus Ra“, lošėjui atsiveria premijinis lošimas, kuriame, pasirinkęs 3 skrynias, lošėjas gali laimėti piniginių prizų.

45. LOŠIMAS „ŠAOLINO SUKIMAS“ („SHAOLIN SPIN“)

- „Šaolino sukimas“ („Shaolin Spin“) - 5 būgnų, 243 variantų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį simbolių derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Minimali statymo suma – 0,25 EUR (dvidešimt penki euro centai). Maksimali statymo suma – 12,50 EUR (dvylika eurų ir penkiasdešimt euro centų). Didžiausia laimėjimo suma – 216 062,50 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,10 EUR („Coin value“), statymo sumą („Bet“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Laimėjimo suma priklauso nuo statymo sumos („Bet“). Laimintys deriniai ir laimėjimas, kai statymo suma 1 EUR:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 20,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 3,20
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,00
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 8,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,80

5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 4,00
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 2,00
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,80
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,60
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,40
5x simbolis 	Statymas („Bet“) x 1,60
4x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,80
3x simbolis 	Statymas („Bet“) x 0,40
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 0,20

5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 1,00
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,60
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 0,20
5x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 0,12
5x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „10“	Statymas („Bet“) x 0,12
5x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,80
4x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,40
3x simbolis „9“	Statymas („Bet“) x 0,12
Simbolis „Wild“ („laukinis“)	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter („sklaidos“) kovotojas“, padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau. Gali atsirasti 3, 4 ir 5 būgnuose
5x simbolis „Scatter kovotojas“	Statymas („Bet“) x 10 ir 20 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3
4x simbolis „Scatter kovotojas“	Statymas („Bet“) x 6 ir 15 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3
3x simbolis „Scatter kovotojas“	Statymas („Bet“) x 4 ir 10 papildomų sukimų. Papildomų sukimų laimėjimai dauginami iš 3

46. LOŠIMAS „LEGENDŲ KAUKOLĖS“ („SKULLS OF LEGEND“)

46.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.3 €, o maksimalus statymas - 150 €. Maksimalus laimėjimas yra 225 000 €.
- Lošimas „Legendų Kaukolės“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

46.2. „Laukinis“ simbolis:

- „Laukinis“ simbolis pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus „Išsisklaidžiusį“ simbolį tam, kad suformuotų laimėjimo kombinaciją.
- „Laukinis“ simbolis ir „Išsisklaidęs“ simbolis gali pasirodyti tuo pat metu ant bet kurio būgno.

46.3. „Išplėstas Laukinis“ būgnas arba „Laukinis“ būgnas:

- Paprastų sukimų metu, kai „Laukinis“ simbolis pasirodo ant būgno, „Laukinis“ simbolių skaitliukas, esantis to būgno apačioje, yra padidinamas vienu skaičiumi (taip renkami „Laukinis“ simboliai).
- Kai surenkami „Laukiniai“ simboliai tame būgne, būgnas yra transformuojamas į „Laukinį“ būgną, t.y. „Išplėstą Laukinį“ būgną. Kitų keturių sukimų metu „išplėsti Laukiniai“ būgnai lieka vietoje, o „Laukinių“ simbolių skaitliukas tam būgnui, su kiekvienu sukimu, sumažėja per vieną vienetą.
- Jeigu žaidėjas laimi nemokamus sukimus, „Laukinis“ būgnas išlaikomas tų nemokamų sukimų metu, bet vėl grįš atgal į savo vietą, kai pasibaigs nemokami sukimai, ir galima tęsti toliau, jeigu, kaip paaiškinta aukščiau, dar žaidėjas turi likusius iš keturių sukimų.
- Kiekvienos vertės moneta turi savo nuosavą „Laukinių“ simbolių skaitliuką, kuris yra išsaugomas, kada bepakeistumėte monetos vertę. Monetos vertė negali būti keičiama sukimo metu, kai veikia „Laukinis“ būgnas, t.y. „Išplėstas Laukinis“ būgnas.

46.4. Nemokami Sukimai:

- Nemokamų sukimų pabaigoje, lošimas grįžta atgal į tą į lošimą, kurio metu buvo įjungti nemokami sukimai.
- Trys ar daugiau „Išsisklaidžiusieji“ simboliai, bet kurioje vietoje ant būgnų, už kuriuos yra mokama pagal išmokėjimų lentelę, taip pat įjungia premiją, kuri atsitiktinai suteikia vieną iš keturių rūšių nemokamų sukimų.
- Jei žaidėjas laimi nemokamus sukimus, kol veikia „Laukinis“ būgnas, nemokami sukimai lošiami pirma, ir tik po to žaidėjas grįžta į ankstesnį lošimą.
- Nemokamų sukimų metu, „Laukinis“ simboliai nėra renkami ir bet kurie „Laukinis“ būgnai nėra laikomi, bet jie bus gražinti atgal į savo vietas, kai pasibaigs nemokami sukimai, kaip paaiškinta aukščiau.

- Žaidėjas turi paspausti „Pradėti“ arba bakstelti , kad automatiškai išrinktų nemokamų sukimų (atsitiktiniu būdu) rūšį, ir tada pradėtų nemokamus sukimus.
- Yra prieinamos žemiau nemokamų išvardintos sukimų rūšys:
  - **„Romo statinės“ nemokami sukimai** suteikia 7 nemokamus sukimus. Bet kuriame sukime, nuo 2 iki 5 atsitiktinių simbolių gali pavirsti į „Laukinis“, ir kiekvienas iš jų pasiliks savo vietoje kitiems 3 sukimams.
  - **„Kompaso“ nemokami sukimai** suteikia 10 nemokamų sukimų. Bet kuriame sukime, vienas simbolis ant trečio būgno gali pavirsti į „Laukinis“, kartu su visais simboliais,

esančiais vienoje atsitiktinėje kompaso kryptyje.
    - **„Audra“ nemokami sukimai** suteikia 14 nemokamų sukimų. Bet kuriame pralošusiame sukime, simboliai gali persitvarkyti ir suformuoti bent vieną laimėjimo kombinaciją.
    - **„Be Ketvirčio“ nemokami sukimai** suteikia 15 nemokamų sukimų. Bet kuriame sukime, nuo 1 iki 5 atsitiktinių simbolių, bet kur ant būgnų, gali virsti į „Laukinis“ simbolius.
- Monetos vertė negali būti keičiama nemokamų sukimų metu. Nemokamų sukimų metu negali būti įjungti kiti nemokami sukimai.

46.5. Išmokėjimo tvarka:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

47. LOŠIMAS „AUKSO KALNAI“ („STACKS O‘GOLD“)

47.1. Žaidimo tikslas – gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

47.2. Žaidimo specifikacijos:

Tipas	Automatas
Būgnų skaičius	5
Eilių skaičius	1, 3 ir 5 būgnai: 3 eilės 2 ir 4 būgnai: 4 eilės
Laimėjimo eilių skaičius	34 (pakeisti negalima)
Už eilę galimų statyti monetų skaičius	20 (pakeisti negalima)
Progresinis	Ne
Dvigubas atrakcionas	Ne
Automatinio sukimo funkcija	Ne
Laisvieji simboliai	Taip
Daugiklių simboliai	Ne
Atskirieji simboliai	Taip („Aukso kalnų“ simbolis)

Premijos lošimas	Ne

Nemokami sukimai	Taip
Momentinis laimėjimas	Ne

- Jei tam tikrą laikotarpį žaidėjas neatlieka jokių veiksmų, žaidimas atsijungia, seanso išsaugojimo funkcija žaidimo pažangą įsimena, kad kitąsyk įkėlęs žaidimą galėtų tęsti nuo momento, ties kuriuo prieš tai užbaigė. Jei susiduriama su techniniais nesklandumais, dėl kurių ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, žaistas žaidimas automatiškai išsaugomas, tada vėl įkeliamas, kai ryšys su serveriu užmezgamas iš naujo. Jei ryšys su žaidimo serveriu nutrūksta, pirmąsias 30 sekundžių po to prisijungti neleidžiama. Pastaba: Jei įvyksta gedimas, visos išmokos ir visi žaidimai anuliuojami, bet kokie statymai, kurie dar nebuvo priimti, anuliuojami, o statymai, kurie nebuvo išspręsti, grąžinami.

47.3. Kaip žaisti?

- Minimali statymo suma – 0,20 EUR (dvidešimt euro centų). Maksimali statymo suma – 200 EUR (du šimtai eurų). Didžiausia laimėjimo suma – 173 710 EUR (šimtas septyniasdešimt trys tūkstančiai septyni šimtai dešimt eurų).
- Jei virtualių pinigų likutis žaisti nepakankamas, statymas gali būti sumažintas iki minimalaus. Šiuo tikslu parodomas atitinkamas dialogo langas.
- Visi laimingi deriniai eilėse sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus „atskiruosius“ simbolius. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Atskirųjų“ simbolių ir nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Informacijos juostoje pagrindinio žaidimo ekrano apačioje rodomas tuometinis STATYMAS, LIKUTIS ir LAIMĖJIMAS (žaidėjo valiuta), taip pat – tuometinis KREDITAS (monetomis).

47.4. Specialieji simboliai ir atrakcionai

47.4.1. „Laisvasis“ simbolis

- „Laisvasis“ simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „Aukso kalnų“ simbolius.

47.5. Nemokami sukimai

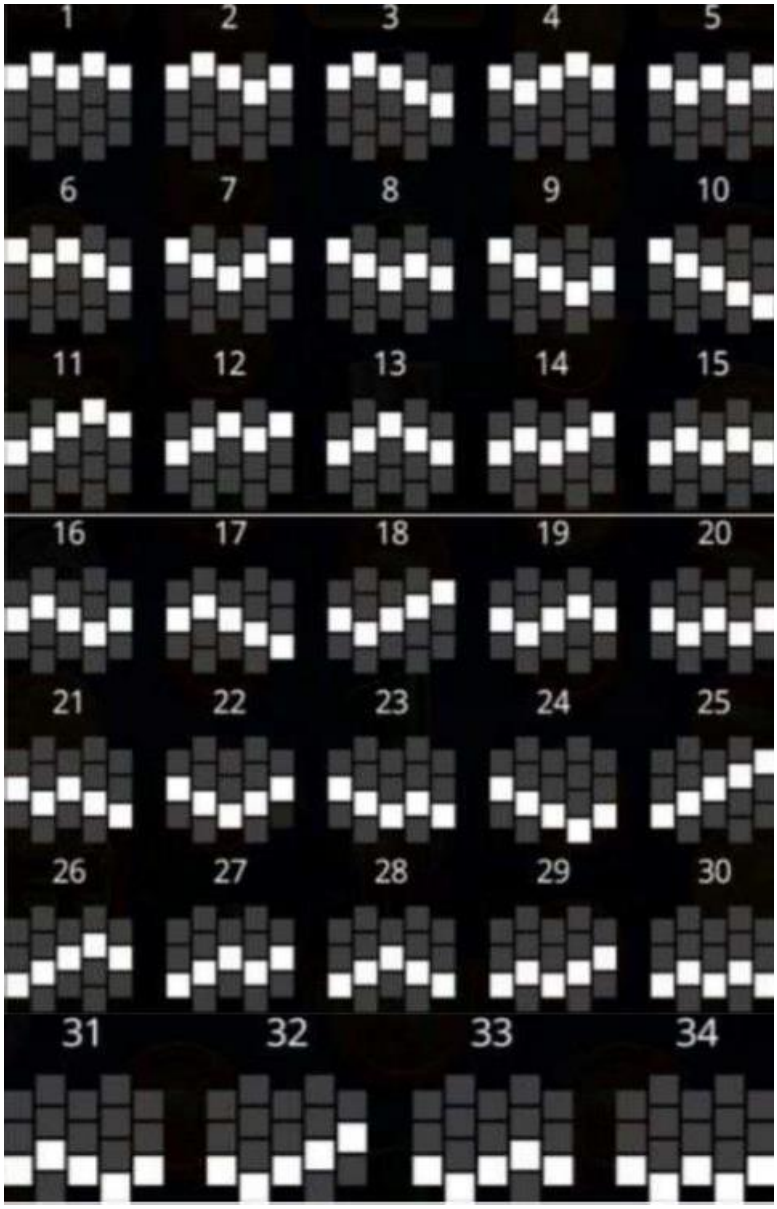
- Trys „Aukso kalnų“ simboliai bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnų vietoje aktyvina 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu ant būgno atsiradus „laisviems“ simboliams „Laisvų“ simbolių skaitiklis padidėja sulig kiekvienu „Laisvu“ simboliu (jie yra renkami) ir:
  - Surinkus 6 „Laisvus“ simbolius – 1 būgnas pavirsta „Laisvu“ būgnu ir dar suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai;
  - Surinkus dar 10 „Laisvų“ simbolių (iš viso 16) – 3 būgnas pavirsta „Laisvu“ būgnu ir dar suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai;
  - Surinkus dar 10 „Laisvų“ simbolių (iš viso 26) – 5 būgnas pavirsta „Laisvu“ būgnu ir dar suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas;
- Jeigu „laisvųjų“ simbolių aukso puodas parodomas bet kurioje būgnų vietoje (tai įmanoma tik nemokamų sukimų metu), dabartinis „laisvųjų“ simbolių skaitiklis užsipildo (laikoma, kad visi dabartinio skaitiklio „laisvieji“ simboliai buvo surinkti), ir žaidėjaspradeda rinkti simbolius kitam skaitikliui.

- Nemokamų sukimų metu „Aukso kalnų“ simboliai nėra rodomi ant būgnų. Nemokamų sukimų metu negalima keisti statymo dydžio.

47.6. „Sukrautų laisvųjų simbolių“ būgnai

- Įprasto sukimo pradžioje bet kuris iš 1, 3 ar 5 būgnų gali atsitiktinai pavirsti visiškai „sukrautų laisvųjų simbolių“ būgnu ir išlieka juo iki sukilimo pabaigos.

47.7. Laimėjimo linijos:



47.8. Išmokėjimo kiekiai monetomis



48. LOŠIMAS „SUPER LAUKINIS DEIMANTAS“ („SUPER DIAMOND WILD“)

48.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.1 €, o maksimalus statymas - 300 €. Maksimalus laimėjimas yra 240 000 €.
- Lošimas „Super Laukinis Deimantas“ yra 3 būgnų, 3 eilių žaidimas. Šio žaidimo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

48.2. „Wild“ („Laukinis“) simbolis:

- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius.
- Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

48.3. „Reel Respin“ („Būgnų persukimas“):

- Kai visas bet kurių dviejų būgnų pozicijas užima vienas ir tas pats simbolis ir pasibaigus tuometiniam sukimui nėra jokių laimingų derinių, likęs būgnas pakartotinai pasukamas dar vieną kartą, nemokamai.

48.4. „Bonus wheel“ („Bonus ratas“):

- Kai visų trijų būgnų pozicijas užima vienas ir tas pats simbolis, suaktyvinamas „Bonus Wheel“ lošimas, – šį kartą gauti laimėjimai neišmokami.
- Per „Bonus Wheel“ lošimą, žaidėjas norėdamas laimėti vieną iš ant rato rodomų daugiklių, turi pasukti ratą vieną kartą.
- Daugiklis yra taikomas laimėjimams, gautiems sukimo, per kurį buvo suaktyvintas

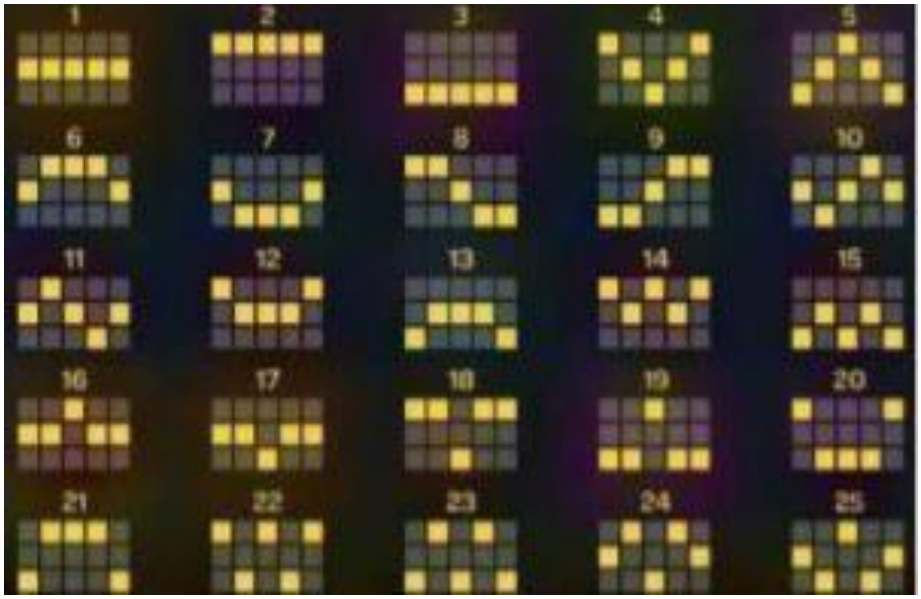
premijos lošimas, metu, o tada yra išmokami tie padauginti laimėjimai.

48.5. Išmokėjimo tvarka:

- Visi laimingi deriniai eilėse sudaromi iš kairės į dešinę ir iš dešinės į kairę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys.

49. LOŠIMAS „SUPER GREITAS IR KARŠTAS“ („SUPER FAST HOT HOT“)

- „Super greitas ir karštas“ („Super Fast Hot Hot“) - 5 būgnų, 25 linijų lošimas, kurio tikslas yra išsukti laimintį derinį.
- Visi laimėjimai yra išmokami už simbolius, kurie yra skaičiuojami iš kairės į dešinę.
- Minimali statymo suma – 0,01 EUR (vienas euro centas). Maksimali statymo suma – 125 EUR (vienas šimtas dvidešimt penki eurai). Didžiausia laimėjimo suma – 233 600 EUR.
- Lošėjas, norėdamas dalyvauti lošime, turi pasirinkti monetų vertę nuo 0,01 iki 0,50 EUR („Coin value“), monetų skaičių nuo 1 iki 10 („Line Bet“), pasirinkti nuo 1 iki 25 lošimo linijų („Lines“) ir paspausti mygtuką Žaisti („Spin“).
- Statymo suma yra lygi monetų vertės („Coin value“) ir monetų skaičiaus („Line Bet“) sandaugai. Galutinė statymo suma apskaičiuojama padauginus statymo sumą iš lošimo linijų („Lines“) skaičiaus ir yra atvaizduojama laukelyje, pažymėtame „Bet“ (Statymas).
- Laimėjimai išmokami už simbolius, kurie yra laiminčioje linijoje („Payline“):



- Laimintys deriniai:

Simbolių derinys	Laimėjimo apskaičiavimas
5x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 150

4x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Arbūzas“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Citrina“	Statymas („Bet“) x 20
5x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Vynuogės“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Bananai“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Bananai“	Statymas („Bet“) x 40
3x simbolis „Bananai“	Statymas („Bet“) x 15
5x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Vyšnios“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „Apelsinas“	Statymas („Bet“) x 125
4x simbolis „Apelsinas“	Statymas („Bet“) x 30
3x simbolis „Apelsinas“	Statymas („Bet“) x 10
5x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „A“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „K“	Statymas („Bet“) x 5
5x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „Q“	Statymas („Bet“) x 5

5x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 100
4x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 20
3x simbolis „J“	Statymas („Bet“) x 5
Simbolis „Wild“ („laukinis“)	Pakeičia bet kurį simbolį, išskyrus simbolį „Scatter“ („sklaidos“), padėdamas lošėjui sudaryti vieną ar kelis derinius, paminėtus aukščiau.
5x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 150
4x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 50
3x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 20
2x simbolis „Deimantas“	Statymas („Bet“) x 2. Du simboliai pirmame būgne suteikia 2 papildomus sukimus, kurių metu pirmasis būgnas, simboliai „Deimantas“ ir „Wild“ išlieka savo vietose.
3 ar daugiau simbolių „Scatter“	10 papildomų sukimų, kurių metu išsukus laimintį derinį kartu su vienu simboliu „Wild“, laimėjimas dauginamas iš 2; išsukus laimintį derinį kartu su dvejais simboliais „Wild“, laimėjimas dauginamas iš 4; išsukus laimintį derinį kartu su trimis simboliais „Wild“, laimėjimas dauginamas iš 8.

50. LOŠIMAS „SUPER GREITAS KARŠTAS PERSUKIMAS“ („SUPER FAST HOT HOT RESPIN“)

50.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas - 250 €. Maksimalus laimėjimas yra 233 600 €.
- Lošimas „Super Greitas Karštas Persukimas“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Šio žaidimo tikslas yra pasiekti laimėjimo derinį laimėjimo eilutėje, pasklidusį būgnuose.

50.2. „Nekontroliuojamas“ simbolis:

- „Nekontroliuojamas“ simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ ir „Super Win“ („Super laimėjimo“) simbolius; jis nesuteikia nemokamų sukimų, jei jis pakeičia „Diamond“ („Deimanto“) simbolį.
- Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „laisvąjį“ simbolį, už derinį su „laisvuoju“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

50.3. „Super free“ („Super nemokami“) sukimai:

- Du arba trys „Diamond“ („Deimanto“) simboliai pirmajame būgne (nepakeisti „nekontroliuojamu“ simboliu) suaktyvina 2 nemokamus sukimus, kurių metu pirmasis būgnas yra užrakintas, o visi „Diamond“ („Deimanto“) ir „nekontroliuojami“ simboliai yra kituose būgnuose. Tai reiškia, kad pirmasis būgnas nesisuks, visi kiti „Diamond“ („Deimanto“) ir „nekontroliuojami“ simboliai liks savo vietoje kitus 2 sukimus, taip pat papildomi „Diamond“ ir „nekontroliuojami“ simboliai, kurie galėjo pasirodyti pirmojo sukimo metu.
- „Super free“ („Super nemokamų“) sukimų metu „nekontroliuojami“ simboliai nepadaugina laimėjimo eilučių (kaip įprastų sukimų metu). Be to, „Super free“ („Super nemokamų“) sukimų metu 2 „Diamond“ simboliai pirmajame būgne nesuaktyvina daugiau nemokamų sukimų.
- „Super free“ („Super nemokami“) sukimai gali būti suaktyvinti įprastu nemokamų sukimų metu: šiuo atveju iš karto suteikiami 2 „Super free“ („Super nemokami“) sukimai („nekontroliuojami“ simboliai ir „Diamond“ simboliai tuo metu turi būti užrakinti) ir tik po tęsiami įprasti nemokami sukimai.

50.4. „Sklaidos“ simbolis:

- Bet kurioje ekrano vietoje pasirodę trys arba daugiau „sklaidos“ simbolių suaktyvina 10 papildomų įprastų nemokamų sukimų, kai:
  - 1 „nekontroliuojamas“ simbolis laimėjimo eilutėje 2 kartus padidina laimėjimo eilutę
  - 2 „nekontroliuojami“ simboliai laimėjimo eilutėje 4 kartus padidina laimėjimo eilutę
  - 3 „nekontroliuojami“ simboliai laimėjimo eilutėje 8 kartus padidina laimėjimo eilutę
- Tai netaikoma „Super free“ („Super nemokamiems“) sukimams.
- Nemokamų sukimų metu keisti monetos vertės neleidžiama.
- Sukimo metu gali būti suteikta iki 12 nemokamų sukimų (10 įprastų nemokamų sukimų ir 2 „Super free“ („Super nemokamus“) sukimus).
- „Super free“ („Super nemokami“) sukimai gali būti suteikti įprastų nemokamų sukimų metu, o įprasti nemokami sukimai gali būti suteikti „Super free“ sukimų metu. „Super free“ („Super nemokami“) sukimai visuomet užbaigiami pirmiausia, tuomet atliekami nemokami sukimai.
  - 1 pavyzdys: įprastų nemokamų sukimų metu 4-asis sukimas suaktyvina „Super free“ sukimus. Kiti du sukimai yra „Super free“ sukimai, tuomet atliekami 6 likę įprasti nemokami sukimai.
  - 2 pavyzdys: „Super free“ sukimų metu 1-asis sukimas suaktyvina 10 įprastų nemokamų sukimų. Kitas sukimas yra „Super free“ sukimas, tuomet atliekama 10 likusių nemokamų sukimų.
- „Super free“ sukimų ir įprastų nemokamų sukimų, kurie gali būti suteikiami bet kokio tipo nemokamų sukimų metu, sumos limitas netaikomas.

50.5. Būgno pakartotinio sukimo atrakcionas:

- Kai įprastinis sukimas užbaigiamas, suteikiama galimybė vieną iš penkių būgnų sukti pakartotinai. Tai padaryti galima norimo būgno apačioje po paspaudimo „SUKTI VĖL“.
- Pakartotinio sukimo kaina, nurodoma žaidėjo valiuta, rodoma po kiekvienu iš būgnų. Ji priklauso nuo laimėjimo, jei tas būgnas būtų sukamas iš naujo, tikimybės.

- Jei tuometinio likučio nepakanka sumokėti už papildomą atitinkamo būgno sukimą, su tuo būgnu šis atrakcionas neveikia.
- Laimėjimai skiriami tik tada, kai į laimingus derinius įeina dar kartą pasuktame būgne iškritęs simbolis. Jei derinys pasukus būgną iš naujo išlieka toks pats, už jį prizas ir skiriamas.
    - 1 pavyzdys: pirmuose trijuose būgnuose yra simbolis „K“. Trečiąjį būgną sukamas iš naujo, ir jame vėl iškrenta simbolis „K“. Skiriamas laimėjimas už šį derinį.
    - 2 pavyzdys: pirmuose trijuose būgnuose yra simboliai „Q“ ir simboliai „K“ (tai reiškia, kad laimingi deriniai yra du: vienas iš „Q“, o kitas – iš „K“). Ketvirtą būgną sukamas iš naujo. Jame iškrenta simbolis „Q“ ir susidaro naujas laimingas derinys, už kurį skiriamas prizas. Prizas už ankstesnį simbolių „K“ derinį neskiriamas.
    - 3 pavyzdys: Pirmuose keturiuose būgnuose yra po vyšnios simbolį ir už tai priklausytų keturių vienodų simbolių prizas. Iš naujo sukamas penktasis būgnas ir dar vienas vyšnios simbolis neiškrenta. Tai reiškia, kad keturių vienodų simbolių prizas nebeskiriamas.
- Jei po įprastinio sukimo pakeičiama monetos vertė, šis atrakcionas nebegalimas (kol būgnas nepasukamas dar kartą).

50.6. Išmokėjimų tvarka:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Jei vienoje eilėje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

51. LOŠIMAS „DALAI PANDA“ („THE DALAI PANDA“)

51.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.3 €, o maksimalus statymas - 21 €. Maksimalus laimėjimas yra 238 140 €.
- Lošimas „Dalai Panda“ yra 6 būgnų (2 lošimai po 3 būgnus) ir 3 eilių žaidimas. Šis lošimas turi 27 kryptis kiekvienam būgnų lošimui įprastų sukimų metu ir 729 kryptis nemokamų 1538 sukimų metu. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančia laimėjimo kryptimi.

51.2. „Laisvasis“ simbolis:

- Įprastų sukimų metu panda išmeta „Wild“ simbolius į atsitiktinai pasirinktas pozicijas ant būgno.
- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolius.

51.3. Išplėstiniai laimėjimai:

- Atsitiktine tvarka įprastų sukimų metu, kai laimingas derinys gali būti sudarytas su simbolių, naudojamų abiem būgnų lošimams, ir kai jau buvo sudarytas bent vienas laimingas derinys per vieną iš šių dviejų lošimų (kai laimima iš 3 būgnų), tada du lošimai yra sujungiami ir už laimingus derinius yra atitinkamai išmokama, išplečiant pradinį laimingą derinį.

- Už pradinį laimingą derinį išmoka neskiriama. Išmokamas tik išplėstinis laimingas derinys. Už visus kitus laimingus derinius (kai laimima iš 3 būgnų) yra išmokama kaip įprasta.
- Už laimingą derinį, kai laimima iš 6 būgnų, bus išmokėta du kartus: vieną kartą iš kairės į dešinę ir vieną kartą iš dešinės į kairę.

51.4. Nemokami sukimai:

- Už 3 ar daugiau „Bonus“ simbolių bet kurioje būgnų pozicijoje išmokama pagal išmokų lentelę ir suaktyvinami nemokami sukimai (už 3x „Bonus“ simbolius skiriami tik nemokami sukimai, be monetų).
- Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo nemokamų sukimų banke surinktų nemokamų sukimų skaičiaus pagal tuo metu pasirinktą monetos vertę ir tuo metu pasirinktą valiutą.
- Nemokamų sukimų banke visada bus ne mažiau kaip 5 nemokami sukimai. Kiekvieną kartą, kai atlikus sukimą laimėjimai skiriami per abu būgnų lošimus (tai taikytina ir išplėstinio laimėjimo funkcijai), nemokamų sukimų banke skaitiklis priskaičiuoja 1.
- Kiekviena monetos vertė (kiekviena valiuta) turi savo nemokamų sukimų banką. Nemokamų sukimų bankas iš naujo nustato 5 po to, kai pasibaigia tuometinis nemokamų sukimų lošimas. Kai žaidimo seansas vėl pradedamas iš naujo (pavyzdžiui, tuo atveju, kai įjungiama atkūrimo funkcija), nemokamų sukimų banke surinkti nemokami sukimai yra atkuriami vėlesniuose žaidimo seansuose, žaidžiamuose ta pačia valiuta.
- Jeigu atliekant nemokamus sukimus bet kurioje būgnų pozicijoje iškrenta nuo 2 iki 6 „Bonus“ simbolių, skiriami išmokų lentelėje nurodyti papildomi nemokami sukimai.
- Nemokamų sukimų metu statymo suma lieka tokia pati, kokia buvo per sukimą, kurio metu suteikti nemokami sukimai. Pakeisti jos negalima.

51.5. „Wild“ („Laukiniai“) būgnai:

- Nemokamo sukimo metu vienas arba du būgnai gali pavirsti į „Wild“ būgną.

51.6. Atsitiktiniai simboliai „Wild“:

- Nemokamo sukimo metu panda gali išmesti atsitiktinį simbolių „Wild“ skaičių, vieną „Wild“ vienam būgnui.

51.7. Laimėjimo daugiklis:

- Pasibaigus nemokamam sukimui su „Wild“ būgnų funkcija arba su atsitiktinių simbolių „Wild“ funkcija, atsitiktine tvarka galima laimėti ir 2x daugiklį.
- Daugiklis taikomas tik to nemokamo sukimo laimėjimams.

51.8. Išmokėjimų tvarka:

- Būgnų lošimui kairėje visi laimingi deriniai sudaromi iš kairės į dešinę. Būgnų lošimui dešinėje visi laimingi deriniai sudaromi iš dešinės į kairę. Kai taikoma išplėstinio laimėjimo funkcija, laimingos kryptys sudaromos iš kairės į dešinę arba iš dešinės į kairę. Nemokamų sukimų metu laimingi deriniai sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimingi deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Gretimų laimingų simbolių derinių (krypčių) skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių laimingų simbolių skaičius. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas

simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada gretimų laimingų simbolių derinių kiekis iš viso yra 1 x 1 x 2 = 2. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galima pamatyti sumą, kuri laimima, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose.

- Įprastų sukimų metu per kiekvieną būgnų lošimą išmokama už ne daugiau kaip 3 būgnus. Atliekant nemokamus sukimus ir taikant išplėstinio „Wild“ funkciją, išmokama už ne daugiau kaip 6 būgnus.

52. LOŠIMAS „FORTŪNOS PARŠELIS“ („FORTUNE PIG“)

52.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas - 200 €. Maksimalus laimėjimas yra 224 200 €.
- Lošimas „Fortūnos Paršelis“ yra 5 būgnų ir 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

52.2. „Wild“ („Laukinis”) simbolis:

- „Wild“ simbolis yra sukrautas, ir galima gauti „Wild“ simbolį to paties būgno vienoje, dviejose ar trijose pozicijose.
- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Scatters“ („sklaidos“) ir „Money Bag“(„Pinigų maišas“).

52.3. „Fortune Free Spins“ („Fortūnos nemokami sukimai“):

- Jeigu įprastų sukimų metu bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnų pozicijoje iškrenta trys „Scatter“ simboliai, yra suaktyvinami 8 „Fortune Free Spins“.
- Atliekant „Fortune Free Spins“, kiekvieno sukimo pradžioje atsitiktine tvarka yra pasirenkama nuo 2 iki 5 būgnų, kurie sukami „in sync“ (tie patys simboliai ant kiekvieno būgno).
- „Fortune Free Spins“ pakartotinai nesuaktyvinami. „Fortune Free Spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo. „Fortune Free Spins“ metu statymo keisti negalima.

52.4. „Cash Re-spins“ („Pinigų persukimai“):

- Penki ar daugiau „Money Bag“ („Pinigų maišas“) simbolių bet kurioje būgnų vietoje suaktyvina 3 „Cash Re-spins“, kurie yra atliekami naudojant specialų būgnų rinkinį, kuriame rodomi tik „Money Bag“ ir „Fortune Pigs“ („Fortūnos kiaulės“) simboliai.
- „Re-spins“ („Persukimai“) pradedami, kai iškrenta pradiniai „Money Bag“ simboliai.
- „Cash Re-spins“ metu, kai ant būgnų iškrenta „Money Bag“ simbolis arba „Fortune Pig“ simbolis, kuris surenka „Money Bag“, iš naujo nustatomas „re-spins“ skaičius 3. Visi „re-spins“ metu iškritę „Money Bag“ simboliai išlieka, kol visi „re-spins“ užbaigiami.
- Be to, jeigu „re-spins“ metu „Fortune Pig“ simbolis iškrenta ant būgnų, visų „Money Bag“ simbolių, kurie tuo metu yra rodomi ant būgnų, vertės yra sudedamos „Fortune Pig“ pozicijoje, ir iš naujo nustatomas „re-spins“ skaičius 3.
- „Re-spins“ užbaigiami, kai specialiame būgnų rinkinyje neberodomi jokie papildomi „Money Bag“ simboliai arba kai visos specialiojo būgnų rinkinio pozicijos yra užpildomos.
- Visų specialiojo būgnų rinkinio pozicijų verčių suma yra pridedama prie žaidėjo likučio.

- Ant „Money Bag“ simbolių yra rodomos vertės monetomis. „Fortune Free Spins“ metu „Cash Re-spins“ negali būti pakartotinai suaktyvinami. „Cash Re-spins“ metu statymo keisti negalima.

52.5. Išmokėjimo tvarka:

- Visi laimingi deriniai eilėse sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatters“ simbolius. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. Priziniai laimėjimai ir „Free Spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

53. LOŠIMAS „AUKSINIS MIESTAS“ („THE GOLDEN CITY“)

53.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 150 €. Maksimalus laimėjimas yra 240 967,50 €.
- Lošimas „Auksinis Miestas“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

53.2. Pakopiniai laimėjimai:

- Simboliai iškrenta atitinkamoje pozicijoje, o būgnai nėra sukami. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs pakopą.
- Simboliai laiminguose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. Pakopos tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų.
- Sukrauti „Wild“ simboliai ir „Scatters“ („sklaidos“) negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.

53.3. „Bonus“ simbolis:

- „Bonus“ simboliams iškritus 1, 3 ir 5 būgnuose bus suaktyvintas „Trail Bonus“ („Tako premija“) ir „Free Spins“ („Nemokami sukimai“).

53.4. „Wild“ („Laukinis“) simbolis:

- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Bonus“ ir „Scatter“ simbolius.
- „Wild“ simboliai iškrenta tik krūvomis, kurių negalima išardyti, todėl jie gali nuolat sudaryti laimėjimus pakopomis.

53.5. „Trail Bonus“ („Tako premija“):

- Trims „Bonus“ simboliams iškritus 1, 3 ir 5 būgnuose bus suaktyvintas „Trail Bonus“.
- Žaidėjas turi mesti kauliukus, kad surinkti „Free Spins“ (+1, +2, +3) ir „Golden Keys“ („Auksiniai raktai“), arba padidinti „Scatter“ (20, 40, 60, 80) vertę „Free Spins“ metu.
- Kiekvieną kartą, kai iškris „Scatter“ vertė, ši vertė bus įtraukta į „Scatter Bank“ („sklaidos bankas“), kuris nustatys „Scatter“ simbolių vertę „Free Spins“ metu.

53.6. „Prizų piramidė“:

- Jeigu per „Trail Bonus“ bus surinkti 3 „Golden Keys“ („Auksniai raktai“) bus suaktyvinta

„prizų piramidė“.
- Žaidimo „Prizų piramidė“ metu galima pereiti į kitą lygį arba laimėti piniginį prizą.
- Pasiekus piramidės viršūnę, bus įjungtas „Pinigų ratas“, kuriam sukantis galima laimėti iki 1000 x statymų.
- Žaidėjas turi pats inicijuoti prizų piramidės ir pinigų rato lošimą. Funkcija baigiasi pirmą kartą laimėjus virtualius pinigus.
- Prizų piramidė ir pinigų rato lošimas negali būti pakartotinai suaktyvinti.

53.7. „Free Spins“ („Nemokami Sukimai“):
- Simboliui iškritus pozicijoje „Start“ per „Trail Bonus“, bus suaktyvinti „Free Spins“.
- „Free Spins“ metu už kiekvieną iškritusį „Scatter“ simbolį bus skiriama „Scatter Bank“ suma, surinkta per „Trail Bonus“.
- „Trail Bonus“ ir „Free Spins“ negali būti pakartotinai suaktyvinti.
- „Scatter“ simboliai bus rodomi tik ant 1, 3 ir 5 būgnų.
- Surinkus bet kokius „Scatter Value“ („sklaidos vertė“) simbolius, šie simboliai bus rodomi kaip tušti simboliai ir jie neturės jokios vertės.

53.8. Išmokėjimo tvarka:
- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

54. LOŠIMAS „DIDŽIOJI SIENA“ („THE GREAT WALL“)

54.1. Pagrindinė žaidimo informacija:
- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 30 €. Maksimalus laimėjimas yra 248 916 €.
- Lošimas „Didžioji Siena“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Šio žaidimo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

54.2. „Wild“ („Laukinis“) simbolis:
- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „imperatoriaus“ simbolį.
- Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

54.3. „Imperatoriaus“ simbolis:
- „Imperatoriaus“ simboliui iškritus ant bet kurio būgno, jums bus suteiktas ant „The Great Wall“ esantis prizas, rodomas virš to būgno.

54.4. „The Great Wall“ („Didžiosios sienos“) simbolis:

- Virš būgnų prizai keliauja palei „The Great Wall“ iš dešinės į kairę.
- Kiekvieną kartą, kai ant būgno iškrenta „imperatoriaus“ simbolis, yra skiriamas prizas, rodomas ant „The Great Wall“ viršaus.
- Tuo pačiu metu gali iškristi iki 5 „Imperatoriaus“ simbolių.
- Pagrindinio žaidimo metu prizų vertės yra lygios 5–1000 x statymo sumai.
- Prizai ant „The Great Wall“ yra rodomi kaip statymo daugikliai.

54.5. „Free Spins“ (Nemokami sukimai):
- Jei „Imperatoriaus“ simbolis iškrenta ant būgno, virš kurio rodomas „Free Spins“ prizas ant „The Great Wall“, suaktyvinama 10 „Free Spins“.
- Žaidžiant „Free Spins“ piniginiai prizai ant „The Great Wall“ yra didesni.
- Jei „Free Spins“ metu simbolis „Double Win“ („Dvigubas laimėjimas“) iškris ant „The Great Wall“, jis padvigubins visus žaidėjo „Free Spins“ laimėjimus.
- Iškritus 2 sukimų simboliui, suteikiami du papildomi „Free Spins“.
- „Free Spins“ metu prizų vertės yra nuo 5 iki 2000 x statymo.
- Prizai ant „The Great Wall“ yra rodomi kaip statymo daugikliai.

54.6. Išmokėjimo tvarka:
- Visi laimingi deriniai eilėse sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus „Great Wall“ prizus. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

55. LOŠIMAS „KARALIUS“ („THE KING“)

55.1. Pagrindinė žaidimo informacija:
- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas - 50 €. Maksimalus laimėjimas yra 204 100 €.
- Lošimas „Karalius“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Šio žaidimo tikslas yra gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

55.2. „Laisvasis“ simbolis:
- „Laisvasis“ simbolis yra sukrautas, ir galima gauti „laisvąjį“ simbolį to paties būgno vienoje, dviejose ar trijose pozicijose.
- Sudarant laimingus derinius, „laisvasis“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „atskiruosius“ ir „pinigų rato“ simbolius.

55.3. „Atskirasis“ simbolis:
- Jeigu įprastų sukimų metu bet kurioje 1, 3 ir 5 būgnų pozicijoje iškrenta trys „atskirieji“ simboliai, yra suaktyvinama 8 „karaliaus“ nemokamų sukimų.

55.4. „Karaliaus“ nemokami sukimai:
- Atliekant „karaliaus“ nemokamus sukimus, kiekvieno sukimo pradžioje atsitiktine tvarka yra pasirenkama nuo 2 iki 5 būgnų siekiant sinchronizuoti sukimą (tie patys simboliai ant kiekvieno būgno); pasirinkti būgnai visada bus vienas šalia kito.
- Papildomų nemokamų sukimų nesuaktyvinama. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami

prie bendro laimėjimo.
- Nemokamų sukimų metu statymo keisti negalima.

55.5. „Pinigų rato“ prizas:
- Bet kurioje būgnų pozicijoje iškritus penkiems ar daugiau „pinigų ratų“ simbolių suaktyvinamas „pinigų rato“ prizinis lošimas, kurį sudaro du etapai.
- Pirmajame „pinigų rato“ prizinio lošimo etape pradiniai „pinigų rato“ simboliai išlieka, o būgnai išnyksta fone ir prasideda pakartotinis nemokamas sukimas, – už bet kokius laimingus derinius nebus išmokama „pinigų rato“ prizinio lošimo metu.
- Pakartotinio sukimo metu „pinigų rato“ simbolis bus rodomas įprastai ir neišnyks fone.
- Jeigu pasibaigus pakartotiniam sukimui bet kurioje būgnų pozicijoje iškrenta papildomi „pinigų rato“ simboliai, skiriamas dar vienas pakartotinis sukimas (nesvarbu, kiek yra naujų „pinigų rato“ simbolių), kurio metu visi tuo metu matomi „pinigų rato“ simboliai išlieka.
- Pirmasis „pinigų rato“ prizinis etapas baigiasi, kai pakartotinio sukimo pabaigoje neiškrenta jokie nauji „pinigų rato“ simboliai arba visos būgnų pozicijos yra užpildomos „pinigų rato“ simboliais.
- Priklausomai nuo to, koks yra „pinigų rato“ simbolių, matomų ant būgnų, skaičius „pinigų rato“ prizinio lošimo pirmojo etapo pabaigoje, antrasis etapas gali būti toks:
  - „Super pinigų rato“ lošimas: kai yra 6–10 „pinigų ratų“ simbolių ir skiriama iki 1 000 monetų;
  - „Mega pinigų rato“ lošimas: kai yra 11–14 „pinigų rato“ simbolių ir skiriama iki 2 500 monetų;
  - „Epinis pinigų rato“ lošimas: kai yra visi 15 „pinigų ratų“ simbolių ir skiriama iki 100 000 monetų.
- Žaidėjas norėdamas pradėti „Super pinigų rato“, „Mega pinigų rato“ arba „Epic pinigų rato“ lošimą, turi patvirtinti, kad nori tęsti, ir spustelėti arba bakstelėti, kad pradėtų sukti ratą.
- Antrasis „pinigų rato“ prizinio lošimo etapas baigiasi tada, kai baigia suktis ratas. Žaidėjas laimi ant rato rodomą sumą.
- „Pinigų rato“ prizinio lošimo metu statymo keisti negalima. Laimėjimai, kurie gaunami „pinigų rato“ prizinio lošimo metu, yra pridedami prie bendro laimėjimo.

55.6. Išmokėjimo tvarka:
- Visi laimingi deriniai eilėse sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus „atskiruosius“ simbolius. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvieno eilės didžiausias laimingas derinys. Priziniai laimėjimai ir nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

56. LOŠIMAS „RIEŠUTMEDIS“ („THE NUTCRACKER“)

56.1. Pagrindinė žaidimo informacija:
- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 160 €. Maksimalus laimėjimas yra 215 520 €.
- Lošimas „Riešutmedis“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį,

kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

56.2. „Wild“ („Laukinis“) simbolis:

- Laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „atskiruosius“ simbolius.
- Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

56.3. „Atskirasis“ simbolis:

- Jei iškrenta trys arba daugiau „atskirųjų“ simbolių, nepriklausomai nuo jų vietos būgnuose, skiriama išmokų lentelėje nurodyti „Fairy Free Spins“.

56.4. „Fairy Free Spins“ („Pasakiški nemokami sukimai“):

- Jei „Fairy Free Spins“ metu iškrenta vienas arba daugiau „atskirųjų“ simbolių, nepriklausomai nuo jų vietos būgnuose, skiriami papildomi išmokų lentelėje (skirtoje „Fairy Free Spins“) nurodyti „Fairy Free Spins“.
- Jei „Fairy Free Spins“ metu „Wild“ simbolis rodomas per visą trečią būgną (sukrautas „wild“), laimėjimų daugiklio vertė padidėja vienetu, ne daugiau kaip 10 kartų.
- „Nutcracker Free Spins“ negali būti suaktyvinti „Fairy Free Spins“ metu. Didžiausias „Fairy Free Spins“, kuriuos galima žaisti vieno lošimo metu skaičius yra 100.

56.5. „Nutcracker Bonus“ („Riešutmedžio bonusas“):

- Jei įprastų sukimų metu „Wild“ simbolis rodomas per visą trečią būgną (sukrautas „wild“ simbolis), įjungiamas „Nutcracker Bonus“ lošimas, kai žaidėjas turi pasirinkti vieną iš dovanų, kad atsitiktinės atrankos būdu laimėtų 5, 7, 8 arba 10 „Nutcracker Free Spins“.
- 3 būgnas yra „Wild“ ir toks išlieka „Nutcracker Free Spins“ metu.
- Be to, kiekvienąkart, kai „Nutcracker Free Spins“ metu iškrenta laimingas derinys, simboliai, iš kurių sudarytas tas laimingas derinys, būgnų pakartotinio sukimo metu nesisuka (pakartotinis sukimas irgi yra nemokamas) – laimingas derinys dar nėra išmokamas. Be to, bet kokie kiti laimingi simboliai, iškritę kitų pakartotinių sukimų metu, irgi yra užlaikomi.
- Pakartotinis sukimas nesumažina likusių „Nutcracker Free Spins“ skaičiaus.
- Jeigu po pakartotinio sukimo žaidėjui iškris daugiau laimingų derinių, ankstesni laimingi simboliai ir nauji laimingi simboliai pakartotinio būgnų sukimo metu nesisuka – laimingi deriniai dar nėra išmokami.
- Tai tęsiasi iki tol, kol galutinis laimėjimas (suformuotas iš visų užlaikytų simbolių) daugiau negali būti didinamas (daugiau nebeiškrenta jokių kitų simbolių, kurie gali būti užlaikyti), ir šiuo momentu yra išmokamas galutinis laimėjimas, ir „Nutcracker Free Spins“ pradedami iš naujo.
- „Fairy Free Spins“ negali būti suaktyvinti „Nutcracker Free Spins“ metu.

56.6. Išmokėjimo tvarka:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

57. LOŠIMAS „LIKIMO MEDIS“ („TREE OF FORTUNE“)

57.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.25 €, o maksimalus statymas - 200 €. Maksimalus laimėjimas yra 212 008 €.
- Lošimas „Likimo Medis“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas, turintis 243 kryptis. Jo tikslas yra gauti laimingą derinį bent vienoje iš 243 būdų, paskirstytų būgnuose.

57.2. „Wild“ („Laukinis“) simbolis:

- „Laukinis“ simbolis gali pakeisti bet kuriuos kitus simbolius, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolius, kad būtų sudarytos laimėtos kombinacijos.
- „Laukinis“ simbolis atsiranda tik 2 ir 4 būgnuose.

57.3. „Scatter“ („Sklaidos“) simbolis:

- „Scatter“ simbolis gali atsirasti ant bet kurio būgno ir yra išmokamas pagal išmokėjimų lentelę.
- Trims ar daugiau „Scatter“ simbolių iškritus bet kurioje būgnų vietoje suaktyvinama 15 „Free Spins“ („Nemokamų sukimų“). Bet kurie laimėjimai nemokamų sukimų metu yra dauginami iš 3.
- Nemokamų sukimų metu gali būti suaktyvinami papildomi nemokami sukimai. Statymo vertė negali būti pakeista nemokamų sukimų metu.

57.4. „Reel Respin“ („Būgnų persukimas“):

- Kai įprastinis sukimas užbaigiamas, suteikiama galimybė vieną iš penkių būgnų sukti pakartotinai. Tai padaryti galims norimo būgno apačioje po paspaudimo „SUKTI VĖL“.
- Pakartotinio sukimo kaina, nurodoma eurais, rodoma po kiekvienu iš būgnų. Ji priklauso nuo laimėjimo, jei tas būgnas būtų sukamas iš naujo, tikimybės.
- Jei tuometinio likučio nepakanka sumokėti už papildomą atitinkamo būgno sukimą, su tuo būgnu šis funkcija neveikia.
- Laimėjimai skiriami tik tada, kai į laimingus derinius įeina dar kartą pasuktame būgne iškritęs simbolis. Jei derinys pasukus būgną iš naujo išlieka toks pats, už jį prizas ir skiriamas.
    - 1 pavyzdys: pirmuose trijuose būgnuose yra simbolis 9. Trečiasis būgnas sukamas iš naujo, ir jame vėl iškrenta simbolis 9. Skiriamas laimėjimas už šį derinį.
    - 2 pavyzdys: pirmuose trijuose būgnuose (ant kiekvieno iš jų) yra simbolis 9 ir simbolis 10 (tai reiškia, kad laimingi deriniai yra du: vienas iš simbolių „9“, o kitas – iš simbolių „10“). Ketvirtas būgnas sukamas iš naujo. Jame iškrenta simbolis 10 ir susidaro naujas laimingas derinys su simboliu 10, už kurį skiriamas prizas. Prizas už ankstesnį simbolių 9 derinį neskiriamas.
    - 3 pavyzdys: Pirmuose keturiuose būgnuose yra po simbolį „K“ ir už tai priklausytų keturių vienodų simbolių prizas. Iš naujo sukamas penktasis būgnas ir dar vienas simbolis „K“ neiškrenta. Tai reiškia, kad keturių vienodų simbolių prizas nebeskiriamas.
- Nemokamų sukimų metu ir per pirmąjį sukimą po pasibaigusių nemokamų sukimų ši

funkcija netaikoma. Jei po įprastinio sukimo pakeičiama monetos vertė, ši funkcija nebegalima (kol būgnai nebus pasukti dar kartą).

57.5. Išmokėjimų tvarka:

- Laimingi deriniai kryptyse visada sudaromi iš kairės į dešinę, išskyrus „Scatter“ („Sklaidos“) simbolio laimėjimus. Jei laimėjimai yra keliose eilėse, jie sudedami. Nemokamų sukimų laimėjimai yra pridedami į bendrą laimėjimų sumą.
- Gretimų laimingų simbolių derinių (krypčių) skaičius apskaičiuojamas sudauginus visuose būgnuose esančių laimingų simbolių skaičius. Jei, pavyzdžiui, 1 būgne yra 1 laimingas simbolis, 2 būgne yra 1 laimingas simbolis, o 3 būgne yra 2 laimingi simboliai, tada gretimų laimingų simbolių derinių kiekis iš viso yra 1 x 1 x 2 = 2. Tokiu atveju laimima iš 3 būgnų. Išmokų lentelėje galite pamatyti sumą, kuri laimima, jei laimingas simbolis iškrenta 3 būgnuose.

58. LOŠIMAS „LAUKINĖ BEŽDŽIONĖ“ („WILD APE“)

58.1. Pagrindinė žaidimo informacija:

- Minimalus statymas yra 0.2 €, o maksimalus statymas - 180 €. Maksimalus laimėjimas yra 244 260 €.
- Lošimas „Laukinė Bežd̄žionė“ yra 5 būgnų, 3 eilių žaidimas įprasto lošimo metu ir 4 eilių – „Free spins“ („Nemokamų sukimų“) metu. Šio žaidimo tikslas gauti laimingą derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.

58.2. „Wild“ („Laukinis“) simbolis:

- Sudarant laimingus derinius, „Wild“ simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „Bonus“ simbolį.
- Jei išmokų lentelėje nenurodytos jokios specialios išmokos už „Wild“ simbolį, už derinį su „Wild“ simboliu bus mokama taip pat, kaip ir už geriausiai apmokamą simbolį, jei šis derinys yra didžiausias laimingas derinys eilutėje.

58.3. „Wild Ape Respins“ („Laukinių beždžionių persukimai“):

- Kai 3-uose iš eilės sukamuose būgnuose iškrenta sukrauti „Gorilos“ simboliai, jie tampa milžinišku simboliu ir suaktyvina „Wild Ape Respins“.
- „Wild Ape Respins“ pradžioje „Wild Ape“ („Laukinė bezdžionė“) trenks, kad išplėstų būgnus, ir pradės 3 pakartotinius sukimus.
- „Wild Ape Respins“ metu visi „gorilos“ simboliai pavirs į „Wild“ simbolius. „Wild Ape Respins“ metu laimėjimo eilių skaičius padvigubinamas (40).

58.4. „Bonus“ simbolis:

- 1, 3 ir 5 būgnuose iškritus „Bonus“ simboliui suaktyvinamas „Bonus Wheel“ („Bonus ratas“).
- Per rato sukimą galima laimėti iki 20 „Free spins“, prie kurių gali būti pridėta iki 50 „Wilds“.
- Žaidėjas turi paspausti sukimo mygtuką norėdamas sukti ratą, kad laimėtų„Free Spins“ ir pridedamus „Wilds“.

58.5. „Free Spins“ (Nemokami sukimai):

- Po to, kai „Free Spins“ bus skirti per „Bonus Wheel“, pasirodys išplėstas 4x5 būgnų rinkinys, ir „Free Spins“ prasidės su pridėtais „Wilds“.
- „Free Spins“ metu laimėjimo eilių skaičius padvigubinamas (40).
- Papildomų „Free Spins“ nesuaktyvinama.

58.6. Išmokėjimų tvarka:

- Laimingi deriniai eilėse visada sudaromi iš kairės į dešinę. Jei laimėjimų yra keliose eilėse, jie sudedami. Išmokamas tik kiekvienos eilės didžiausias laimingas derinys. „Free spins“ laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

59. LOŠIMAS „9 LAIMĖS PERLAI“ („9 PEARLS OF FORTUNE“)

59.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „9 Laimės Perlai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 150 000,00 EUR.

59.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „perlo“ („Pearl“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Bet kokio laimėjimo sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta „burbulų“ („Bubbly“) funkcija, kuri suteikia galimybę laimėti nemokamus sukimus arba „perlo persukimą“ („Pearl Re-spin“).

59.3. „Perlo persukimo“ („Pearl Re-spin“) funkcija

- Išsukus 3 „perlo“ („Pearl“) simbolius bet kurioje 2, 3 arba 4 būgno vietoje pagrindinio lošimo arba nemokamų sukimų metu, suaktyvinama „perlo persukimo“ („Pearl Re-spin“) funkcija.
- Suaktyvinus funkciją, lošėjui bus suteiktas 1 nemokamas pakartotinis sukimas. Jeigu šio sukimo metu bus išsukti papildomi „perlo“ („Pearl“) simboliai, lošėjui bus suteiktas dar vienas papildomas pakartotinis sukimas.
- „Perlo sukimo“ („Pearl Re-spin“) funkcija baigsis, kai nebeiškris papildomų „perlo“ („Pearl“) simbolių arba vietos ant 2, 3 ir 4 būgnų bus užpidytos „perlo“ („Pearl“) simboliais (daugiausiai 9).
- Lošimo pabaigoje už bendrą „perlo“ („Pearl“) simbolių kiekį suteikiamas momentinis laimėjimas.
- „Perlo sukimo“ („Pearl Re-spin“) funkcijos metu per pagrindį lošimą laimėjimų vertės yra tokios – 1x, 3x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x bendro statymo. Nemokamų sukimų metu laimėjimų vertės padauginamos iš dabartinio nemokamų sukimų daugiklio.

59.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius bet kurioje 1, 3 arba 5 būgno vietoje pagrindinio lošimo metu, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.

- Lošėjui bus atsitiktinai suteiktas 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų skaičius ir x2, x3 arba x5 daugiklis. Suteiktas daugiklis bus taikomas visiems laimėjimams iki nemokamų sukimų lošimo pabaigos.
- Nemokamus sukimus negalima suaktyvinti nemokamų sukimų metu.

59.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Lošėjas turi galimybę tiesiogiai aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją už 50x bendro statymo sumą.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

60. LOŠIMAS „PUIKŪS DEIMANTAI: LAIKYK IR LAIMĖK“ („BRILLIANT DIAMONDS: HOLD & WIN“)

60.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Puikūs Deimantai: Laikyk ir Laimėk“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 218 000,00 EUR.

60.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris gali atsirasti visuose būgnuose, pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „auksinio deimanto“ („Gold Diamond“), „platininio deimanto“ („Platinum Diamond“) ir „aukso puodo deimanto“ („Jackpot Diamond“) simbolius.
- 5 arba daugiau „platininio deimanto“ („Platinum Diamond“) simbolių bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja „puikių deimantų laikyk ir laimėk pakartotinių sukimų“ („Brilliant Diamonds Hold & Win Re-spin“) funkciją.
- Bet koks aktyvinantis „auksinio deimanto“ („Gold Diamond“) simbolis prideda daugiklį prie „puikių deimantų laikyk ir laimėk pakartotinių sukimų“ („Brilliant Diamonds Hold & Win Re-spin“).
- Pradinis daugiklis yra x1 ir didėja už kiekvieną „aukinio deimanto“ („Gold Diamond“) simbolį, kuris aktyvavo funkciją.
- „Auksinio deimanto“ („Gold Diamond“) simboliai neatsiranda pakartotinių sukimų lošime.
- Pradinis daugiklis yra x1 (prie kurio pridedamas +1 už kiekvieną funkciją suaktyvinantį „auksinio deimanto“ („Gold Diamond“) simbolį).

60.3. „Puikių deimantų laikyk ir laimėk pakartotiniai sukimai“ („Brilliant Diamonds Hold & Win Re-spin“) funkcija

- Būgnuose atsiradus 5 ar daugiau „platininio deimanto“ („Platinum Diamond“) simbolių bet kurioje būgnų padėtyje, aktyvuojama „puikių deimantų laikyk ir laimėk pakartotinių sukimų“ („Brilliant Diamonds Hold & Win Re-spin“) funkcija su 3 sukimais.
- Šią funkciją taip pat gali aktyvuoti 5 „auksinio deimanto“ („Gold Diamond“) simboliai arba jų kombinacija.

- Pakartotinių sukimų lošimo metu atsiranda „deimantų“ („Diamond“) simboliai ir kiekvieną kartą iškritus naujam simboliui, pakartotiniai sukimai atkuriami į 3.
- „Mažesniojo aukso puodo deimanto“ („Minor Jackpot Diamond“), „didesniojo aukso puodo deimanto“ („Major Jackpot Diamond“) ir „didžiojo aukso puodo deimanto“ („Grand Jackpot Diamond“) simboliai gali atsirasti kaip funkciją aktyvinantys simboliai bei pakartotinių sukimų lošimo metu:
  - „Mažesniojo aukso puodo deimanto“ („Minor Jackpot Diamond“) simbolis suteikia 20x viso statymo sumą;
  - „Didesniojo aukso puodo deimanto“ („Major Jackpot Diamond“) simbolis suteikia 200x viso statymo sumą;
  - „Didžiojo aukso puodo deimanto“ („Grand Jackpot Diamond“) simbolis suteikia 1000x viso statymo sumą.
- Funkcija baigiama, kai nebelieka pakartotinių sukimų ir surenkamos lošimo laukelyje esančios laimėjimo sumos.
- „Platininio deimanto“ („Platinum Diamond“) simbolio vertės yra atsitiktinės ir gali svyruoti nuo 1x iki 2500x statymo sumos.

60.4. „Deimanto“ („Diamond“) simbolių modifikatoriai („Diamond Modifiers“)

- Bet kuriame sukime „deimantų“ („Diamond“) simboliai gali atsitiktinai iškristi ant būgnų ir suteikti laimėjimą (20x statymo sumą arba daugiau) arba pakartotinių sukimų funkciją.
- Ji gali transformuoti „platininio deimanto“ („Platinum Diamond“) simbolius į „auksinio daugiklio deimanto“ („Gold Multiplier Diamond“) simbolius, kaip funkcijos aktyvavimo dalis.

60.5. „Puikių deimantų laikyk ir laimėk pakartotinių sukimų“ („Brilliant Diamonds Hold & Win Re-spin“) funkcijos pirkimas

- Lošėjas turi galimybę tiesiogiai aktyvuoti „puikių deimantų laikyk ir laimėk pakartotinių sukimų“ („Brilliant Diamonds Hold & Win Re-spin“) funkciją už 50 x bendro statymo sumą.
- Kai „puikių deimantų laikyk ir laimėk pakartotinių sukimų“ („Brilliant Diamonds Hold & Win Re-spin“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „puikių deimantų laikyk ir laimėk pakartotinių sukimų“ („Brilliant Diamonds Hold & Win Re-spin“) funkcija.

61. LOŠIMAS „KALĖDINIS AUKSO KASĖJAS“ („CHRISTMAS GOLD DIGGER“)

61.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kalėdinis Aukso Kasėjas – 5 būgnų, nuo 3 iki 6 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 25,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 205 750,00 EUR.

61.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) ir „brangakmenio“ („Gem“) simbolius.

- Pagrindinio lošimo metu gali būti suaktyvinti „aukso kasėjo“ („Gold Digger“) modifikatoriai:
  - „Dinamito“ („Dynamite“) modifikatorius – atsitiktiniai 3 – 5 simboliai virs „laukiniais“ („Wild“) simboliais;
  - „Kirtiklio“ („Pickaxe“) modifikatorius – atsitiktiniai simboliai virs „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simboliais;
  - „TNT stūmoklio“ („TNT Plunger“) modifikatorius – mažos išmokos simboliai („A“, „K“, „Q“, „J“) susprogsta ir virsta į vieną atsitiktinai pasirinktą didelės išmokos simbolį.

61.3. „Auksinio laikyk ir laimėk persukimo“ („Gold Hold & Win Re-spin“) funkcija

- Išsukus 5 ar daugiau „aukso grynuolio („Gold Nugget“) simbolių, sukatyvinama „auksinio laikyk ir laimėk persukimo“ („Gold Hold & Win Re-spin“) funkcija su 3 pakartotiniais sukimais.
- „Auksinio laikyk ir laimėk persukimo“ („Gold Hold & Win Re-spin“) funkcijos metu kiekvieną kartą, kai iškrenta „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolis, šis simbolis lieka toje pačioje vietoje, o pakartotinių sukimų skaičius nustatomas iš naujo.
- „Auksinio laikyk ir laimėk persukimo“ („Gold Hold & Win Re-spin“) funkcija pasibaigs, kai pakartotinių sukimų skaičius pasieks 0, arba kai visos pozicijos ant būgnų bus užpildytos „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simboliais.
- Funkcijos metu ant būgnų taip pat gali iškristi „brangakmenio“ („Gem“) simboliai. Išsukus 3 tos pačios rūšies „brangakmenio“ („Gem“) simbolius, bus suaktyvintas lošimo stiprintuvas („Booster“):
  - „Būgno stiprintuvas“ („Reels Booster“) – surinkus 3 „mėlyno brangakmenio“ („Blue Gem“) simbolius, atrakinama papildoma eilutė, daugiausiai iki 3 eilučių;
  - „Verčių stiprintuvas“ („Values Booster“) – surinkus 3 „žalio brangakmenio“ („Green Gem“) simbolius, visos simbolių vertės bus padidintos iki kitos galimos vertės, pavyzdžiui, 0,20 > 0,40 > 0,60 ir taip toliau. „Verčių stiprintuvas“ („Values Booster“) gali būti suaktyvintas ne daugiau kaip 3 kartus per pakartotinių sukimų lošimą;
  - „Sukimai+ stiprintuvas“ („Spins+ Booster“) – surinkus 3 „raudono brangakmenio“ („Red Gem“) simbolius, bus suteiktas papildomas pakartotinis sukimas iki lošimo pabaigos;
  - „Daugiklio stiprintuvas“ („Multiplier Booster“) – surinkus 3 „purpurinio brangakmenio“ („Purple Gem“) simbolius, bus padidintas daugiklio lygis. Už pirmuosius surinktus 3 „purpurinio brangakmenio“ („Purple Gem“) simbolius bus skiriamas 2x daugiklis, už sekančius 3 – 5x daugiklis, o už dar 3 – 10x daugiklis. Kai lošėjui bus suteiktas maksimalus daugiklis (10x), nebebus galima išsukti papildomų „purpurinio brangakmenio“ („Purple Gem“) simbolių. Daugiklis bus taikomas bendram laimėjimui lošimo pabaigoje.

62. LOŠIMAS „KOLOSAS: LAIKYK IR LAIMĖK“ („COLOSSUS: HOLD & WIN“)

62.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kolosas: Laikyk ir Laimėk“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 5,00 EUR. Maksimalus

laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

62.2. Lošimo taisyklės

- Pagrindinio lošimo metu būgnuose iškritęs „laukinis“ („Wild“) simbolis suformuoja „išsiplečiantį daugiklio laukinį“ („Expanding Multiplier Wild“) simbolį, kuris gali turėti x2, x3, x5 arba x10 daugiklį.
- „Išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) simbolis atsiranda tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- Jei lošimo metu išsiplečia keli „laukiniai“ („Wild“) simboliai, „koloso kylančios liepsnos“ („Colossus Rising Flame“) simbolis suteikia skirtingų verčių daugiklius kiekvienam „laukiniam“ („Wild“) simboliui.
- „Auksinės monetos“ („Gold Coin“) simbolio vertės yra šios: 0,5, 1, 2, 3, 4, 5 x bendro statymo. 2x, 3x, 5x ir 10x daugikliai gali padidinti šias vertes.

62.3. „Kolosas laikyk ir laimėk“ („Colossus Hold & Win“)

- 6 „auksinės monetos“ („Gold Coin“) simboliai aktyvuoja „kolosas laikyk ir laimėk“ („Colossus Hold & Win“) funkciją su atitinkamais daugikliais, kuomet iškrenta „monetos“ („Coin“) simboliai. Ši funkcija gali atsitiktinai suteikti x2, x3, x5 arba x10 bendro statymo vertės daugiklį ir padidinti kiekvieną „monetos“ („Coin“) simbolį šia verte.
- Lošimo metu suteikiami 3 pakartotiniai sukimai, o tuo tarpu bet kurie iškritę „monetos“ („Coin“) simboliai lieka savo pozicijose.
- Funkcijos metu „koloso kylančios liepsnos“ („Colossus Rising Flame“) simboliai gali atsitiktinai suteikti x2, x3, x5 arba x10 bendro statymo vertės daugiklį ir padidinti kiekvieną „monetos“ („Coin“) simbolį šia verte.
- Pasibaigus funkcijai, „koloso kylančios liepsnos“ („Colossus Rising Flame“) simboliai gali suteikti dar vieną x2, x3, x5 arba x10 bendro statymo vertės daugiklį ir padidinti kiekvieną „monetos“ („Coin“) simbolį šia verte.

62.4. „Koloso sukimai“ („Colossus Spins“)

- Jei funkcijos metu užpildomos visos būgnų pozicijos, suteikiamas galutinis „koloso sukimas“ („Colossus Spin“).
- Galima laimėti vieną iš 3 aukso puodų:
  - „Mažesnysis aukso puodas“ („Minor Jackpot“) suteikia x50 bendra statymo suma;
  - „Didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot) – x500 bendra statymo suma;
  - „Koloso aukso puodas“ („Colossus Jackpot“) – x10 000 bendra statymo suma.

62.5. „Koloso statymas“ („Colossus Bet“)

- „Koloso statymą“ („Colossus Bet“) galima aktyvuoti už 100 x bendro statymo suma.
- „Koloso statymo“ („Colossus Bet“) sukimas garantuotai aktyvuoja „koloso laikyk ir laimėk“ („Colossus Hold & Win“) funkciją. Kai „koloso statymo“ („Colossus Bet“) funkcija yra aktyvuota, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „koloso laikyk ir laimėk“ („Colossus Hold & Win“) funkcija.

63. LOŠIMAS „IŠPROTĖJĘS KRABŲ GAUDYMAS“ („CRABBIN‘ CRAZY“)

63.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Išprotėjęs Krabų Gaudymas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 150,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 190 200,00 EUR.

63.2. Lošimo taisyklės

- Laimančioje kombinacijoje esantis „laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) ir „krabo“ („Crabs“) simbolius.
- „Premijos“ („Bonus“) simbolis, iškritęs 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuoja „nemokamų sukimų siautulio“ („Free Spins Frenzy“) funkciją.
- Būgnuose iškritę 5 ar daugiau „krabo“ („Crabs“) simboliai aktyvuoja „krabų gaudymo pakartotinių sukimų“ („Let‘s Go Crabbin‘ Re-spins“) funkciją.

63.3. „Nemokamų sukimų siautulys“ („Free Spins Frenzy“)

- Įprastinių sukimų metu „premijos“ („Bonus“) simboliai atsiranda tik 1, 3 ir 5 būgnuose.
- Visiems 3 simboliams iškritus bet kurioje lošimo laukelio vietoje aktyvuojamas „nemokamų sukimų siautulio“ („Free Spins Frenzy“) lošimas.
- Bet kurios funkcijos sukimo metu iki 5 būgnų gali suktis ta pačia tvarka.

63.4. „Krabų gaudymo pakartotiniai sukimai“ („Let‘s Go Crabbin‘ Re-spins“)

- 5 arba daugiau „krabo“ („Crabs“) simbolių bet kurioje lošimo laukelio vietoje aktyvuoja 3 „krabų gaudymo pakartotinius sukimus“ („Let‘s Go Crabbin‘ Re-spins“). Dėl to jie iš „pagauk mane“ („Catch Me“) pozicijos paverčiami į „pagautą“ („Caught“) poziciją.
- Kiekvieną kartą, kai naujas „krabo“ („Crabs“) simbolis iškrenta bet kurioje būgnų vietoje pakartotinių sukimų metu, iš naujo nustatomas pakartotinių sukimų skaičius į 3.
- Kai funkcija baigiama, surenkami visi „krabo“ („Crabs“) simbolių laimėjimai.
- Jei „žvejo“ („Fisherman“) simbolis atsiranda pakartotinių sukimų metu, surenkamos visos „krabo“ („Crabs“) simbolių vertės, kad būgnuose atsirastų daugiau „krabo“ („Crabs“) simbolių.

63.5. „Krabo pasirinkimas“ („Pick a Crab“)

- Bet kurio sukimo metu „žvejo“ („Fisherman“) simbolis gali aktyvuoti atsitiktinį modifikatorių.
- Lošėjas gali pasirinkti 1 iš 3 „krabo“ („Crabs“) simbolių, atrinktų iš 4 galimų rezultatų, kad būtų atskleista funkcija:
  - „Pagaukime krabus“ („Let‘s Catch Crabs“) – „žvejo“ („Fisherman“) simbolis iškris bet kurioje būgnų vietoje ir išmokės 3 ar 4 „krabo“ („Crabs“) simbolių laimėjimą;
  - „Pridėta premija“ („Bonus Add“) – „premijos“ („Bonus“) simboliai pridedami 1, 3 ir 5 būgnuose, kad padidėtų tikimybė, jog bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija (šis modifikatorius negarantuoja nemokamų sukimų);
  - „Sukrauti laukiniai“ („Stacked Wilds“) simboliai – „super sukrauti laukiniai“ („Super Stacked Wilds“) simboliai yra pridedami prie būgnų, kad būtų garantuoti 2 ar daugiau „sukrautų laukinių“ („Stacked Wilds“) simbolių;
  - „Laimintis sukimas“ („Win Spin“) – ant būgnų pridedamos dėžės. Bet kuri iš jų, rodoma bet kurioje lošimo laukelio vietoje, pavirs į tą patį mokamą simbolį.

64. LOŠIMAS „IŠPROTĖJĘS KRABŲ GAUDYMAS 2“ („CRABBIN‘ CRAZY 2“)

64.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Išprotėjęs Krabų Gaudymas 2“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 40 000,00 EUR.

64.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „krabo“ („Crabs“) simbolius.
- „Krabo taksi“ („Taxi Crab“) simbolis gali atsitiktinai pasirodyti bet kurio sukimo be laimėjimo metu, ir atsitiktinai suaktyvinti „krabų gaudymo bonanza persukimų“ („Crabbin‘ Bonanza Re-spins“) funkciją arba suteikti laimėjimą.
- Bet kurio sukimo metu „žvejo“ („Fisherman“) simbolis gali aktyvuoti atsitiktinę funkciją. Lošėjas turės pasirinkti vieną iš kibirų („Bucket“), kuriame bus 1 iš 5 funkcijų:
  - „Paslaptingos dėžės“ („Mystery Crate“) funkcija – atsitiktinėse vietose bus pridėti „dėžės“ („Crate“) simboliai, kurie atskleis tą patį simbolį, kad sudarytų kombinaciją.
  - „Sinchronizuotų būgnų“ („Synced Reels“) funkcija – ant 2 ar daugiau būgnų bus išsukti tokie patys simboliai;
  - „Dienos laimikis“ („Catch of the Day“) funkcija – atsitiktinai pasirenkamas vienas simbolis, kuris bus užfiksuotas vietoje. Kiekvieną kartą, kai išsukamas naujas pasirinktas simbolis, jis bus taip pat užfiksuojamas. Būgnai suksis iki tol, kol pasirinktas simbolis nebebus išsukamas;
  - „Kolosalūs pinigai“ („Colossal Cash“) funkcija – ant būgnų bus pridėtas 3x3 dydžio simbolis. Tai gali būti bet koks simbolis, išskyrus „krabo“ („Crabs“) simbolį;
  - „Išprotėjusio krabų gaudymo“ („Crazy Crabbin‘“) funkcija – ant 1 būgno bus išsuktas „žvejo“ („Fisherman“) simbolis, kuris surinks visas „krabo“ („Crabs“) simbolių vertes. Šios funkcijos metu „super krabo“ („Super Crab“) ir „uni krabo“ („Uni Crab“) simboliai negali būti surenkami.

64.3. „Krabų gaudymo bonanza persukimų“ („Crabbin‘ Bonanza Re-spins“) funkcija

- Išsukus 5 ar daugiau „krabo“ („Crabs“) simbolių, suaktyvinama „krabų gaudymo bonanza persukimų“ („Crabbin‘ Bonanza Re-spins“) funkcija su 3 pakartotiniais sukimais.
- „Krabų gaudymo bonanza persukimų“ („Crabbin‘ Bonanza Re-spins“) funkcijos metu kiekvieną kartą, kai išsukamas nors vienas „krabo“ („Crabs“) simbolis, pakartotinių sukimų skaičius yra atstatomas iš naujo į 3.
- Jei funkcijos metu išsukamas „žvejo“ („Fisherman“) simbolis, visi „krabo“ („Crabs“) simboliai yra surenkami, o lošimo pabaigoje yra pridedami prie bendro lošimo laimėjimo.
- Lošimo pabaigoje visi „krabo“ („Crabs“) simboliai atskleis savo vertes, kurios bus surinktos ir suteiktos lošėjui.

64.4. „Krabų gaudymo licencijos“ („Crabbin‘ Licence“) funkcija

- Aktyvavus „krabų gaudymo licencijos“ („Crabbin‘ Licence“) funkciją, galima lošti su 25% didesniu statymu (iš lošėjo lėšų). Jei „krabų gaudymo bonanza persukimų“ („Crabbin‘ Bonanza Re-spins“) funkcija buvo suaktyvinta, naudojant „krabų gaudymo licencijos“

(„Crabbin‘ Licence“) funkciją, lošėjui bus suteikti ne 3 pakartotiniai sukimai, o 4.
- Aktyvuota „krabų gaudymo licencijos“ („Crabbin‘ Licence“) funkcija nepadidins išmokų lentelės verčių.

65. LOŠIMAS „DEIMANTŲ VAGYSTĖ: LAIKYK IR LAIMĖK“ („DIAMOND HEIST: HOLD & WIN“)

65.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Deimantų Vagystė: Laikyk ir Laimėk“ – 5 būgnų, 3-6 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 187 000,00 EUR.

65.2. Lošimo taisyklės
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“), „detonatoriaus“ („Detonator“) ir „deimantų“ („Diamonds“) simbolius.
- 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simboliai, atsiradę būgnuose, aktyvuoja nemokamų sukimų lošimą.

65.3. Nemokamų sukimų funkcija
- Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo iškritusių simbolių skaičiaus:
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja 8 nemokamus sukimus;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja 10 nemokamų sukimų;
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu kiekviename sukime laimėjimo daugiklis didėja vienu kartu.
- Naujas daugiklis taikomas sekančiam nemokamų sukimų laimėjimui.
- Nemokamų sukimų metu iškritus 2 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simboliams, suteikiami papildomi nemokami sukimai:
  - 2 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja papildomus 3 nemokamus sukimus;
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja papildomus 5 nemokamus sukimus;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja papildomus 10 nemokamų sukimų;
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja papildomus 12 nemokamų sukimų.

65.4. „Vagystės rėžimas“ („Heist Mode“)
- 3 „detonatoriaus“ („Detonator“) simboliai bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja „vagystės rėžimą“ („Heist Mode“).
- Iškritus „deimantų“ („Diamonds“) simboliams suteikiama 20 „vagystės sukimų“ („Heist Spins“).
- Iškritus 5 ar daugiau „deimantų“ („Diamonds“) simboliams aktyvuojami „deimantų vagystės pakartotiniai sukimai“ („Diamond Heist Re-spins“).
- Jei „vagystės sukimų“ („Heist Spins“) metu neiškrenta reikiamas „deimantų“ („Diamonds“) simbolių skaičius, „vagystės rėžimas“ („Heist Mode“) išjungimas.
- Įsijungus „deimantų vagystės pakartotinių sukimų“ („Diamond Heist Re-spins“) funkcijai, likę „vagystės sukimai“ („Heist Spins“) prarandami.

65.5. „Deimantų vagystės pakartotiniai sukimai“ („Diamond Heist Re-spins“)

- Iškritus 5 ar daugiau „deimantų“ („Diamonds“) simboliams, aktyvuojama „deimantų vagystės pakartotinių sukimų“ („Diamond Heist Re-spins“) funkcija, kuri suteikia 3 sukimus.
- Šios funkcijos metu iškritę „deimantų“ („Diamonds“) simboliai lieka, o pakartotiniai sukimai kartojami iš naujo.
- Funkcija pradedama su 15 lošimo tinklelio pozicijų, o viso jų gali būti atrakinta 30.
- Jei būgnuose atsiranda „mažajo aukso puodo deimanto“ („Mini Jackpot Diamond“), „didesniojo aukso puodo deimanto“ („Major Jackpot Diamond“) arba „didžiojo aukso puodo deimanto“ („Mega Jackpot Diamond“) simbolis, suteikiamas laimėjimas.
- Būgnuose atsiradus „rakto“ („Key“) simboliui atrakinama kita viršutinė seifų eilė, o pakartotiniai sukimai pradedami iš naujo. „Rakto“ („Key“) simbolis pašalinamas ir paliekama tuščia vieta. Maksimalus eilučių skaičius, kurį galima atrakinti, yra 3.
- Pakartotinių sukimų funkcija tęsiasi, kol nebelieka sukimų arba iškrenta 3 „signalizacijos“ („Alarm“) simboliai.
- Pasibaigus „deimantų vagystės pakartotinių sukimų“ („Diamond Heist Re-spins“) funkcijai kiekvieno „deimantų“ („Diamonds“) simbolio vertė pridedama prie bendro „deimantų vagystės pakartotinių sukimų“ („Diamond Heist Re-spins“) laimėjimo.
- Galimos vertės:
  - „Deimantų“ („Diamonds“) simboliai – x1, x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25;
  - „Mažajo aukso puodo deimanto“ („Mini Jackpot Diamond“) simbolis – x100;
  - „Didesniojo aukso puodo deimanto“ („Major Jackpot Diamond“) simbolis – x250;
  - „Didžiojo aukso puodo deimanto“ („Mega Jackpot Diamond“) simbolis – x500.

66. LOŠIMAS „DRAKONO UGNIS: AUKSO RŪMAI - LAIKYK IR LAIMĖK“ („DRAGONFIRE: CHAMBER OF GOLD HOLD & WIN“)

66.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Drakono Ugnis: Aukso Rūmai Laikyk ir Laimėk“ – 5 būgnų, 5 eilučių ir 50 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 12,50 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 214 525,00 EUR.

66.2. Lošimo taisyklės

- „Padalijimo laukinis“ („Splitting Wild“) simbolis gali iškristi ant 2, 3 ir 4 būgnų. Išsukus 1 ar daugiau „padalijimo laukinių“ („Splitting Wild“) simbolių, suaktyvinama „padalijimo laukinio simbolio persukimo“ („Splitting Wild Re-spin“) funkcija.
- „Padalijimo laukiniai“ („Splitting Wild“) simboliai, kurie suaktyvino „padalijimo laukinio simbolio persukimo“ („Splitting Wild Re-spin“) funkciją, pasidalina į du „vaikštančius laukinius“ („Walking Wild“) simbolius.
- Kiekvieno persukimo metu „vaikštantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis judės vienu būgnu į kairę arba į dešinę, kad pasiektų vieną iš dviejų kraštų. Kai „vaikštantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis pasieks kraštą, funkcija pasibaigs.

- Funkcijos metu gali iškristi nauji „padalijimo laukiniai“ („Splitting Wild“) simboliai.
- „Vaikštantiems laukiniams“ („Walking Wild“) simboliams priskiriamas daugiklis, kuris padidėja 1 po kiekvieno simbolio pajudėjimo, daugiausiai iki x3. Daugiklis taikomas visiems laimėjimų kombinacijų, kuriose „vaikštantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis dalyvavo, laimėjimams.
- Kiekvienas išsuktas „padalijimo laukinis“ („Splitting Wild“) simbolis pasidalina į du „vaikštančius laukinius“ („Walking Wild“) simbolius – vienas simbolis judės į kairę, o kitas – į dešinę.
- „Vaikštančių laukinių“ („Walking Wild“) simbolių negalima išsukti.
- Kai du „vaikštantys laukiniai“ („Walking Wild“) simboliai susiduria (ant to paties būgno ir ant tos pačios eilutės), būgnas, kuriame jie susidūrė, pavirs „išsiplečiančiu laukiniu“ („Expanding Wild“) būgnu iki sukimo pabaigos. Tai gali įvykti tik ant 3 būgno. Kai sukimas baigsis, „išsiplečiantis laukinis“ („Expanding Wild“) būgnas išnyks.

66.3. „Drakono ugnies laikyk ir laimėk persukimų“ („Dragonfire Re-spins Hold & Win“) funkcija

- Išsukus 5 „drakono kiaušinio“ („Dragon Egg“) simbolius bet kurioje vietoje, sukatyvinama „drakono ugnies laikyk ir laimėk persukimų“ („Dragonfire Re-spins Hold & Win“) funkcija su 3 pakartotiniais sukimais.
- Šios funkcijos metu galima išsukti tik „drakono kiaušinio“ („Dragon Egg“) simbolius. Kiekvieną kartą išsukus „drakono kiaušinio“ („Dragon Egg“) simbolį, pakartotinių sukimų skaičius atstatomas iš naujo į 3.
- „Drakono kiaušinio“ („Dragon Egg“) simboliai gali turėti atsitiktinę vertę (1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 10x, 12x, 15x, 50x bendro statymo), arba aukso puodo vertę („mažasis aukso puodas“ („Mini Jackpot“) – 20x bendro statymo; „didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“) – 100x bendro statymo; „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) – 500x bendro statymo).
- Iš kairės ir dešinės yra vartai, kurie bus uždaryti pirmo pakartotinio sukimo metu. Kai išsukamas „drakono kiaušinio“ („Dragon Egg“) simbolis, vartai šiek tiek atsidaro. Jei vartai yra šiek tiek atidaryti ir sekančio pakartotinio sukimo metu nėra išsukamas „drakono kiaušinio“ („Dragon Egg“) simbolis, vartai vėl užsidaro.
- Jei bent vienas „drakono kiaušinio“ („Dragon Egg“) simbolis bus išsuktas per 3 pakartotinius sukimus iš eilės, abu vartai pilnai atsidaro ir suaktyvinamas „ugnies ir magijos vartų“ („Gates of Fire and Magic“) lošimas su viena iš dviejų funkcijų:
    - „Drakono ugnies daugiklių“ („Dragonfire Multiplier“) funkcija – jei suaktyvinama „drakono ugnies daugiklių“ („Dragonfire Multiplier“) funkcija, ant būgnų 3 atsitiktinai pasirinktose vietose atsiras rėmelis su 2x – 10x daugikliu, kuris bus taikomas vertei, esančiai toje vietoje, ir išnyks. Jeigu rėmelis su daugikliu atsirado ant pozicijos, kuri neturi jokios vertės, daugiklis padidės 1, ir vėl atsitiktinai pakeis savo padėtį. Jei ant tos pačios pozicijos atsiranda 2 rėmeliai su daugikliais, jų vertės yra sudedamos.
    - „Drakono ugnies daugiklių“ („Dragonfire Multiplier“) funkcija bus aktyvi iki tol, kol ant būgnų yra bent vienas rėmelis su daugikliu. Šios funkcijos metu vartai nėra aktyvūs, todėl juos pakelti, išsukant naujus „drakono kiaušinio“ („Dragon Egg“) simbolius, negalima.
    - „Kolekcininko“ („Collector“) funkcija – jei suaktyvinama „kolekcininko“ („Collector“) funkcija, vartuose iš dešinės pasirodys sukūrys, kuris surinks visas vertes,

esančios ant būgnų. Funkcijos pabaigoje ši suma bus pridėta prie bendro funkcijos laimėjimo.

66.4. „Drakono ugnies laikyk ir laimėk persukimų“ („Dragonfire Re-spins Hold & Win“) funkcijos pirkimas

- Lošėjas turi galimybę tiesiogiai aktyvuoti „drakono ugnies laikyk ir laimėk persukimų“ („Dragonfire Re-spins Hold & Win“) funkciją už 100x bendro statymo sumą, arba „drakono ugnies laikyk ir laimėk persukimų“ („Dragonfire Re-spins Hold & Win“) funkciją kartu su „drakono ugnies daugiklių“ („Dragonfire Multiplier“) funkcija už 250x bendro statymo sumą.
- Kai „drakono ugnies laikyk ir laimėk persukimų“ („Dragonfire Re-spins Hold & Win“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „drakono ugnies laikyk ir laimėk persukimų“ („Dragonfire Re-spins Hold & Win“) funkcija.

67. LOŠIMAS „EUFORIJA MEGA KELIAI“ („EUPHORIA MEGAWAYS“)

67.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Euforija Mega Keliai“ – 6 būgnų, nuo 2 iki 7 eilučių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 200 000,00 EUR.

67.2. Lošimo taisyklės

- Laimingos kombinacijos formuojamos iš greta esančių simbolių, einančių iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris gali atsirasti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Žvaigždės“ („Star“) simbolis aktyvuoja laimėjimo daugiklį, daugiausiai iki 729x.
- „Žvaigždės“ („Star“) simbolis taip pat veikia, kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis, ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Paslapties“ („Mystery“) simboliai gali iškristi bet kurio sukimo metu, ir virsti kitais atsitiktinai parinktais simboliais.
- Bet kokio sukimo metu gali būti aktyvuota „maksimalių mega kelių“ („Max Megaways“) funkcija, kurios metu būgnas nusileis į didžiausią galimą „mega kelių“ („Megaways“) skaičių (117 649).
- „Euforijos sukimo“ („Euphoria Spin“) funkcija gali būti atsitiktinai suaktyvinta bet kokio pagrindinio lošimo sukimo metu. Šios funkcijos metu garantuotai iškris 2 ar daugiau „žvaigždės“ („Star“) simbolių.
- Jei vieno sukimo metu suaktyvinamos „maksimalių mega kelių“ („Max Megaways“) ir „euforijos sukimo“ („Euphoria Spin“) funkcijos, iš pradžių padidės „mega kelių“ („Megaways“) skaičius iki maksimalaus (117 649), o po to garantuotai iškris 2 ar daugiau „žvaigždės“ („Star“) simbolių.

67.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, sukatyvinama nemokamų sukimų funkcija. Nemokamų sukimų skaičius priklauso nuo išsuktų „premijos“ („Bonus“) simbolių skaičiaus:
  - 3 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 8 nemokamus sukimus;
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 10 nemokamų sukimų;
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų;
  - 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 14 nemokamų sukimų.
- Išsukus „žvaigždės“ („Star“) simbolį nemokamų sukimų metu, bus aktyvuotas 2x laimėjimo daugiklis. Jeigu ant to paties būgno iškris antras „žvaigždės“ („Star“) simbolis, laimėjimo daugiklis padidės iki x3.
- Aktyvavus virš kiekvieno būgno laimėjimo daugiklį, lošėjui suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.

67.4. Super nemokamų sukimų („Super Free Spins“) funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių su 1 ar daugiau „raudonais premijos“ („Red Bonus“) simboliais, suaktyvinama super nemokamų sukimų funkcija.
- Super nemokami sukimai veikia taip pat kaip ir paprasti nemokami sukimai, tik tai turi didesnes išmokas.

67.5. Funkcijų pirkimas

- Lošėjas turi galimybę tiesiogiai aktyvuoti „euforijos sukimo“ („Euphoria Spin“) funkciją už 30x bendro statymo sumą.
- Lošėjas turi galimybę tiesiogiai aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją už 100x bendro statymo sumą.
- Lošėjas turi galimybę tiesiogiai aktyvuoti super nemokamų sukimų funkciją už 300x bendro statymo sumą.
- Kai „euforijos sukimo“ („Euphoria Spin“), nemokamų sukimų arba super nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „euforijos sukimo“ („Euphoria Spin“), nemokamų sukimų arba super nemokamų sukimų funkcija.

68. LOŠIMAS „AUKSO IEŠKOTOJAS MEGA KELIAI“ („GOLD DIGGER MEGAWAYS“)

68.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Aukso Ieškotojas Mega Keliai“ – 6 būgnų ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 7,50 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 216 821,00 EUR.

68.2. Lošimo taisyklės

- Laimėtos kombinacijos formuojamos iš greta esančių simbolių, einančių iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolius.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai matomi tik horizontalioje stebėjimo juostoje („Top

Tracker“).

- Horizontali stebėjimo juosta („Top Tracker“), esanti virš 2, 3, 4 ir 5 būgnų, prideda simbolį prie kiekvieno būgno, virš kurio ji yra.
- Laiminčių kombinacijų simboliai sprogsta, o jų vietas pakeičia nauji simboliai. Šis procesas tęsiasi, kol nebelieka naujų laiminčių kombinacijų. Simbolių sprogimo metu naudojamas tas pats laimėjimo būdų skaičius, koks buvo ir pradinio laiminčio sukimo metu.

68.3. „Aukso laikyk ir laimėk pakartotiniai sukimai“ („Gold Hold & Win Re-spins“)

- Ši funkcija suteikia 3 pakartotinius sukimus. Būgnuose atsiradę „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simboliai padidina pagrindinio lošimo statymų laimėjimų arba „būgnų padidinimo“ („Reel Booster“) vertes, kad sukimai būtų grąžinti į 3.
- Bet kuris „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolis lieka matomas, tačiau prasidėjus veikti „būgnų padidinimo“ („Reel Booster“) funkcijai, simboliai išnyksta.
- „Būgnų padidinimo“ („Reel Booster“) funkcijos daugiklis padaugina visus laimėjimus lošimo pabaigoje, kai surenkami visi „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simboliai:
- „Aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simboliai suteikia 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x arba 20x daugiklius;
  - „Mažojo aukso puodo“ („Mini Jackpot“) simboliai suteikia x25 daugiklį;
  - „Didesniojo aukso puodo“ („Major Jackpot“) simbolis suteikia x50 daugiklį;
  - „Didžiojo aukso puodo“ („Mega Jackpot“) simbolis suteikia x100 daugiklį.
- „Didžiojo aukso puodo“ („Mega Jackpot“) ir „didesniojo aukso puodo“ („Major Jackpot“) simboliai atsiranda tik pakartotinių sukimų funkcijos metu arba būgnuose iškritus „žaliojo brangakmenio modifikatoriaus“ („Green Gem Modifier“) simboliui.
- Pakartotinių sukimų lošime atsitiktiniu būdu gali būti aktyvuota „bumerio“ („Boomer“) funkcija, kuri pridės papildomų „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolių arba „sustiprinančią“ („Booster“) funkciją.

68.4. „Būgnų padidinimas“ („Reel Booster“)

- Būgnuose atsiradus bent vienam „sustiprinančiam brangakmenio“ („Booster Gem“) simboliui, aktyvuojama „būgnų padidinimo“ („Reel Booster“) funkcija ir padidinamas laimėjimas:
  - „Mėlyno brangakmenio“ („Blue Gem“) simbolis – padidina būgnų skaičių, pridėdamas naują vietą būgne pagal simbolių skaičių. Būgnai gali didėti tol, kol bus pasiektas kasyklos viršus. Padidės tik būgnas, kuriame iškrito „mėlyno brangakmenio“ („Blue Gem“) simbolis;
  - „Žalio brangakmenio“ („Green Gem“) simbolis – padidina visų būgne iškritusių „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolių vertes iki kitos galimos vertės;
  - „Raudono brangakmenio“ („Red Gem“) simbolis – suteikia ir išsaugo papildomą gyvybę ir suteikia papildomą sukimą lošimo pabaigoje (vienu metu galima išsaugoti iki 3 papildomų gyvybių);
  - „Violetinio brangakmenio“ („Purple Gem“) simbolis – kiekvieną kartą padidina laimėjimo daugiklio lygį x1. Daugiklis bus pritaikytas visiems laimėjimams lošimo pabaigoje.

68.5. „Kasimo modifikatoriai“ („Minning Modifiers“)

- Pagrindiniame lošime, bet kurio sukimo metu, gali būti aktyvuotas modifikatorius. Per vieną sukimą galima aktyvuoti tik 1 modifikatorių:
  - „Maksimalūs mega keliai“ („Max Megaways“) – ši funkcija aktyvuojama atsitiktiniu būdu, iškritus unikaliai fono animacijai ir modifikatoriaus pavadinimui, dėl ko būgnas nusileidžia į didžiausią galimą laimėjimo būdų skaičių (117 649);
  - „Paslapties sprogimas“ („Mystery Blast“) – bet kokio sukimo metu „paslapties parako dėžės“ („Mystery TNT Boxes“) simbolis iškris būgnuose ir bus susprogdintas, kad vietoje jo būtų atskleistas tas pats simbolis;
  - „Pridėta bumerio premija“ („Boomer Bonus Add“) – bet kurio sukimo metu gali būti aktyvuota „bumerio“ („Boomer“) funkcija, kad būtų suteiktas papildomas „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolis. „Pridėtos bumerio premijos“ („Boomer Bonus Add“) funkcija visuomet aktyvuojama tik „aukso statyk ir laimėk pakartotinių sukimų“ („Gold Hold & Win Re-spins“) funkcijos metu;
  - „Bumeris pralaimi, kad laimėtų“ („Boomer Lose to Win“) – bet kurio pralaimėto sukimo metu būgnuose gali atsirasti „bumerio“ („Boomer“) funkcija, bet kurį pralaimėtą sukimą pakeisianti į laimintį sukimą arba aktyvuosianti „aukso laikyk ir laimėk pakartotinius sukimus“ („Gold Hold & Win Re-spins“).

68.6. „Auksinis statymas“ („Gold Bet“) ir premijos pirkimas

- „Auksinio statymo“ („Gold Bet“) funkcijos metu padidinama laimėjimo būdų vertė ir yra garantuojamas laimėjimas.
- „Auksinio statymo“ („Gold Bet“) funkcija suteikia didesnę galimybę aktyvuoti „aukso laikyk ir laimėk pakartotinius sukimus“ („Gold Hold & Win Re-spins“) arba vieną iš „kasimo modifikatorių“ („Minning Modifiers“).
- Premijos pirkimas aktyvuojamas už 75x statymo sumą bei garantuoja „aukso laikyk ir laimėk pakartotinių sukimų“ („Gold Hold & Win Re-spins“) funkciją, kurios metu gali iškristi 5 ar daugiau „aukso grynuolio“ („Gold Nugget“) simbolių.
- Kai „aukso laikyk ir laimėk pakartotinių sukimų“ („Gold Hold & Win Re-spins“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „aukso laikyk ir laimėk pakartotinių sukimų“ („Gold Hold & Win Re-spins“) funkcija.

69. LOŠIMAS „AUKSINIAI JUOKDARIAI – PADVIGUBINIMAS“ („GOLDEN JOKERS DOUBLE UP“)

69.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Auksiniai Juokdariai Padvigubinimas“ – 5 būgnų ir 4 eilių lošimas, turintis 1024 laimėjimo linijas.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 80,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 181 860,00 EUR.

69.2. Lošimo taisyklės

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išsukus laimėjimą kombinaciją, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Esant daugiau nei vienai laimėjimai kombinacijai, visi laimėjimai pridedami prie bendro

laimėjimo.

69.3. „Padvigubinimo“ („Double Up“) funkcija

- „Padvigubinimo“ („Double Up“) pasirinkimas atitinkamai padvigubina statymo sumą ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolių dydį, padidinant tikimybę, jog jie nusileis ant būgnų.
- Trys pusiau ar visiškai matomi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai aktyvuoja „premijos rato“ („Bonus Wheel“) funkciją.

69.4. „Premijos rato“ („Bonus Wheel“) funkcija

- „Premijos rato“ („Bonus Wheel“) funkcija aktyvuojama išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, kurie suteikia 1, 2 ar 3 „premijos rato“ („Bonus Wheel“) sukimus atitinkamai. Kiekvienas sukimas suteikia iki 15 nemokamų sukimų arba iki 10 000 virtualio piniginio laimėjimo.

69.5. „Sukrauto juokdario“ („Stacked Joker“) simbolis

- Nemokamų sukimų metu, aukštos vertės „auksinio juokdario“ („Golden Joker“) simbolis gali išsisukti ant būgnų kaip vienas ar grupė simbolių, padidinant tikimybę didesniam laimėjimui. Taip pat, papildomi nemokami sukimai gali būti suteikti išsukus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

69.6. „Laukinio daugiklio“ („Wild Multiplier“) simbolis

- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie išsisuka nemokamų sukimų metu gali atsitiktinai pavirsti į „laukinio daugiklio“ („Wild“) simbolius su 2x ar 3x daugikliu.
- „Laukinio daugiklio“ („Wild“) simboliai gali išsisukti tik 2, 3 ir 4 būgnuose, tačiau gali padauginti vienas kitą iki maksimalaus 27x daugiklio.

70. LOŠIMAS „PAKABINK JUOS - SIAUTULYS“ („HOOK ‘EM UP FRENZY“)

70.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pakabink Juos - Siautulys“ – 5 būgnų ir 3 eilių lošimas, turintis 243 laimėjimo linijas.
- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 6,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 221 000,00 EUR.

70.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Laukinio ešerio“ („Wild Bass“) simbolis aktyvuoja laimėjimo daugiklį, daugiausiai iki 243x.
- „Laukinio ešerio“ („Wild Bass“) simbolis taip pat veikia, kaip „laukinis“ („Wild“) simbolis, ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Eik pažvejoti sukimų“ („Euphoria Spin“) funkcija gali būti atsitiktinai suaktyvinta bet kokio pagrindinio lošimo sukimo metu. Šios funkcijos metu garantuotai iškris iki 3 „laukinio ešerio“ („Wild Bass“) simbolių.

70.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- Išsukus „laukinio ešerio“ („Wild Bass“) simbolį nemokamų sukimų metu, bus aktyvuotas 2x laimėjimo daugiklis. Jeigu ant to paties būgno iškris antras „laukinio ešerio“ („Wild Bass“) simbolis, laimėjimo daugiklis padidės iki x3.
- Aktyvavus virš kiekvieno būgno laimėjimo daugiklį, lošėjui suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.

70.4. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Lošėjas turi galimybę tiesiogiai aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją už 100x bendro statymo sumą.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

71. LOŠIMAS „KARŠTI ŠŪVIAI MEGA KELIAI“ („HOT SHOTS MEGAWAYS“)

71.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Karšti Šūviai Mega Keliai“ – 6 būgnų, nuo 3 iki 7 eilučių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 10,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 214 170,00 EUR.

71.2. Lošimo taisyklės

- Laimėjimo kombinacijos formuojamos iš greta esančių simbolių, einančių iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris atsiranda tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis gali atsirasti ant visų būgnų, ir virsti kitais atsitiktinai parinktais simboliais, išskyrus „laukinį“ („Wild“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Bet kokio sukimo metu, ekrane gali atsirasti „karštų šūvių taurė“ („Hot Shots Cup“), kuri atsitiktinai gali suaktyvinti „pinigų persukimų“ („Cash Re-spin“) funkciją arba suteikti laimėjimą.
- Bet kokio sukimo metu gali būti aktyvuota „maksimalių mega kelių“ („Max Megaways“) funkcija, kurios metu būgnas nusileis į didžiausią galimą „mega kelių“ („Megaways“) skaičių (117 649).
- „Auksinio kamuolio pastiprinimo“ („Golden Ball Boost“) funkcija gali būti atsitiktinai suaktyvinta bet kokio pagrindinio lošimo sukimo metu. Šios funkcijos metu padidėja tikimybė suaktyvinti „pinigų persukimų“ („Cash Re-spin“) arba „VIP pinigų persukimų“ („VIP Cash Re-spin“) funkciją. „Auksinio kamuolio pastiprinimo“ („Golden Ball Boost“) funkcija negarantuoja „pinigų persukimų“ („Cash Re-spin“) arba „VIP pinigų persukimų“ („VIP Cash Re-spin“) funkcijų aktyvavimo.

71.3. „Kaskadinių laimėjimų“ („Cascading Wins“) funkcija

- Simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „mega kelių“ („Megaways“) skaičių.

Bet koks rodomas laimėjimas įjungs kaskadinę funkciją.
- Simboliai laimėjusiuose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. Kaskadinė funkcija tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.

71.4. „Pinigų persukimų“ („Cash Re-spin“) funkcija
- Bet kurioje būgnų vietoje iškritę 5 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suaktyvins „pinigų persukimų“ („Cash Re-spin“) funkciją su 3 pakartotiniais sukimais.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suaktyvino šią funkciją, lieka savo vietoje, o kai ant būgnų iškrenta nors vienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, jis yra taip pat užfiksuojamas iki lošimo pabaigos, o pakartotinių sukimų skaičius nustatomas iš naujo į 3.
- Kai išsukamas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis su vienu iš trijų aukso puodų („mažasis aukso puodas“ („Mini Jackpot“); „didesnysis aukso puodas“ („Major Jackpot“); „didysis aukso puodas“ („Mega Jackpot“)), lošėjui suteikiama atitinkamo aukso puodo suma.
- Jei visas būgnas yra užpildomas „sklaidos“ („Scatter“) simboliais, suteikiamas atitinkamas daugiklis (lygus pozicijų ant būgno skaičiui, ir yra rodomas virš būgno), o visi esantys ant to būgno „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra padauginami iš daugiklio, ir yra išmokami.
- Funkcija pasibaigia, kai visos pozicijos ant visų būgnų yra užpildamos, arba kai pakartotinių sukimų skaičius pasiekia 0.
- Visos „sklaidos“ („Scatter“) simbolių vertės yra susumuojamos, ir bendras laimėjimas suteikiamas lošėjui.
- Funkcijos metu naudojami specialūs būgnai.

71.5. „Pinigų persukimų“ („Cash Re-spin“) funkcijos pirkimas
- Lošėjas turi galimybę tiesiogiai aktyvuoti „pinigų persukimų“ („Cash Re-spin“) funkciją už 100x bendro statymo sumą, arba „VIP pinigų persukimų“ („VIP Cash Re-spin“) funkciją už 150x bendro statymo sumą.
- Kai „pinigų persukimų“ („Cash Re-spin“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „pinigų persukimų“ („Cash Re-spin“) funkcija.

71.6. „Karštų šūvių“ („Hot Shots“) funkcija
- Aktyvavus „karštų šūvių“ („Hot Shots“) funkciją galima lošti su 25% didesniu statymu (iš lošėjo lėšų). Naudojant „karštų šūvių“ („Hot Shots“) funkciją, lošėjas galės suaktyvinti „pinigų persukimų“ („Cash Re-spin“) funkciją su 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliais, vietoje 5.
- Aktyvuota „karštų šūvių“ („Hot Shots“) funkcija nepadidins išmokų lentelės verčių.

72. LOŠIMAS „KARŠTAS SUKIMAS: KARŠTA GRANDIS“ („HOT SPIN: HOT LINK“)

72.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Karštas Sukimas: Karšta Grandis“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 80,00 EUR. Maksimalus

laimėjimas yra 240 000,00 EUR.

72.2. Lošimo taisyklės

- Siekiant sudaryti laimėtinas kombinacijas, „laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „karštos grandies“ („Hot Link“) simbolius.
- Laimėtinos simbolių kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimai yra keliose eilutėse, jie sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

72.3. „Karšto sukimo ratas“ („Hot Spin Wheel“)

- Atsitiktinai bet kuris įprastas sukimas gali aktyvuoti „karšto sukimo ratą“ („Hot Spin Wheel“), suteikiantį vieną iš modifikatorių arba momentinį „karštos grandies premijos“ („Hot Link Bonus“) daugiklį:
  - „Laukinis“ („Wild“) simbolis – virš būgnų prideda 5–10 atsitiktinai išdėstomus „laukinius“ („Wild“) simbolius;
  - „Multi laimėjimas“ („Multi Win“) – suteikia atsitiktinį laimėjimo daugiklį nuo x2 iki x25 dabartiniam laimėjimo sukimui;
  - „Laukiniai būgnai“ („Wild Reels“) – 2, 3, 4 arba 5 būgnai virsta „laukiniais“ („Wild“) būgnais;
  - „Karštos grandies aktyvuotojas“ („Hot Link Trigger“) – suteikią momentinę „karštos grandies premiją“ („Hot Link Bonus“).

72.4. „Karštos grandies premija“ („Hot Link Bonus“)

- 5 arba daugiau „karštos grandies“ („Hot Link“) simbolių aktyvuoja „karštos grandies premijos“ („Hot Link Bonus“) funkciją, kuri suteikia 3 pakartotinius sukimus.
- Šios funkcijos metu, bet koks „karštos grandies“ („Hot Link“) simbolis, atsidūręs lošimo laukelyje yra užlaikomas ir atkuria pakartotinius sukimus.
- „Grandies“ („Link“) simboliai suformuoja didesnius „karštos grandies“ („Hot Link“) simbolius: kuo didesnis simbolis, tuo didesni laimėjimai.
- Pakartotinių sukimų lošimo metu lošimo laukelyje gali pasirodyti daugiau, nei vienas didelis simbolis.
- Jei bet koks „sukimo“ („Spin“) simbolis atsiranda būgnuose „karštos grandies premijos“ („Hot Link Bonus“) funkcijos metu, atkuriami pakartotiniai sukimai ir aktyvuojamas „karšto sukimo premijos ratas“ („Hot Spin Bonus Wheel“).

72.5. „Karšti laimėjimai“ („Hot Prizes“)

- Susieti simboliai, suformuojantys „mega karštos grandies“ („Mega Hot Link“) simbolius, aktyvuoja nepriklausomą būgną su didesnės vertės laimėjimais ir vieną būgną su „karštais laimėjimais“ („Hot Prizes“):
  - 3 būgnų ir 3 eilučių dydžio simboliai aktyvuoja „karštą laimėjimą“ („Hot Prize“);
  - 3 būgnų ir 4 eilučių dydžio simboliai aktyvuoja „karštesnį laimėjimą“ („Hotter Prize“);
  - 3 būgnų ir 5 eilučių dydžio simboliai aktyvuoja „karščiausią laimėjimą“ („Hottest Prize“).
- Jei susieti simboliai suformuoja didelį simbolį, jis liks didelis arba padidėja iki funkcijos pabaigos.
- „Karštos grandies“ („Hot Link“) simbolio vertės:

- 1 būgno ir 1 eilutės dydžio simbolis suteikia 1x, 2x, 3x, 5x daugiklius;
- 2 būgnų ir 2 eilučių dydžio simbolis suteikia 8x, 10x, 12x daugiklius;
- 2 būgnų ir 3 eilučių dydžio simbolis suteikia 12x, 15x, 20x daugiklius;
- 3 būgnų ir 2 eilučių dydžio simbolis suteikia 12x, 15x, 20x daugiklius;
- 3 būgnų ir 3 eilučių dydžio simbolis suteikia 20x, 25x, 30x ir galimybę gauti „karštą laimėjimą“ („Hot Prize“), lygų 50x;
- 3 būgnų ir 4 eilučių dydžio simbolis suteikia 40x, 50x, 80x daugiklius ir galimybę gauti „karštesnį laimėjimą“ („Hotter Prize“), lygų 100x;
- 3 būgno ir 5 eilučių dydžio simbolis suteikia 100x, 150x, 200x daugiklius ir galimybę gauti „karščiausią laimėjimą“ („Hottest Prize“), lygų 250x.

- Pasibaigus pakartotiniams sukimams, „karštos grandies“ („Hot Link“) simbolio vertės bus padaugintos iš aktyvavusio statymo ir pridėtos prie bendro laimėjimo.

72.6. „Karšto sukimo premijos ratas“ („Hot Spin Bonus Wheel“)

- „Karšto sukimo ratas“ („Hot Spin Wheel“) taip pat gali būti aktyvuotas premijos lošime, kad suteiktų sustiprinančias funkcijas, iškritus sukimo simboliui:
  - „Papildoma gyvybė“ („Extra Life“) – suteikia 3 papildomus pakartotinius sukimus, kai visi sukimai išnaudoti;
  - „Multi sustiprinimas“ („Multi Boost“) – lošimo pabaigoje prie visų iškritusių verčių pridedamas daugiklis, didėjantis kiekvieno aktyvavimo metu;
  - „Simbolių pridėjimo sustiprinimas“ („Symbol Add Boost“) – ant būgnų pridedami papildomi 1–3 „karštos grandies“ („Hot Link“) simboliai;
  - „Laimėjimo sustiprinimas“ („Prize Boost“) – padidina virš būgnų esančius „karštus laimėjimus“ („Hot Prize“) 50x.

73. LOŠIMAS „LAUKINĖ KARŠTA ZONA“ („HOT ZONE WILD“)

73.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Laukinė Karšta Zona“ – 6 būgnų, 3 eilučių ir 729 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 12,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 240 000,00 EUR.

73.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris gali atsirasti tik „karštoje zonoje“ („Hot Zone“) ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis aktyvuoja laimėjimo daugiklį.

73.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 arba 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija atitinkamai su 6 arba 8 nemokamais sukimais.
- Iškritęs „laukinis“ („Wild“) simbolis su x2 daugikliu, padidina būgno, ant kurio šis simbolis buvo išsuktas, laimėjimo daugiklį iki x2. Daugiau ant šito būgno negali būti išsuktas „laukinis“ („Wild“) simbolis su x2 daugikliu.
- Iškritęs „laukinis“ („Wild“) simbolis su x3 daugikliu, padidina būgno, ant kurio šis simbolis buvo išsuktas, laimėjimo daugiklį iki x3. Daugiau ant šito būgno negali būti

išsuktas „laukinis“ („Wild“) simbolis su x3 daugikliu.
- Iškritęs „laukinis“ („Wild“) simbolis su x5 daugikliu, padidina būgno, ant kurio šis simbolis buvo išsuktas, laimėjimo daugiklį iki x5. Daugiau ant šito būgno negali būti išsuktas „laukinis“ („Wild“) simbolis su x5 daugikliu.
- Iškritęs „laukinis“ („Wild“) simbolis su x10daugikliu, padidina būgno, ant kurio šis simbolis buvo išsuktas, laimėjimo daugiklį iki x10. Daugiau ant šito būgno negali būti išsuktas „laukinis“ („Wild“) simbolis su x10 daugikliu.
- Didžiausias „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis yra x10. Didžiausias bendras laimėjimo daugiklis yra x10 000. Pasiekus didžiausią bendrą laimėjimo daugiklį, papildomi „laukiniai“ („Wild“) simboliai nebegali iškristi. Būgno daugikliai padauginami vienas iš kito, kad būtų rodomas bendras laimėjimo daugiklis.
- Surinkus „laukinius“ („Wild“) simbolius visose „karštose zonose“ („Hot Zone“), lošėjui bus suteikti 4 papildomi nemokami sukimai.
- Visi laimėjimai nemokamų sukimų metu yra padauginami iš esamo bendro laimėjimo daugiklio.
- Jei buvo pasiektas didžiausias laimėjimas, bet kokie laimėjimai, kurie rodomi po to nėra skiriami.

74. LOŠIMAS „ŽIBINTAI IR LIŪTAI: LAIKYK IR LAIMĖK“ („LANTERNS & LIONS: HOLD & WIN“)

74.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Žibintai ir Liūtai: Laikyk ir Laimėk“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 25,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 222 200,00 EUR.

74.2. Lošimo taisyklės
- 3 ar daugiau „liūto sklaidos“ („Lion Scatter“) simbolių, iškritusių 1, 3 ir 5 būgnuose, aktyvuoja „šokančių liūtų funkcijos pasirinkimo“ („Dancing Lions Feature Pick“) lošimą.
- 5 ar daugiau „pinigų žibintų“ („Cash Lantern“) simbolių, iškritusių bet kurioje būgnų vietoje, suteikia „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkciją.
- 3 „Kaišeno laukiniai“ („Cai Shen Wild“) simboliai tame pačiame būgne bus išplėsti ir taps „sukrautu laukiniu“ („Stacked Wild“) simboliu. „Sukrauti laukiniai“ („Stacked Wild“) simboliai gali būti rodomi tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- „Sukrauti laukiniai“ („Stacked Wild“) bus skaičiuojami, kaip vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „žibinto“ („Lantern“) ir „liūto sklaidos“ („Lion Scatter“) simbolius, kad sudarytų laiminčias kombinacijas.

74.3. „Laimingas vokas“ („Lucky Envelope“)
- Ši funkcija aktyvuojama atsitiktinai bet kokio mokamo sukimo metu. Tuomet atidaromas „raudonasis vokas“ („Red Envelope“) ir atskleidžiamas momentinis laimėjimas – 8x, 88x, 888x arba 8888x statymo suma.

- Lošimo metu gali drebėti „raudonojo voko“ („Red Envelope“) simbolis, tačiau tai negarantuoja „laimingojo voko“ („Lucky Envelope“) funkcijos.

74.4. „Šokantys liūtai funkcijos parinkimas“ („Dancing Lions Feature Pick“)

- Funkcijos metu lošėjas turi pasirinkti „šokančio liūto“ („Dancing Lions“) simbolį, kad atskleistų nemokamus sukimus arba „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkciją.
- Kai „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkcija aktyvuojama, jokie „žibinto“ („Lantern“) simboliai nėra rodomi būgnuose, kai funkcija pradės veikti.
- Yra 60/40 tikimybė, kad lošėjas laimės nemokamų sukimų funkciją.

74.5. Nemokamų sukimų funkcija

- Aktyvavus funkciją, lošėjui suteikiami 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų su papildomais 25, 50, 75 arba 100 laukinių simbolių.
- Nemokamų sukimų funkcijos metu „Kaišeno laukiniai“ („Cai Shen Wild“) simboliai gali būti sukrauti 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.
- 3 „liūto sklaidos“ („Lion Scatter“) simboliai, atsiradę nemokamų sukimų lošimo metu, iš naujo aktyvuoja pradinį nemokamų sukimų skaičių.

74.6. „Laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkcija

- 5 ar daugiau „pinigų žibintų“ („Cash Lantern“) simbolių, bet kurioje būgnų vietoje, aktyvuoja „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkciją, kuri suteikia 3 pakartotinius sukimus su likusiomis visomis virtualių grynųjų pinigų vertėmis.
- „Laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkciją taip pat galima laimėti, renkantis „šokančių liūtų funkcijos pasirinkimą“ („Dancing Lions Feature Pick“).
- Šios funkcijos metu lošime dalyvauja „žibinto“ („Lantern“) simboliai ir kiekvieną kartą, kai iškrenta naujas simbolis, pakartotiniai sukimai atstatomi ties 3.
- „Mažojo aukso puodo žibinto“ („Mini Jackpot Lantern“), „mažesniojo aukso puodo žibinto“ („Minor Jackpot Lantern“) ir „didesniojo aukso puodo žibinto“ („Major Jackpot Lantern“) simboliai taip pat gali iškristi, kaip funkciją aktyvuojantys simboliai arba „laimėk ir laikyk“ („Hold & Win“) lošimo metu:
  - „Mažojo aukso puodo žibinto“ („Mini Jackpot Lantern“) simboliai suteikia 30x bendro statymo sumą;
  - „mažesniojo aukso puodo žibinto“ („Minor Jackpot Lantern“) simboliai suteikia 100x bendro statymo sumą;
  - „didesniojo aukso puodo žibinto“ („Major Jackpot Lantern“) simboliai suteikia 500x bendro statymo sumą;
  - „Didžiojo aukso puodo žibinto“ („Mega Jackpot Lantern“) simboliai suteikia 1000x bendro statymo sumą.
- Jei funkcijos metu užpildomos visos būgnų pozicijos, „didžiojo aukso puodo žibinto“ („Mega Jackpot Lantern“) simbolio vertė bus pridėta prie viso laimėjimo.
- Funkcija baigiama, kai nebelieka pakartotinių sukimų ir surenkami visi laimėjimai.
- „Žibinto“ („Lantern“) simbolio vertės yra atsitiktinės nuo 1x iki 500x statymo.

75. LOŠIMAS „DIDINGAS AUKSAS MEGA KELIAI“ („MAJESTIC GOLD MEGAWAYS“)

75.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Didingas Auksas Mega Keliai“ – 6 būgnų ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 7,50 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

75.2. Lošimo taisyklės

- Už laiminčias kombinacijas išmokama už greta esančius simbolius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, nepriklausomai nuo dydžio.
- Siekiant sudaryti laiminčias kombinacijas, „laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Bet kurio sukimo metu, atsitiktine tvarka, lošimo laukelyje gali iškristi „paslapties“ („Mystery“) simboliai. Visi „paslapties“ („Mystery“) simboliai paverčiami tais pačiais simboliais, išskyrus „laukinius“ („Wild“) arba „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Horizontali stebėjimo juosta („Top Tracker“), esanti 2, 3, 4 ir 5 būgnų viršuje, prideda simbolį prie kiekvieno būgno, virš kurio ji yra.
- Bet koks laimėjimas aktyvuoja simbolių „griūties“ („Avalanche“) funkciją. Laimintys simboliai horizontalioje viršutinėje priemonėje pakeičiami simboliais, perstumiamais iš dešinės į kairę.

75.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Kai 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai atsiduria bet kur būgnuose, aktyvuojama 10 nemokamų sukimų.
- Kai 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai atsiduria bet kur būgnuose, aktyvuojama 15 nemokamų sukimų.

75.4. „Auksinio liūto“ („Gold Lion“) simbolio funkcija

- Nemokamų sukimų funkcijos metu surinkus „auksinio liūto“ („Gold Lion“) simbolius, jie virsta į „liūto“ („Lion“) simbolius visų likusių nemokamų sukimų metu.
- Pirmą kartą surinkus 20 „auksinio liūto“ („Gold Lion“) simbolių, „buivolo“ („Buffalo“) simboliai paverčiami į „liūto“ („Lion“) simbolius ir suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.
- Antrą kartą surinkus 20 „auksinio liūto“ („Gold Lion“) simbolių, „raganosio“ („Rhino“) simboliai paverčiami į „liūto“ („Lion“) simbolius ir suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.
- Trečią kartą surinkus 20 „auksinio liūto“ („Gold Lion“) simbolių, „dramblio“ („Elephant“) simboliai paverčiami į „liūto“ („Lion“) simbolius ir suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.
- Tik „buivolo“ („Buffalo“), „raganosio“ („Rhino“) ir „dramblio“ („Elephant“) simboliai gali būti paversti į „liūto“ („Lion“) simbolius..
- „Auksinio liūto“ („Gold Lion“) simboliai gali pasirodyti tik pagrindinio lošimo metu.
- „Auksinio liūto“ („Gold Lion“) simboliai nepasirodo simbolių „griūties“ („Avalanche“) funkcijos laimėjimo metu.
- Renkant „auksinio liūto“ („Gold Lion“) simbolius, bet kokie pertekliniai simboliai, surinkti sukime, bus įskaičiuoti į kitą surinkimo lygį.

75.5. „Didingas statymas“ („Majestic Bet“)

- „Didingo statymo“ („Majestic Bet“) funkciją galima aktyvuoti už 75x bendro statymo sumą. Tuomet aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Kai „didingo statymo“ („Majestic Bet“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „didingo statymo“ („Majestic Bet“) funkcija.

75.6. „Auksinis statymas“ („Golden Bet“)

- Aktyvavus „auksinio statymo“ („Golden Bet“) funkcija garantuojama, kad bus didesnė galimybė iškristi „premijos“ („Bonus“) simboliams ir aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją.

76. LOŠIMAS „EKSTREMALIAI DIDINGI MEGA KELIAI 4“ („MAJESTIC MEGAWAYS EXTREME 4“)

76.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Ekstremaliai Didingi Mega Keliai 4“ – 6 būgnų nuo 2 iki 7 eilių ir 117 649 laimėjimų būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,50 EUR, o maksimalus statymas – 12,50 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

76.2. Lošimo taisyklės

- Už laimingas kombinacijas išmokama už greta esančius simbolius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, nepriklausomai nuo dydžio.
- Virš 4 būgnų esanti stebėjimo juosta („Top Tracker“) prideda po vieną simbolį prie 2, 3, 4 ir 5 būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai rodomi tik viršutinėje stebėjimo juostoje („Top Tracker“).
- „Paslapties“ („Mystery“) simboliai gali iškristi bet kurio sukimo metu, ir virsti kitais atsitiktinai parinktais simboliais, išskyrus „laukinius“ („Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Bet kokio sukimo metu gali būti aktyvuota „maksimalių mega kelių“ („Max Megaways“) funkcija, kurios metu būgnas nusileis į didžiausią galimą „mega kelių“ („Megaways“) skaičių (117 649).
- Jei buvo pasiektas didžiausias laimėjimas, bet kokie laimėjimai, kurie rodomi po to nėra skiriami.

76.3. „Kaskadinių laimėjimų“ („Cascading Wins“) funkcija

- Simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „mega kelių“ („Megaways“) skaičių. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs kaskadinę funkciją.
- Simboliai laimingiuose deriniuose viršutinėje stebėjimo juostoje („Top Tracker“) bus pakeisti kitais simboliais, perstumiamais iš dešinės į kairę.

76.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija. Tik vienas būgnų rinkinys viename sukime gali suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją.
- Prieš pradedant nemokamus sukimus, sukamas laimės ratas, kuriame bus atskleistas nemokamų sukimų skaičius – 12, 17, 22, 27 nemokami sukimai arba 15 „ekstremaliai didingų mega kelių sukimų“ („Majestic Megaways Extreme Spins“).
- Nemokami sukimai lošiami viename būgnų rinkinyje su iki 117 649 laimėjimo būdų.
- Nemokamų sukimų metu lošėjui gali būti suteikti papildomi nemokami sukimai tik tuo atveju, jeigu ant viršutinės stebėjimo juostos („Top Tracker“) iškrenta 3 arba 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai.
- Už 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius ant viršutinės stebėjimo juostos („Top Tracker“) suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai, o už 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius – 10.
- Nemokamų sukimų metu yra aktyvus neribotas laimėjimo daugiklis, prasidedantis nuo x1. Po kiekvieno „kaskadinio laimėjimo“ („Cascading Wins“) laimėjimo daugiklis padidėja x1. Atnaujintas daugiklis visada bus taikomas sekančiam laimėjimui.

76.5. „Ekstremaliai didingų mega kelių sukimų“ („Majestic Megaways Extreme Spins“) funkcija

- „Ekstremaliai didingų mega kelių sukimų“ („Majestic Megaways Extreme Spins“) metu gali suktis iki 4 būgnų rinkinių su iki 470 596 laimėjimo būdais.
- Funkcijos pradžioje yra atrakintas tik vienas būgnų rinkinys, kol kiti trys yra užrakinti.
- Funkcijos metu „deimanto“ („Diamond“) simboliai gali būti rodomi bet kurioje ekrano vietoje. Kiekvienas „deimanto“ („Diamond“) simbolis gali būti surinktas ir pridėtas prie skaitiklio.
- Surinkus 5 „deimanto“ („Diamond“) simbolius, atrakinamas antras būgnų rinkinys ir lošėjui suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Surinkus dar 10 „deimanto“ („Diamond“) simbolių (iš viso 15), atrakinamas trečias būgnų rinkinys ir lošėjui suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Surinkus dar 15 „deimanto“ („Diamond“) simbolių (iš viso 30), atrakinamas ketvirtas būgnų rinkinys lošėjui suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- Po kiekvieno „kaskadinio laimėjimo“ („Cascading Wins“) ant bet kurio iš būgnų rinkinių, laimėjimo daugiklis padidėja x1. Atnaujintas daugiklis visada bus taikomas sekančiam laimėjimui.

76.6. „Didingas statymas“ („Majestic Bet“) ir „ekstremaliai didingas statymas“ („Majestic Extreme Bet“)

- „Didingo statymo“ („Majestic Bet“) funkciją galima aktyvuoti už 75x bendro statymo sumą. Tuomet aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija su atsitiktinai pasirinktų nemokamų sukimų skaičiumi.
- „Ekstremaliai didingo statymo“ („Majestic Extreme Bet“) funkciją galima aktyvuoti už 300x bendro statymo sumą. Tuomet aktyvuojama „ekstremaliai didingų mega kelių sukimų“ („Majestic Megaways Extreme Spins“) funkcija.
- Kai „didingo statymo“ („Majestic Bet“) arba „ekstremaliai didingo statymo“ („Majestic Extreme Bet“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „didingo statymo“ („Majestic Bet“) arba „ekstremaliai didingo statymo“ („Majestic Extreme Bet“) funkcija.

77. LOŠIMAS „MAKSAS VINAS L.I.S.“ („MAX WIN W.P.D“)

77.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Maksas Vinas L.I.S.“ – 5 būgnų 3 eilių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 30,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 239 283,00 EUR.

77.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis su x2 arba x3 daugikliu rodomas ant būgnų tik nemokamų sukimų metu.
- „Makso Vino“ („Max Win“) simbolis gali atsitiktinai pasirodyti bet kurio sukimo metu, ir atsitiktinai suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją arba suteikti laimėjimą.

77.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su atitinkamai 10, 12 ar 15 nemokamų sukimų.
- Išsukus „laukinį“ („Wild“) simbolį nemokamų sukimų metu, jis užfiksuojamas savo vietoje iki lošimo pabaigos.
- Išsukus 2 „laukinius“ („Wild“) simbolius ant vieno būgno, jie virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais su x2 daugikliu. Kai toks simbolis tampa laimėjimo kombinacijos dalimi, šiam laimėjimui taikomas x2 daugiklis.
- Išsukus 3 „laukinius“ („Wild“) simbolius ant vieno būgno, jie virsta „laukiniais“ („Wild“) simboliais su x3 daugikliu. Kai toks simbolis tampa laimėjimo kombinacijos dalimi, šiam laimėjimui taikomas x3 daugiklis.
- Jei toje pačioje eilutėje atsiranda 2 ar daugiau „laukinių“ („Wild“) simbolių su daugikliu, laimėjimui taikomas tik vienas daugiklis. Jei „laukiniai“ („Wild“) simboliai su daugikliu turi skirtingas vertes, laimėjimui taikomas daugiklis su didesne verte.
- Išsukus ant kiekvieno būgno bent vieną bet kokio tipo „laukinį“ („Wild“) simbolį, lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

78. LOŠIMAS „MERLINO KERŠTAS MEGA KELIAI“ („MERLINS REVENGE MEGAWAYS“)

78.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Merlino Kerštas Mega Keliai“ – 6 būgnų ir kintančių eilių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 8,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 231 907,00 EUR.

78.2. Lošimo taisyklės

- „Mega kelių“ („Megaways“) laimėjimai skiriami už greta esančius simbolius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, nepriklausomai nuo dydžio.

- Siekiant sudaryti laimančius derinius „laukinis“ (Wild) simbolis gali pakeisti visus kitus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) arba „paslapties“ („Mystery“) simbolius.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasirodo tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- Iškritus 3 ar daugiau „kardo sklaidos“ („Sword Scatter“) simbolių, suaktyvinami „merlino nemokami sukimai“ („Merlin Free Spins“).
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis virsta bet kokiu simboliu, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) arba „laukinis“ („Wild“) simbolius. „Paslapties“ („Mystery“) simboliai virsta tuo pačiu simboliu. „Paslapties“ („Mystery“) simboliai taip pat suteikia nemokamus sukimus.
- Kiekvienas laimintis simbolis yra sąveikos dalis ir yra pakeičiamas pakopiniais simboliais, esančiais virš būgnų. Laimėjimai, susidarantys per nemokamus sukimus, bus renkami per pradinę kaskadą (t. y. lošimo elementas, kai laimėjimo derinius sudarantys simboliai pranyksta, o į jų vietą būgnų langeliuose nukrenta virš tų simbolių buvę simboliai, sudarydami naujus simbolių derinius). Per nemokamus sukimus bet kokie surinkti simboliai, sudarantys laimėjimą, bus surinkti prieš nusileidimą kaskadomis. Visi nelaimintys surinkti simboliai bus renkami sukimo pabaigoje, po visų kaskadų.
- Per bet kurį mokamą sukimą „merlino magija“ („Merlins Magic“) simbolis gali suteikti laimėjimą arba premijos aktyvavimą.
- Pakartotinių sukimų metu kiekvienas naujas „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris netampa laimančios kombinacijos dalimi, tampa „limpančiu laukiniu“ („Sticky Wild“) simboliu bei prideda papildomą pakartotinį sukimą.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuoja 8 nemokamus sukimus.
- Už laimėjimo liniją išmokama iš kairės į dešinę.
- Bet kokio mokamo sukimo metu gali būti suaktyvintas „maksimalaus mega kelių“ („Max Megaways“) modifikatorius. Tai įvyks atsitiktinai, iškritus unikaliai fono animacijai ir modifikatoriaus pavadinimui, dėl ko būgnas nusileidžia į didžiausią galimą „mega kelių“ („Megaways“) skaičių.
- Suaktyvinus premiją,lošėjui bus suteikta galimybė sukti laimės ratą, kad laimėtų daugiau nemokamų sukimų.. Jei lošimo ratas bus išsuktas laimančioje žalioje srityje, bus pridėtas +1 nemokamas sukimas.
- Jei lošimo ratas bus išsuktas pralaimančioje raudonoje srityje, bus netenkama visų nemokamų sukimų ir bus galima grįžti į standartinį pagrindinį lošimą. Kiekvienos srities dydis tiksliai atspindi šansą ją išsukti. Didžiausias nemokamų sukimų skaičius po lošimo yra 20.

78.3. „Merlino statymas“ („Merlin Bet“)

- „Merlino statymo“ („Merlin Bet“) funkciją galima aktyvuoti už 80x bendro statymo sumą. Tuomet aktyvuojama nemokamų sukimų funkcija.
- Kai „merlino statymo“ („Merlin Bet“) funkcija yra aktyvuota, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

79. LOŠIMAS „MĖNULIO DVASIA - LAIKYK IR LAIMĖK“ („MOON SPIRIT HOLD & WIN“)

79.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Mėnulio Dvasia Laikyk ir Laimėk“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 30,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 194 000,00 EUR.

79.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia bet kokius kitus simbolius, išskyrus „mėnulio dvasios sklaidos“ („Moon Spirit Scatter“) simbolius laiminčiose kombinacijose.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali pasirodyti tik 2, 3 ir 4 būgnuose ir tik po vieną būgne.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai padaugina laimėjimus x2 ir gali padauginti vienas kitą iki x8.
- Visi laimėjimai padauginami iš „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklių.
- Laiminčios simbolių kombinacijos sudaromos iš kairės į dešinę.
- Jei laimėjimai yra keliose eilutėse, jie sudedami.
- Išmokamas tik didžiausias laimėjimo linijos laimėjimas.

79.3. „Sapnų gaudyklės laikyk ir laimėk pakartotiniai sukimai“ („Dreamcatcher Hold & Win Re-spin“)

- Iškritus 5 ar daugiau „mėnulio dvasios sklaidos“ („Moon Spirit Scatter“) simboliams būgnuose, aktyvuojama „sapnų gaudyklės laikyk ir laimėk pakartotinių sukimų“ („Dreamcatcher Hold & Win Re-spin“) funkcija, kuri suteikia 3 pakartotinius sukimus.
- Šios funkcijos metu, bet koks „mėnulio dvasios sklaidos“ („Moon Spirit Scatter“) simbolis, atsidūręs lošimo laukelyje, bus užlaikytas ir atstatys pakartotinius sukimus.
- Su šia funkcija galima laimėti nuo x1 iki x250 sumą.

79.4. „Sapnų gaudyklės“ („Dreamcatchers“) funkcija

- „Sapnų gaudyklės laikyk ir laimėk pakartotinių sukimų“ („Dreamcatcher Hold & Win Re-spin“) lošimo pradžioje visi „mėnulio dvasios sklaidos“ („Moon Spirit Scatter“) simboliai virsta 1 lygio „sapnų gaudyklės“ („Dreamcatchers“) simboliais.
- Kai atsiranda naujas „sapnų gaudyklės“ („Dreamcatchers“) simbolis, visi gretimi (aukštyn, žemyn, kairėn, dešinėn) simboliai padidinami x1 daugikliu.
- Kai ši funkcija baigiama, lošimo laukelyje papučia vėjai ir atskleidžia „sapnų gaudyklės“ („Dreamcatchers“) simbolio laimėjimus kiekvienam lygiui:
  - „Žaliosios sapnų gaudyklės“ („Green Dreamcatchers“) simbolis – 1 lygis: x1, x2, x3, x4, x5 arba „mažojo aukso puodo totemo“ („Mini Jackpot Totems“) simbolis, suteikiantys 20x daugiklį;
  - „Purpurinės sapnų gaudyklės“ („Purple Dreamcatchers“) − 2 lygis: x6, x7, x10, x15, x20 arba „didesniojo aukso puodo totemo“ („Major Jackpot Totems“) simbolis, suteikiantis 100x daugiklį;
  - „Raudonos sapnų gaudyklės“ („Red Dreamcatchers“) simbolis − 3 lygis: x25, x30, x50, x100, x250 arba „didžiojo aukso puodo totemo“ („Grand Jackpot Totems“) simbolis, suteikiantis 1000x daugiklį.

79.5. „Mėnulio paslapties sukimas“ („Moon Mystery Spin“)

- Bet koks įprastas sukimas gali atsitiktinai aktyvuoti „mėnulio paslapties sukimų“ („Moon Mystery Spin“) funkciją.
- Sukaupti „paslapties“ („Mystery“) simboliai bus sukami ir sukimo pabaigoje virs įprastais

simboliais.

80. LOŠIMAS „MUŠKIETININKAS MEGA KELIAI“ („MUSKETEER MEGAWAYS“)

80.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Muškietininkas Mega Keliai“ – 6 būgnų ir nuo 2 iki 7 eilių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 30,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 194 000,00 EUR.

80.2. Lošimo taisyklės

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išsukus laimėjimą kombinaciją, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Esant daugiau nei vienai laimėjimai kombinacijai, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

80.3. „Kaskadinių laimėjimų“ („Cascading Wins“) funkcija

- Lošimas turi kaskadinių simbolių funkciją, kuri aktyvuojama su kiekvienu laimėjimu, papildomai suteikia atsitiktinius modifikatorius vieno būgno lošime - „maksimalūs mega keliai“ („Max Megaways“) ir „pralaimėk, kad laimėtum“ („Lose To Win“), kurie paverčia nelaimintį sukimą į laimintį.

80.4. „Keturių veiksmų“ („Quad Action“) funkcija

- Pasirinkus „vienas už visus“ („1ForAll“) lošimą, lošiama su kardinolu Rišeljė („Richelieu“) ant vienos grupės būgnų, tačiau pasirinkus „visi už vieną“ („All4One“) lošimą – aktyvuojama „keturių veiksmų“ („Quad Action“) funkcija, kuri suteikia po vieną būgnų grupę už kiekvieną „d‘Artanjaną“ („d‘Artagnan“) ir 3 „muškietininkus“ („Musketeers“).

80.5. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokami sukimai yra aktyvuojami išsukus 4 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių, bet kurioje būgnų grupėje ir bet kokiame lošime. Nemokami sukimai yra visada lošiami su „keturių veiksmų“ („Quad Action“) funkcija. Individualūs didėjantys daugikliai gali būti suteikiami už kiekvieną laimėjimų simbolių derinį, kiekvienoje būgnų grupėje.

80.6. „Super“ simbolio funkcija

- „Visi už vieną“ („All4One“) nemokamų sukimų metu – „super“ simbolis gali išsisukti ant bet kurios būgnų grupės.
- Kai „super“ simbolis išsisuka, visi laimėjimo daugikliai yra padidinami iki didžiausio daugiklio, kuris yra galimas.

81. LOŠIMAS „VANDENYNO MEDŽIOTOJAS“ („OCEAN HUNTER“)

81.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vandenyno Medžiotojas“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 90,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 98 280,00 EUR.

81.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „deguonies baliono“ („Oxygen Tank“) simbolius.
- „Deguonies baliono“ („Oxygen Tank“) simboliai rodomi tik nemokamų sukimų metu.
- Bet kurio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta „laukinio šėlsmo“ („Wild Frenzy“) funkcija. Šios funkcijos metu „ryklio“ („Shark“) simboliai atakuos būgnuose esančius simbolius ir pridės 4 „laukinius“ („Wild“) simbolius ant būgnų atsitiknėse vietose.
- „Ryklio“ („Shark“) simboliai gali atakuoti tą patį simbolį kelis kartus, tokiu atveju „laukinio“ („Wild“) simbolio daugiklis kas kartą didės x1, iki daugiausiai x4.

81.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus ant 1, 3 ir 5 būgnų 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, suaktyvinama nemokamų sukimų fukcija su 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu ekrane rodomi 4 būgnų rinkiniai, iš kurių vienas yra aktyvus, o likę trys užrakinti. Kiekvieną būgnų rinkinį galima atrakinti surinkus tam tikrą „deguonies baliono“ („Oxygen Tank“) simbolių skaičių:
  - Surinkus 10 „deguonies baliono“ („Oxygen Tank“) simbolių, atrakinamas antras būgnų rinkinys;
  - Surinkus dar 10 „deguonies baliono“ („Oxygen Tank“) simbolių (iš viso 20), atrakinamas trečias būgnų rinkinys;
  - Surinkus dar 10 „deguonies baliono“ („Oxygen Tank“) simbolių (iš viso 30), atrakinamas ketvirtas būgnų rinkinys.
- Kiekvieną kartą, kai atrakinamas būgnų rinkinys, lošėjui suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.
- Atrakinus antrą būgnų rinkinį, kiekviename būgnų rinkinyje paskutinis būgnas virs „laukiniu“ („Wild“) būgnu iki lošimo pabaigos.
- Atrakinus trečią būgnų rinkinį, kiekviename būgnų rinkinyje paskutiniai du būgnai virs „laukiniais“ („Wild“) būgnais.
- Atrakinus ketvirtą būgnų rinkinį, kiekviename būgnų rinkinyje paskutiniai trys būgnai virs „laukiniais“ („Wild“) būgnais.
- Vieno sukimo metu ant būgnų gali iškristi iki 5 „deguonies baliono“ („Oxygen Tank“) simbolių.
- Išsukus nemokamų sukimų metu vieną „sklaidos“ („Scatter“) simbolį, lošėjui suteikiami 3 papildomi nemokami sukimai.

81.4. „Papildomo masalo statymo“ („Extra Bait Bet“) funkcija

- Aktyvavus „papildomo masalo statymo“ („Extra Bait Bet“) funkciją, galima lošti su 50% didesniu statymu (iš lošėjo lėšų) ir didesne „laukinio šėlsmo“ („Wild Frenzy“) ir nemokamų sukimų funkcijų aktyvavimo tikimybe.

81.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Lošėjas turi galimybę tiesiogiai aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją už 100x bendro statymo sumą.

- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

82. LOŠIMAS „OLIMPO HADESAS MEGA KELIAI“ („OLYMPUS HADES MEGAWAYS“)

82.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Olimpo Hadesas Mega Keliai“ – 6 būgnų, nuo 2 iki 7 eilučių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 12,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 240 000,00 EUR.

82.2. Lošimo taisyklės

- Laiminčios kombinacijos formuojamos iš greta esančių simbolių, einančių iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Horizontali stebėjimo juosta („Top Tracker“), esanti virš 2, 3, 4 ir 5 būgnų, prideda simbolį prie kiekvieno būgno, virš kurio ji yra.
- Bet kurio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta „laukinio Hadeso“ („Hades Wilds“) funkcija, kurios metu ant stebėjimo juostos („Top Tracker“) bus pridėti „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- Bet kokio sukimo metu gali būti aktyvuota „maksimalių mega kelių“ („Max Megaways“) funkcija, kurios metu būgnas nusileis į didžiausią galimą „mega kelių“ („Megaways“) skaičių (117 649).
- Jei buvo pasiektas didžiausias laimėjimas, bet kokie laimėjimai, kurie rodomi po to nėra skiriami.

82.3. „Kaskadinių laimėjimų“ („Cascading Wins“) funkcija

- Simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „mega kelių“ („Megaways“) skaičių. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs kaskadinę funkciją.
- Simboliai laimінčiuose deriniuose viršutinėje stebėjimo juostoje („Top Tracker“) bus pakeisti kitais simboliais, perstumiamais iš dešinės į kairę.

82.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - 4 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų;
  - 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 17 nemokamų sukimų;
  - 6 „sklaidos“ („Scatter“) simboliai suteikia 22 nemokamus sukimus.
- Nemokamų sukimų metu yra aktyvus neribotas laimėjimo daugiklis, prasidedantis nuo x1. Po kiekvieno „kaskadinio laimėjimo“ („Cascading Wins“) laimėjimo daugiklis padidėja x1. Atnaujintas daugiklis visada bus taikomas sekančiam laimėjimui.
- Išsukus 3 ar 4 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius nemokamų sukimų metu, atitinkamai

lošėjui suteikiami 5 ar 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Bet kurio nemokamo sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta „laukinio Hadeso“ („Hades Wilds“) funkcija, kurios metu ant dešiniausios stebėjimo juostos („Top Tracker“) vietos bus pridėti „vaikštantys laukiniai“ („Walking Wild“) simboliai.
- Jei „vaikštantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis buvo laimėjimo kombinacijos dalimi, simbolis išnyks, jei ne – simbolis pajudės vienu būgnu į kairę.

82.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas
- Lošėjas turi galimybę tiesiogiai aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją su 12 nemokamų sukimų už 75x bendro statymo sumą.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

83. LOŠIMAS „OLIMPAS SIAUTĖJA MEGA KELIAI“ („OLYMPUS RAGING MEGAWAYS“)

83.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Olimpas Siautėja Mega Keliai“ – 6 būgnų, nuo 2 iki 7 eilučių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,40 EUR, o maksimalus statymas – 10,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

83.2. Lošimo taisyklės
- Laimėjimo kombinacijos formuojamos iš greta esančių simbolių, einančių iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Bet kokio sukimo metu gali būti aktyvuota „maksimalių mega kelių“ („Max Megaways“) funkcija, kurios metu būgnas nusileis į didžiausią galimą „mega kelių“ („Megaways“) skaičių (117 649).
- Pagrindinio lošimo metu lošiama su dviem būgnų rinkiniais – „Dzeuso“ („Zeus“) ir „Hadeso“ („Hades“). Paspaudus „lošti“ („Play“) mygtuką, abu būgnų rinkiniai suksis tuo pačiu metu.
- Pagrindinio lošimo metu, atsiradus vienodiems simboliaims toje pačioje vietoje ant abiejų būgnų rinkinių, šie simboliai taps „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Tokie „laukiniai“ („Wild“) simboliai gali atsirasti tik sukimo pradžioje.
- Jei buvo pasiektas didžiausias laimėjimas, bet kokie laimėjimai, kurie rodomi po to nėra skiriami.

83.3. „Kaskadinių laimėjimų“ („Cascading Wins“) funkcija
- Simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „mega kelių“ („Megaways“) skaičių. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs kaskadinę funkciją.
- Simboliai laimėjusiuose deriniuose viršutinėje stebėjimo juostoje („Top Tracker“) bus pakeisti kitais simboliais, perstumiamais iš dešinės į kairę.

83.4. „Krono laimės rato“ („Wheel of Kronos“) funkcija

- Pagrindinio lošimo metu ant abiejų būgnų rinkinių yra 12 „auksinės monetos“ („Golden Coin“) simbolių, atsitiktinai paslėptų už paprastų simbolių.
- Kiekvienos „kaskadinių laimėjimų“ („Cascading Wins“) funkcijos metu atsitiktiniu būdu „auksinės monetos“ („Golden Coin“) simboliai yra atskleidžiami. Atskleisti „auksinės monetos“ („Golden Coin“) simboliai yra serankami į matuoklį, esantį lošimo vidury. Matuoklis nustatomas iš naujo kiekvieno sukimo pabaigoje.
- Kai matuoklis yra užpildomas, pasirodys „Krono laimės ratas“ („Wheel of Kronos“) ir suteiks lošėjui vieną iš šių laimėjimų:
  - Aukso puodo laimėjimas:
    - „mažasis aukso puodas“ („Mini Jackpot“) – 10 x bendro statymo;
    - „didesnysis aukso puodas“ („Maxi Jackpot“) – 50 x bendro statymo;
    - „didysis aukso puodas“ („Grand Jackpot“) – 100 x bendro statymo.
  - Daugiklis – x2, x3 arba x5. Daugiklis taikomas bendram sukimo, kuris suaktyvino „Krono laimės rato“ („Wheel of Kronos“) funkciją, laimėjimui.

83.5. „Dzeuso nemokamų sukimų“ („Zeus Free Spins“) funkcija

- Išsukus 4 ar daugiau „Dzeuso sklaidos“ („Zeus Scatter“) simbolių, suaktyvinama „Dzeuso nemokamų sukimų“ („Zeus Free Spins“) funkcija:
  - 4 „Dzeuso sklaidos“ („Zeus Scatter“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų;
  - 5 „Dzeuso sklaidos“ („Zeus Scatter“) simboliai suteikia 17 nemokamų sukimų;
  - 6 „Dzeuso sklaidos“ („Zeus Scatter“) simboliai suteikia 22 nemokamus sukimus.
- „Dzeuso nemokamų sukimų“ („Zeus Free Spins“) funkcija lošiama tik ant „Dzeuso“ („Zeus“) būgnų rinkinio.
- „Dzeuso nemokamų sukimų“ („Zeus Free Spins“) metu yra aktyvus neribotas laimėjimo daugiklis, prasidedantis nuo x1. Po kiekvieno „kaskadinio laimėjimo“ („Cascading Wins“) laimėjimo daugiklis padidėja x1. Atnaujintas daugiklis visada bus taikomas sekančiam laimėjimui.
- Jei „Dzeuso nemokamų sukimų“ („Zeus Free Spins“) metu viršutinėje stebėjimo juostoje („Top Tracker“) atsiranda 3 ar 4 „Dzeuso sklaidos“ („Zeus Scatter“) simboliai, lošėjui atitinkamai suteikimai 5 ar 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Bet kurio nemokamo sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta „laukinio Dzeuso“ („Zeus Wilds“) funkcija, kurios metu ant būgnų bus pridėtas atsitiktinis „laukinių“ („Wild“) simbolių skaičius. „Laukinio Dzeuso“ („Zeus Wilds“) funkcija gali būti suaktyvinta kelis kartus per nemokamų sukimų lošimą.
- Taip pat bet kurio nemokamo sukimo metu atsitiktiniai simboliai gali virsti „laukiniais“ („Wild“) simboliais.

83.6. „Hadeso nemokamų sukimų“ („Hades Free Spins“) funkcija

- Išsukus 4 ar daugiau „Hadeso sklaidos“ („Hades Scatter“) simbolių, suaktyvinama „Hadeso nemokamų sukimų“ („Hades Free Spins“) funkcija:
  - 4 „Hadeso sklaidos“ („Hades Scatter“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų;
  - 5 „Hadeso sklaidos“ („Hades Scatter“) simboliai suteikia 17 nemokamų sukimų;
  - 6 „Hadeso sklaidos“ („Hades Scatter“) simboliai suteikia 22 nemokamus sukimus.
- „Hadeso nemokamų sukimų“ („Hades Free Spins“) funkcija lošiama tik ant „Hadeso“

(„Hades“) būgnų rinkinio.

- „Hadeso nemokamų sukimų“ („Hades Free Spins“) metu yra aktyvus neribotas laimėjimo daugiklis, prasidedantis nuo x1. Po kiekvieno „kaskadinio laimėjimo“ („Cascading Wins“) laimėjimo daugiklis padidėja x1. Atnaujintas daugiklis visada bus taikomas sekančiam laimėjimui.
- Jei „Hadeso nemokamų sukimų“ („Hades Free Spins“) metu viršutinėje stebėjimo juostoje („Top Tracker“) atsiranda 3 ar 4 „Hadeso sklaidos“ („Hades Scatter“) simboliai, lošėjui atitinkamai suteikimai 5 ar 10 papildomų nemokamų sukimų.
- Bet kurio nemokamo sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta „laukinio Hadeso“ („Hades Wilds“) funkcija, kurios metu ant dešiniausios stebėjimo juostos („Top Tracker“) vietos bus pridėti „vaikštantys laukiniai“ („Walking Wild“) simboliai, daugiausiai iki 4 simbolių. „Laukinio Hadeso“ („Hades Wilds“) funkcija gali būti suaktyvinta kelis kartus per nemokamų sukimų lošimą.
- Jei „vaikštantis laukinis“ („Walking Wild“) simbolis buvo laiminčios kombinacijos dalimi, simbolis išnyks, jei ne – simbolis pajudės vienu būgnu į kairę.

83.7. „Mūšio nemokamų sukimų“ („Battle Free Spins“) funkcija

- Išsukus 4 „mūšio sklaidos“ („Battle Scatter“) simbolius, suaktyvinama „mūšio nemokamų sukimų“ („Battle Free Spins“) funkcija su 15 nemokamų sukimų. „Mūšio sklaidos“ („Battle Scatter“) simboliai gali atsirasti ant abiejų būgnų rinkinių.
- Išsukus 4 „mūšio sklaidos“ („Battle Scatter“) simbolius „mūšio nemokamų sukimų“ („Battle Free Spins“) funkcijos metu, lošėjui suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.
- „Mūšio nemokamų sukimų“ („Battle Free Spins“) funkcija lošiama ant „Hadeso“ („Hades“) ir ant „Dzeuso“ („Zeus“) būgnų rinkinių.
- „Mūšio nemokamų sukimų“ („Battle Free Spins“) metu yra aktyvus neribotas laimėjimo daugiklis, prasidedantis nuo x1. Po kiekvieno „kaskadinio laimėjimo“ („Cascading Wins“) laimėjimo daugiklis padidėja x1. Atnaujintas daugiklis visada bus taikomas sekančiam laimėjimui.
- Bet kurio nemokamo sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta „laukinio Dzeuso“ („Zeus Wilds“) funkcija, kurios metu ant „Dzeuso“ („Zeus“) būgnų bus pridėtas atsitiktinis „laukinių“ („Wild“) simbolių skaičius. Bet kurio nemokamo sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta „laukinio Hadeso“ („Hades Wilds“) funkcija, kurios metu ant „Hadeso“ („Hades“) dešiniausios stebėjimo juostos („Top Tracker“) vietos bus pridėti „vaikštantys laukiniai“ („Walking Wild“) simboliai, daugiausiai iki 4 simbolių.

83.8. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Lošėjas turi galimybę tiesiogiai aktyvuoti „Dzeuso nemokamų sukimų“ („Zeus Free Spins“) funkciją už 75x bendro statymo sumą.
- Lošėjas turi galimybę tiesiogiai aktyvuoti „Hadeso nemokamų sukimų“ („Hades Free Spins“) funkciją už 75x bendro statymo sumą.
- Lošėjas turi galimybę tiesiogiai aktyvuoti „mūšio nemokamų sukimų“ („Battle Free Spins“) funkciją už 250x bendro statymo sumą.
- Kai „Dzeuso nemokamų sukimų“ („Zeus Free Spins“), „Hadeso nemokamų sukimų“ („Hades Free Spins“) arba „mūšio nemokamų sukimų“ („Battle Free Spins“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Dzeuso nemokamų sukimų“ („Zeus Free Spins“), „Hadeso

nemokamų sukimų“ („Hades Free Spins“) arba „mūšio nemokamų sukimų“ („Battle Free Spins“) funkcija.

84. LOŠIMAS „KIAULĖS TAUPYKLĖ MEGA KELIAI“ („PIGGY BANK MEGAWAYS“)

84.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kiaulės Taupyklė Mega Keliai“ – 6 būgnų lošimas su 117 649 būdais laimėti.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 240 000,00 EUR.

84.2. Lošimo taisyklės

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose kryptyse, jie sudedami. Jei vienoje kryptyje yra keli laimintys deriniai, skiriama tik didžiausia iš galimų išmokų. Nemokamų sukimų laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- Informacijos juostoje rodomas tuometinis statymas, likutis ir laimėjimas, atsižvelgiant į pasirinkimą, rodomas kaip kreditas arba eurais.

84.3. „Kaskadinių laimėjimų“ („Cascading Wins“) funkcija

- Simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „mega kelių“ („Megaways“) skaičių. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs kaskadinę funkciją.
- Simboliai laiminčiuose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. Kaskadinė funkcija tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.

84.4. „Laukinis“ („Wild“) simbolis

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį. Jis gali atsirasti tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgno.

84.5. „Maksimalūs mega keliai“ („Max Megaways“)

- Ši funkcija gali būti aktyvinta bet kurio sukimo metu. Ją aktyvinus, atsiranda 117 649 būdai laimėti.

84.6. „Pridėtinė premija“ („Bonus Add“)

- Ši funkcija gali būti aktyvinta bet kurio sukimo metu. Jai pasirodžius, atsiranda galimybė suaktyvinti „kiaulės grynųjų turtų pakartotinius sukimus“ („Piggy Rich Cash Re-spins“).
- „Pridėtinė premija“ („Bonus Add“) negarantuoja „kiaulės grynųjų turtų pakartotinių sukimų“ („Piggy Rich Cash Re-spins“) suaktyvinimo.

84.7. „Kiaulės grynųjų turtų pakartotiniai sukimai“ („Piggy Rich Cash Re-spins“)

- 5 „sklaidos“ („Scatter“) simboliams iškritus ant bet kurių būgnų įsijungs „kiaulės grynųjų turtų pakartotiniai sukimai“ („Piggy Rich Cash Re-spins“). Pirmiausia yra suteikiami 3 pakartotiniai sukimai, kurie yra sukami ant specialių būgnų, ant kurių gali išsisukti tik „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.

- Pakartotinių sukimų pradžioje pirminiai „sklaidos“ („Scatter“) simboliai lieka savo vietose su tuo pačiu „mega kelių“ („Megaways“) skaičiumi, kuris buvo aktyvinimo metu ir kuris išlieka per visą funkcijos veikimo laiką.
- Pakartotinių sukimų skaičius atsistatys į 3, kai „kiaulės grynųjų turtų pakartotinių sukimų“ („Piggy Rich Cash Re-spins“) metu išsisuks nors vienas naujas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis. Visi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie iškrenta pakartotinių sukimų metu, lieka savo vietose iki kol baigiasi funkcijos veikimas.
- Jei išsukami „mažajo aukso puodo sklaidos“ („Mini Jackpot Scatter“), „didesniojo aukso puodo sklaidos“ („Major Jackpot Scatter“) arba „didžiojo aukso puodo sklaidos“ („Mega Jackpot Scatter“) simboliai, lošėjas išlošia tokią sumą, kuri tuo metu yra rodoma skydelyje – taip pat, kaip su bet kuriuo „sklaidos“ („Scatter“) simboliu.
- Jei visas būgnas užsipildo „sklaidos“ („Scatter“) simboliais, atitinkamas daugiklis (lygus ant būgno esančių vietų skaičiui ir rodomas virš būgno) yra suteikiamas ir visi ant to būgno esantys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra sudauginami.
- „Kiaulės grynųjų turtų pakartotiniai sukimai“ („Piggy Rich Cash Re-spins“) baigiasi kuomet ant specialių būgnų nebeišsisuka daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių arba kai užsipildo visos ant specialių būgnų esančios vietos.
- Pakartotinių sukimų pabaigoje, bendra kiekvieno „sklaidos“ („Scatter“) simbolio vertės suma yra pridedama į lošėjo sąskaitą.
- Vertės, rodomos ant „sklaidos“ („Scatter“) simbolių yra padauginamos iš statymo sumos.
- Pakartotinių sukimų metu statymo dydžio pakeisti negalima.

84.8. „Kiaulės grynųjų turtų pakartotinių sukimų“ („Piggy Rich Cash Re-spins“) funkcijos pirkimas

- Premijos pirkimas aktyvuojamas už 50x statymo sumą bei garantuoja „kiaulės grynųjų turtų pakartotinių sukimų“ („Piggy Rich Cash Re-spins“) funkciją.
- Kai „kiaulės grynųjų turtų pakartotinių sukimų“ („Piggy Rich Cash Re-spins“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „kiaulės grynųjų turtų pakartotinių sukimų“ („Piggy Rich Cash Re-spins“) funkcija.

85. LOŠIMAS „PLĖŠIKAUJANTYS PIRATAI: LAIKYK IR LAIMĖK“ („PLUNDERIN‘ PIRATES: HOLD & WIN“)

85.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Plėšikaujantys Piratai: Laikyk ir Laimėk“ – 5 būgnų ir 20 laimėjimo linijų lošimas, kurio tikslas – gauti laimintį derinį, kuris turi iškristi aktyvioje per būgnus einančioje laimėjimo eilėje.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 175 950,00 EUR.

85.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus kitus simbolius, išskyrus „auksinės monetos“ („Gold Coin“) simbolius, kad sudarytų laimėjimo derinius.
- Iškritus 5 ar daugiau „auksinės monetos“ („Golden Coin“) simboliams, aktyvuojama

„plėšiko persukimo“ („Plunderin‘ Re-spins“) funkcija, kuri suteikia 3 pakartotinius sukimus.

- „Plėšiko persukimo“ („Plunderin‘ Re-spins“) metu lošime dalyvauja tik „monetos“ („Coin“) simboliai ir kiekvieną kartą iškritus naujam simboliui, pakartotiniai sukimai atstatomi į 3.
- „Plėšiko persukimo“ („Plunderin‘ Re-spins“) funkcija yra baigta, kai išnaudojami visi pakartotiniai sukimai arba visos galimos pozicijos užpildomos „monetos“ („Coin“) simboliais.
- „Plėšiko persukimo“ („Plunderin‘ Re-spins“) metu būgnuose gali iškristi skirtingų spalvų „monetos“ („Coin“) simboliai.
- Kiekvienos spalvos „monetos“ („Coin“) simbolis turi savo poveikį, kuris yra aktyvuojamas simboliui iškritus:
  - „Sidabrinės monetos“ („Silver Coin“) simbolis – susumuojamos iškritusių „auksinės monetos“ („Golden Coin“) simbolių rodomos laimėjimų sumos;
  - „Žalios monetos“ („Green Coin“) simbolis – suteikia papildomą lošimą simbolių lentelėje (3 būgnai su 3 eilėmis), kurios centre yra „žalios monetos“ („Green Coin“) simbolis;
  - „Mėlynos monetos“ („Blue Coin“) simbolis – suteikia papildomą simbolių eilę būgnuose;
  - „Purpurinės monetos“ („Purple Coin“) simbolis – susumuojamos iškritusių „auksinės monetos“ („Golden Coin“) ir „sidabrinės monetos“ („Silver Coin“) simbolių rodomos laimėjimų sumos;
  - „Stiprinančios monetos“ („Booster Coin“) simboliai sugrąžina pakartotinių sukimų skaitiklį į 3 sukimus.
- Įprastų sukimų metu „kapitono“ („The Captain“) simbolis gali išmesti bombas ir suteikti papildomų funkcijų lošime:
  - „Laukiniai“ („Wild“) simboliai – bombos bus metamos ant būgnų ir visas matomas simbolių pozicijas pavers „laukiniais“ („Wild“) simboliais. Bombos gali pridėti nuo 3 iki 7 „laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - Simbolių pagerinimas – bombos bus padėtos būgnuose ir pavers visas šias pozicijas į 1 iš 2 didelės išmokos simbolių, garantuojančių laimėjimą;
  - „Auksinės monetos“ („Golden Coin“) simboliai – bombos pridės nuo 1 iki 3 „auksinės monetos“ („Golden Coin“) simbolius, aktyvuojančius „plėšiko sukimus“ („Plunderin‘ Re-spins“).

86. LOŠIMAS „RAUDONA KARŠTA VYŠNIA“ („RED HOT CHERRY“)

86.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Raudona Karšta Vyšnia“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

86.2. Lošimo taisyklės

- „Vyšnios“ („Cherry“) simbolis gali turėti šias vertes – 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 10x, 15x ir 20x bendro statymo.

- „Vyšnios“ („Cherry“) simboliai gali būti išsukti ant 1, 3 ir 5 būgnų kaip 2 arba 3 eilučių simbolių grupė „karštų sukimų“ („Hot Spins“) funkcijos metu.
- „Auksinės vyšnios“ („Golden Cherry“) simboliai gali būti išsukti tik ant 5 būgno pagrindinio lošimo metu arba „vyšnių bombos“ („Cherry Bomb“) funkcijos metu.
- Bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta „vyšnių bombos“ („Cherry Bomb“) funkcija, kurios metu ant būgnų bus pridėti 1 ar 2 „vyšnios“ („Cherry“) simboliai.
- Jei buvo pasiektas didžiausias laimėjimas, bet kokie laimėjimai, kurie rodomi po to nėra skiriami.

86.3. „Karštų sukimų“ („Hot Spins“) funkcija

- Išsukus ant 1, 3 ir 5 būgnų 3 ar daugiau „vyšnios“ („Cherry“) simbolių, suaktyvinama „kaštų sukimų“ („Hot Spins“) funkcija su 5 nemokamais sukimais.
- „Karštų sukimų“ („Hot Spins“) funkcijos metu išsuktų „vyšnios“ („Cherry“) simbolių vertės yra suteikiamos lošėjui.
- „Padvigubinti“ („Double Up“) simbolis gali pasirodyti ant 5 būgno vieną kartą „karštų sukimų“ („Hot Spins“) metu, suteikti lošėjui 1 papildomą nemokamą sukimą, ir padvigubinti visas „vyšnios“ („Cherry“) simbolių vertes. Tokiu atveju visos „vyšnios“ („Cherry“) simbolių vertės bus padvigubintos iki lošimo pabaigos.
- Išsukus 1 „auksinės vyšnios“ („Golden Cherry“) simbolį kartu su 2 „vyšnios“ („Cherry“) simboliais, suaktyvinamos „premijos rato“ („Bonus Wheel“) ir „karštų sukimų“ („Hot Spin“) funkcijos.
- Ant „premijos rato“ („Bonus Wheel“) bus rodomi daugikliai. Išsuktas daugiklis taikomas visoms „vyšnios“ („Cherry“) simbolių vertėms iki lošimo pabaigos.

86.4. „Karštų sukimų“ („Hot Spins“) funkcijos pirkimas

- Lošėjas turi galimybę tiesiogiai aktyvuoti „karštų sukimų“ („Hot Spins“) funkciją už 60x bendro statymo sumą.
- Lošėjas turi galimybę tiesiogiai aktyvuoti „karštų sukimų“ („Hot Spins“) funkciją kartu su „premijos rato“ („Bonus Wheel“) funkcija už 150x bendro statymo sumą.
- Kai „karštų sukimų“ („Hot Spins“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „karštų sukimų“ („Hot Spins“) funkcija.

87. LOŠIMAS „BŪGNO KARŪNA: LAIKYK IR LAIMĖK“ („REEL CROWN: HOLD & WIN“)

87.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Būgno Karūna: Laikyk ir Laimėk“ – 5 būgnų, nuo 3 iki 6 eilučių ir 25 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 40,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 242 000,00 EUR.

87.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“)

simbolius.

- Bet kurio sukimo metu gali gūti aktyvuotas atsitiktinis modifikatorius.
- Lošėjas gali pasirinkti 1 iš 3 simbolių, atrinktų iš 4 galimų rezultatų, kad būtų atskleista funkcija:
  - „Laiminčio sukimo“ („Win Spin“) funkcija – „paslapties“ („Mystery“) simboliai bus pridėti ant būgnų taip, kad būtų sudarytas laimėjimas. Jie pavirs visi į tą patį simbolį, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolį;
  - „Premijos pridėjimo“ („Bonus Add“) funkcija – „sklaidos“ („Scatter“) simboliai bus pridėti ant būgnų;
  - „Laukinių būgnų“ („Wild Reels“) funkcija – nuo 2 iki 5 būgnų virst „laukiniais“ („Wild“) būgnais.

87.3. „Premijos pakartotinių sukimų“ („Re-spin Bonus“) funkcija

- Išsukus 5 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama „premijos persukimų“ („Re-spin Bonus“) funkcija su 3 pakartotiniais sukimais.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suaktyvino šią funkciją, lieka savo vietose iki lošimo pabaigos.
- „Premijos persukimų“ („Re-spin Bonus“) funkcijos metu kiekvieną kartą, kai išsukamas nors vienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, jis yra užfiksuojamas savo vietoje iki lošimo pabaigos, o pakartotinių sukimų skaičius yra atstatomas iš naujo į 3.
- Funkcijos metu ant būgnų taip pat gali iškristi „brangakmenio“ („Gem“) simboliai. Išsukus 3 tos pačios rūšies „brangakmenio“ („Gem“) simbolius, bus suaktyvintas lošimo stiprintuvas („Booster“):
  - „Būgno stiprintuvas“ („Reels Booster“) – surinkus 3 „mėlyno brangakmenio“ („Blue Gem“) simbolius, atrakinama papildoma eilutė, daugiausiai iki 3 eilučių;
  - „Verčių stiprintuvas“ („Values Booster“) – surinkus 3 „žalio brangakmenio“ („Green Gem“) simbolius, visos simbolių vertės bus padidintos iki kitos galimos vertės, pavyzdžiui, 0,25 > 0,50 > 0,75 ir taip toliau. „Verčių stiprintuvas“ („Values Booster“) gali būti suaktyvintas ne daugiau kaip 3 kartus per pakartotinių sukimų lošimą;
  - „Sukimai+ stiprintuvas“ („Spins+ Booster“) – surinkus 3 „raudono brangakmenio“ („Red Gem“) simbolius, bus suteiktas papildomas pakartotinis sukimas iki lošimo pabaigos;
  - „Daugiklio stiprintuvas“ („Multiplier Booster“) – surinkus 3 „purpurinio brangakmenio“ („Purple Gem“) simbolius, bus padidintas daugiklio lygis. Už pirmuosius surinktus 3 „purpurinio brangakmenio“ („Purple Gem“) simbolius bus skiriamas 2x daugiklis, už sekančius 3 – 5x daugiklis, o už dar 3 – 10x daugiklis. Kai lošėjui bus suteiktas maksimalus daugiklis (10x), nebebus galima išsukti papildomus „purpurinio brangakmenio“ („Purple Gem“) simbolius. Daugiklis bus taikomas bendram laimėjimui lošimo pabaigoje.
- Funkcija baigiasi, kai visos lošimo pozicijos yra užpildomos „sklaidos“ („Scatter“) simboliais, arba kai pasibaigia pakartotiniai sukimai.

88. LOŠIMAS „RUMPELSTILTSKINO TURTAI MEGA KELIAI“ („RICHES OF RUMPELSTILTSKIN MEGAWAYS“)

88.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Rumpelstiltskino Turtai Mega Keliai“ – 6 būgnų, nuo 2 iki 7 eilučių ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 250 000,00 EUR.

88.2. Lošimo taisyklės

- Laimėjimo kombinacijos formuojamos iš greta esančių simbolių, einančių iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) ir „paslapties“ („Mystery“) simbolius.
- „Paslapties“ („Mystery“) simboliai gali iškristi bet kurio sukimo metu, ir virsti kitais atsitiktinai parinktais simboliais.
- Horizontali stebėjimo juosta („Top Tracker“), esanti virš 2, 3, 4 ir 5 būgnų, prideda simbolį prie kiekvieno būgno, virš kurio ji yra. „Rumpelio pakartotinių sukimų“ („Rumpels Re-spins“) funkcijos metu horizontalioje stebėjimo juostoje („Top Tracker“) rodomi tik „stiprintuvo“ („Boosters“) simboliai.
- Bet kokio sukimo metu gali būti aktyvuota „maksimalių mega kelių“ („Max Megaways“) funkcija, kurios metu būgnas nusileis į didžiausią galimą „mega kelių“ („Megaways“) skaičių (117 649).
- Jei buvo pasiektas didžiausias laimėjimas, bet kokie laimėjimai, kurie rodomi po to nėra skiriami.

88.3. „Kaskadinių laimėjimų“ („Cascading Wins“) funkcija

- Simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „mega kelių“ („Megaways“) skaičių. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs kaskadinę funkciją.
- Simboliai laimėjusiuose deriniuose viršutinėje stebėjimo juostoje („Top Tracker“) bus pakeisti kitais simboliais, perstumiamais iš dešinės į kairę.

88.4. „Rumpelio pakartotinių sukimų“ („Rumpels Re-spins“) funkcija

- Išsukus 5 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama „Rumpelio pakartotinių sukimų“ („Rumpels Re-spins“) funkcija su 3 pakartotiniais sukimais.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai, kurie suaktyvino šią funkciją, lieka savo vietose iki lošimo pabaigos.
- „Rumpelio pakartotinių sukimų“ („Rumpels Re-spins“) funkcijos metu kiekvieną kartą, kai išsukamas nors vienas „sklaidos“ („Scatter“) ar „stiprintuvo“ („Booster“) simbolis, jis yra užfiksuojamas savo vietoje iki lošimo pabaigos, o pakartotinių sukimų skaičius yra atstatomas iš naujo į 3.
- Surinkus 3 vienodus „stiprintuvo“ („Booster“) simbolius, lošėjui bus suteikta atitinkama funkcija. Per vieną „Rumpelio pakartotinių sukimų“ („Rumpels Re-spins“) lošimą lošėjas gali suaktyvinti „stiprintuvo“ („Booster“) simbolių funkcijas 3 kartus. Galimos „stiprintuvo“ („Booster“) simbolių funkcijos:
  - „Gyvybės stiprintuvo“ („Life Boost“) funkcija – jei 3 kartus iš eilės nėra išsukamas nors vienas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, ši funkcija suteiks papildomą pakartotinį sukimą. Daugiausiai lošėjas gali išsaugoti iki 3 papildomų gyvybių;
  - „Būgno stiprintuvo“ („Reels Boost“) funkcija – atrakinamas papildomas būgnas,

daugiausiai iki 2 būgnų. Būgnai gali būti padidinti iki 8 eilučių aukščio;
    - „Daugiklio stiprintuvo“ („Multiplier Boost“) – lošėjui suteikiamas daugiklis – x2, x3 ar x4, kuris taikomas bendram laimėjimui;
    - „Verčių stiprintuvo“ („Prize Boost“) – padidina visas „sklaidos“ („Scatter“) simbolių vertes.
- Funkcijos pabaigoje lošėjui suteikiama bendra „sklaidos“ („Scatter“) simbolių verčių suma.

89. LOŠIMAS „DŽINO IŠKILIMAS“ („RISE OF THE GENIE“)

89.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Džino Iškilimas“ – 3 būgnų ir 3 eilučių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 100 000,00 EUR.

89.2. Lošimo taisyklės

- Sudarant laimėjimo derinius, „laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius.
- Laimėjimai gaunami, kai vienoje iš penkių laimėjimo linijų pasirodo du arba trys vienodi simboliai. Laimėjimai surenkami, kad kilti viena iš trijų lošimo laimėjimų kopėčių. Kiekviena laimėjimo simbolių kombinacija didina laimėjimą „pinigų puode“ („Cash Pot“) ir pakelia laimėjimo poziciją laimėjimų lentelėje.
- Momentiniai mokėjimai tampa aktyvūs, kai pasiekiama bet kuri viršutinė laimėjimų lentelės pozicija, o laimėjimai rodomi momentinių mokėjimų skydelyje. Momentinius mokėjimus turi surinkti lošėjas, arba atskirai, arba kartu su „pinigų puodu“ („Cash Pot“). Momentiniai mokėjimai iš naujo nustatomi kiekvieno sukimo pradžioje.
- Džinas gali nusileisti ant bet kurio būgno. Pirmiausia ims veikti lempa, o tada džinas gali būti visiškai matomas. Jei džinas pasirodo ant viso būgno, jis iš naujo nustato laimėjimo poziciją laimėjimų lentelėje (į apatinę žemiausią) ir panaikina „pinigų puode“ („Cash Pot“) sukaupto laimėjimo dydį, o lošėjas pralaimi.
- Sumokėti laimėjimai visada saugomi „pinigų puode“ („Cash Pot“), kurį galima ištuštinti naudojant ekrane esančius valdiklius.
- Visos išmokos, gautos pasirinkus bet kurią iš šių galimybių, išmokamos automatiškai. Lošėjas gali prarasti visą „pinigų puode“ („Cash Pot“) sukauptą sumą, jei džinas pasirodys prieš paspaudžiant mygtuką „surinkti“ („Collect“).
- Lošėjas gali pakeisti statymo sumą tik jei „pinigų puodas“ („Cash Pot“) yra tuščias.
- Lošėjui pasirinkus išmokėti „pinigų puode“ („Cash Pot“) esantį laimėjimą, bus išmokėti visi momentinių mokėjimų laimėjimai, kurie rodomi momentinių išmokų skydelyje.

90. LOŠIMAS „KYLANTIS SAMURAJUS: LAIKYK IR LAIMĖK“ („RISING SAMURAI: HOLD & WIN“)

90.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Kylantis Samurajus: Laikyk ir Laimėk“ – 5 būgnų ir 3 didėjančių eilių lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 15,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 243 229,00 EUR.

90.2. Lošimo taisyklės

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išsukus laiminčią kombinaciją, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Esant daugiau nei vienai laiminčiai kombinacijai, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.

90.3. „Kylančio samurajaus persukimų“ („Rising Samurai Re-spins“) funkcija

- 5 ar daugiau „samurajaus monetų“ („Samurai Coins“) simboliai aktyvuoja „laikyk ir laimėk persukimus“ („Hold & Win Re-spins“), kurių metu „monetos“ („Coin“) simbolis – vertas iki 10x, „mažajo aukso puodo monetos“ („Mini Jackpot Coin“) simbolis – vertas 25x, „didesniojo aukso puodo monetos“ („Major Jackpot Coin“) simbolis – vertas 50x, „maksi aukso puodo monetos“ („Maxi Jackpot Coin“) simbolis – vertas 100x ir „didžiojo aukso puodo monetos“ („Grand Jackpot Coin“) simbolis – vertas 250x, gali būti surinkti.

90.4. „Samurajaus stiprintuvai“ („Samurai Boosters“)

- „Laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) lošimo metu, gali išsisukti specialios „samurajaus stiprintuvų“ („Samurai Boosters“) monetos, kurios prideda papildomą eilę virš 2, 3 ir 4 būgnų arba padidina daugiklį, kuris bus taikomas visų monetų vertei lošimo pabaigoje.

90.5. Nemokamų sukimų funkcija

- 3 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių suteikia nemokamus sukimus su specialiais „stiprintuvo“ („Boosters“) simboliais, kurie prideda papildomas eiles, padidinant laimėjimo būdus arba sustiprina laimėjimo daugiklį, kuris bus taikomas visiems likusiems nemokamiems sukimams.

90.6. „Katanos modifikatoris“ („Katana Modifier“)

- Lošimo metu, yra atsitiktinė tikimybė, kad bus aktyvuotas „katanos modifikatorius“ („Katana Modifier“), kuris suteikia garantuotą laimintį sukimą arba aktyvuoja nemokamus sukimus, ar „kylančio samurajaus persukimus“ („Rising Samurai Re-spins“).

91. LOŠIMAS „SKRUDŽAS MEGA KELIAI“ („SCROOGE MEGAWAYS“)

91.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Skrudžas Mega Keliai“ – 6 būgnų ir 117649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 240 000,00 EUR.

91.2. Lošimo taisyklės

- Už laiminčias kombinacijas išmokama už greta esančius simbolius, einančius iš kairės į dešinę, pradedant nuo 1 būgno, nepriklausomai nuo dydžio.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti kitus simbolius, išskyrus „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, sudarydamas laiminčias kombinacijas. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali

atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose.

- Bet kokia laiminti kombinacija aktyvuoja simbolių griūtį. Simboliai laimėjusiose kombinacijose sprogsta, o jų vietas pakeičia nauji simboliai. Tai tęsiasi, kol nebelieka naujų laimėjimų.

91.3. „Skrudžo pinigų pakartotiniai sukimai“ („Scrooge Cash Re-spins“)

- Bet kurioje būgnų vietoje iškritę 5 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių aktyvuoja „skrudžo pinigų pakartotinių sukimų“ („Scrooge Cash Re-spins“) funkciją. Suteikiami 3 pirminiai pakartotiniai sukimai, kurie atliekami naudojant specialų būgnų rinkinį, kuriame gali pasirodyti tik „sklaidos“ („Scatter“) simboliai.
- Prasidėjus pakartotinių sukimų lošimui pradiniai „sklaidos“ („Scatter“) simboliai lieka savo vietoje, o laimėjimo būdų skaičius visos funkcijos metu lieka užrakintas, pasiekus aktyvuojantį kiekį.
- Šios funkcijos metu, kai ant būgnų iškrenta bent vienas naujas „sklaidos“ („Scatter“) simbolis, vėl nustatomas pakartotinių sukimų skaičius į 3. Visi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai, iškrentantys pakartotinių sukimų metu, lieka savo vietose, kol pasibaigia funkcija.
- Jei ekrane pasirodo bet kokie „praeities sklaidos“ („Past Scatter“), „dabarties sklaidos“ („Present Scatter“) arba „ateities sklaidos“ („Future Scatter“) simboliai, skiriama suma, nurodyta atitinkamame skydelyje, kaip ir bet kurio kito „sklaidos“ („Scatter“) simbolio atveju.
- Be to, jei visas būgnas yra užpildytas „sklaidos“ („Scatter“) simboliais, yra skiriamas atitinkamas daugiklis (lygus pozicijų ant būgno skaičiui ir rodomas virš būgno), o visi ant to būgno esantys „sklaidos“ („Scatter“) simboliai yra padauginami.
- „Skrudžo pinigų pakartotinių sukimų“ („Scrooge Cash Re-spins“) lošimas užbaigiamas, kai specialiame būgnų rinkinyje neberodomi jokie papildomi „sklaidos“ („Scatter“) simboliai arba, kai visos specialiojo būgnų rinkinio pozicijos yra užpildomos.
- Pakartotinių sukimų funkcijos pabaigoje prie lošėjo balanso pridedama kiekvieno lošimo laukelyje rodomo „sklaidos“ („Scatter“) simbolio verčių suma.

91.4. „Skrudžo pinigų pakartotinių sukimų“ („Scrooge Cash Re-spins“) funkcijos pirkimas

- Lošėjas gali aktyvuoti „skrudžo pinigų pakartotinių sukimų“ („Scrooge Cash Re-spins“) funkciją už 50 x bendro statymo sumą. Tuomet garantuotai aktyvuojami „skrudžo pinigų pakartotiniai sukimai“ („Scrooge Cash Re-spins“).
- Kai „skrudžo pinigų pakartotinių sukimų“ („Scrooge Cash Re-spins“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „skrudžo pinigų pakartotinių sukimų“ („Scrooge Cash Re-spins“) funkcija.

92. LOŠIMAS „BURTININKO PASLAPTYS“ („SECRETS OF THE SORCERER“)

92.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Burtininko Paslaptys“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 15,00 EUR. Maksimalus

laimėjimas yra 100 707,00 EUR.

92.2. Lošimo taisyklės

- Už laimėtinas kombinacijas išmokama iš kairės į dešinę. Jei laimėjimai yra keliose eilutėse, išmokama tik už didžiausią laimėjimą.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik nemokamų sukimų funkcijos metu ir suteikia 2 nemokamus sukimus.
- Bet kuriuo pagrindinio lošimo sukimo metu gali būti aktyvuota „paslapčių priedangos“ („Secrets Undercovered“) funkcija, suteikianti didįjį laimėjimą arba nemokamų sukimų funkciją.

92.3. Nemokamų sukimų funkcija

- 3 „nuodų premijos“ („Bonus Potion“) simboliai, atsiradę 2, 3 ir 4 būgnuose, aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- Funkcijos metu, lošėjas gali rinktis savo gėrimą ir pradėti aukso paiešką.
- Nemokamų sukimų metu bet kokie simboliai verdant gėrimą yra „laukiniai“ („Wild“) simboliai. Jie rodomi kaip „auksiniai“ („Golden“) simboliai ir gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „papildomus nuodų“ („Additional Potion“) simbolius.

92.4. „Premijos galimybė“ („Bonus Chance“)

- Funkcijos metu lošėjas gauna 2 „nuodų premijos“ („Bonus Potion“) simbolius, kad padidintų galimybę aktyvuoti „premijos galimybės matuoklio“ („Bonus Chance Meter“) funkciją.
- Bet kuriuo metu lošėjas gali pasukti ratą, kad gautų galimybę aktyvuoti premiją.
- Kiekvienas rato sukimas kainuoja 1x dabartinę statymo sumą. Po kiekvieno sukimo ratas vėl nustatomas į 0 padėtį.
- Kiekvieną kartą kai iškrenta 2 „nuodų premijos“ („Bonus Potion“) simboliai, užpildomas 1% matuoklio.

93. LOŠIMAS „NOTINGAMO ŠERIFAS 2“ („SHERIFF OF NOTTINGHAM 2“)

93.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Notingamo Šerifas 2“ – 5 būgnų, 3 eilių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 37,50 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 244 950,00 EUR.

93.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų“ („Money“) simbolius.
- Bet kurio sukimo metu gali būti aktyvuotas atsitiktinis modifikatorius.
- Lošėjas gali pasirinkti 1 iš 3 „rankraščių“ („Scrolls“) simbolių, atrinktų iš 6 galimų rezultatų, kad būtų atskleista funkcija:
    - „Ieškomojo sukimo“ („Wanted Spin“) funkcija – bet kurioje būgnų vietoje iškris „šerifo“ („Sheriff“) simbolis, kurį išmokama bet kurio „pinigų“ („Money“) simbolio vertė;

- „Premijos“ („Bonus“) funkcija – suaktyvins „šerifo pakartotinių sukimų“ („Sheriff Re-spins“) funkciją;
- „Laukinio šerifo“ („Wild Sheriff“) funkcija – atsitiktinėse vietose ant būgnų pridedama 4 – 10 „laukinių“ („Wild“) simbolių;
- „Laimančio sukimo“ („Win Spin“) funkcija – lošėjui suteikiamas sukimas su garantuotu laimėjimu;
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolio funkcija – atsitiktinėse vietose ant būgnų pridedami „paslapties“ („Mystery“) simboliai, kurie virs kitais atsitiktinai parinktais simboliais;
- „Sukrautų laukinių“ („Stacked Wild“) funkcija – atsitiktinėse vietose ant būgnų pridedami „sukrauti laukiniai“ („Stacked Wilds“) simboliai su x1 daugikliu.

93.3. „Šerifo pakartotinių sukimų“ („Sheriff Re-spins“) funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „pinigų“ („Money“) simbolių, suaktyvinama „šerifo pakartotinių sukimų“ („Sheriff Re-spins“) funkcija su 3 pakartotiniais sukimais.
- „Pinigų“ („Money“) simboliai, kurie suaktyvino šią funkciją, lieka savo vietose iki lošimo pabaigos.
- „Šerifo pakartotinių sukimų“ („Sheriff Re-spins“) funkcijos metu kiekvieną kartą, kai išsukamas nors vienas „pinigų“ („Money“) ar „linksmo vyro“ („Merry Man“) simbolis, jis yra užfiksuojamas savo vietoje iki lošimo pabaigos, o pakartotinių sukimų skaičius yra atstatomas iš naujo į 3.
- Išsukus „Notingamo šerifo“ („Sheriff of Nottingham“) simbolį, visi simboliai, esantys ekrane, bus surinkti, o bendras sukimo laimėjimas bus išmokėtas.. „Notingamo šerifo“ („Sheriff of Nottingham“) simbolis gali surinkti simbolius ir iš kitų „Notingamo šerifo“ („Sheriff of Nottingham“) simbolių.
- Išsukus „Notingamo šerifo“ („Sheriff of Nottingham“) simbolį kartu su „linksmo vyro“ („Merry Man“) simboliu, „linksmo vyro“ („Merry Man“) simbolis bus taip pat surinktas. Surinkus visus 5 „linksmo vyro“ („Merry Man“) simbolius, lošimo pabaigoje lošėjui bus suteiktas 5x daugiklis, kuris taikomas bandram lošimo laimėjimui.
- Išsukus „paslapties linksmo vyro“ („Mystery Merry Man“) simbolį, gali būti suteikta viena iš šių funkcijų:
  - „Will Scarlet“ („Will Scarlet“) funkcija – atrakinamas dešinysis būgnas ir suteikiamas 1x bendro statymo laimėjimas;
  - „Friar Tuck“ („Friar Tuck“) funkcija – atrakinamas kairysis būgnas ir suteikiamas 1x bendro statymo laimėjimas;
  - „Mažasis Džonis“ („Little John“) funkcija – padvigubinamos visų simbolių, įskaitant ir „Notingamo šerifo“ („Sheriff of Nottingham“) simbolių, vertės ir suteikiamas 1x bendro statymo laimėjimas. Jei „mažojo Džonio“ („Little John“) funkcija yra aktyvi, kai aktyvi ir „Robino Hudo“ („Robin Hood“) funkcija, tuomet iš pradžių bus pritaikyta „mažojo Džonio“ („Little John“) funkcija;
  - „Maid Marian“ („Maid Marian“) funkcija – lošėjui suteikiama papildoma gyvybė ir suteikiamas 1x bendro statymo laimėjimas. Kai pakartotinių sukimų skaičius pasiekia 0, lošėjui suteikiamas 1 papildomas pakartotinis sukimas;
  - „Robinas Hudas“ („Robin Hood“) funkcija – kiekvieno sukimo metu prideda prie kiekvienos simbolio vertės 1x arba 2x bendro statymo vertę, net jeigu ir buvo surinktas su „Notingamo šerifo“ („Sheriff of Nottingham“) simboliu.

93.4. „Šerifo statymo“ („Sheriff Bet“) funkcija

- Aktyvavus „šerifo statymo“ („Sheriff Bet“) funkciją, kurios metu padidėja tikimybė aktyvuoti „šerifo pakartotinių sukimų“ („Sheriff Re-spins“) arba „rankraščių“ („Scrolls“) simbolio funkcijas, galima lošti su 25% didesniu statymu (iš lošėjo lėšų).
- Aktyvuota „šerifo statymo“ („Sheriff Bet“) funkcija nepadidins išmokų lentelės verčių.

93.5. „Šerifo pakartotinių sukimų“ („Sheriff Re-spins“) funkcijos pirkimas

- Lošėjas gali aktyvuoti „šerifo pakartotinių sukimų“ („Sheriff Re-spins“) funkciją už 75x bendro statymo sumą, arba „super šerifo pakartotinių sukimų“ („Super Sheriff Re-spins“) funkciją, kurios metu išmokos yra didesnės, už 150x bendro statymo sumą.
- Kai „šerifo pakartotinių sukimų“ („Sheriff Re-spins“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „šerifo pakartotinių sukimų“ („Sheriff Re-spins“) funkcija.

94. LOŠIMAS „ŽVAIGŽDĖS IR SALDAINIAI – LAIKYK IR LAIMĖK“ („STARS N‘ SWEETS HOLD & WIN“)

94.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Žvaigždės ir Saldainiai – Laikyk ir Laimėk“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 80,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 206 240,00 EUR.

94.2. Lošimo taisyklės

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) ir „žvaigždės“ („Star“) simbolius.
- Bet kurio pagrindinio lošimo sukimo pabaigoje atsitiktinai gali būti suaktyvinta „laukinės saldainių raketos“ („Sweet Rocket Wild“) funkcija, kurios metu ant būgnų nusileis iki 5 „protingos bombos“ („Smartie Bombs“) simbolių, kurie sprogs ir pakeis simbolius (išskyrus „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) ir „žvaigždės“ („Star“) simbolius) „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Bet kurio pagrindinio lošimo sukimo pabaigoje, kuriame iškrito tik 2 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simboliai, atsitiktinai gali būti suaktyvinta „saldaus meteoro lietaus“ („Sweet-eor Shower“) funkcija, kurios metu bus išsuktas 3 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simboliai.

94.3. „Saldžių lipnių laukinių nemokamų sukimų“ („Sweet Sticky Wild Free Spins“) funkcija

- Išsukus bet kurioje būgnų vietoje 3 „nemokamų sukimų“ („Free Spins“) simbolius, suaktyvinama „saldžių lipnių laukinių nemokamų sukimų“ („Sweet Sticky Wild Free Spins“) funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- Kiekvieno nemokamo sukimo pabaigoje ant 1, 2, 3, 4 arba 5 būgnų gali atsirasti „laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris pakeis simbolį, esantį toje padėtyje, ir išliks toje vietoje iki lošimo pabaigos.
- Visi „laukiniai“ („Wild“) simboliai, esantys ant būgnų, taip pat turės x2, x3 ar x5 daugiklį,

kuris taikomas laimėjimams, kuriuose dalyvavo „laukiniai“ („Wild“) simboliai. Jeigu vienoje laimančioje kombinacijoje dalyvavo daugiau nei vienas „laukinis“ („Wild“) simbolis, daugiklio vertės susumuojamos.
- Nemokamų sukimų metu negalima pakartotinai suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją.

94.4. „Laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkcija

- Išsukus 5 ar daugiau „žvaigždės“ („Star“) simbolių, suaktyvinama „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkcija su 3 pakartotiniais sukimais.
- „Žvaigždės“ („Star“) simboliai, kurie suaktyvino šią funkciją, lieka savo vietoje, o kai ant būgnų iškrenta nors vienas „žvaigždės“ („Star“) simbolis, jis yra taip pat užfiksuojamas iki lošimo pabaigos, o pakartotinių sukimų skaičius nustatomas iš naujo į 3.
- Funkcijos metu taip pat gali būti išsukti aukso puodo simboliai, kurių vertės yra tokios:
  - „Mažesniojo aukso puodo“ („Minor Jackpot“) simbolis suteikia 30x bendro statymo sumą;
  - „Didesniojo aukso puodo“ („Major Jackpot“) simbolis suteikia 50x bendro statymo sumą;
  - „Didžiojo aukso puodo“ („Grand Jackpot“) simbolis suteikia 200x bendro statymo sumą.
- „Žvaigždės“ („Star“) simboliai turi atsitiktines vertes nuo 1x iki 200x bendro statymo.
- Lošime taip pat yra „NSO surinkėjo“ („UFO Collector“) ir „NSO išmokėtojo“ („UFO Pays“) simboliai:
  - „NSO surinkėjo“ („UFO Collector“) simbolis – išsuktas „NSO surinkėjo“ („UFO Collector“) simbolis surinks visas simbolių vertes, esančias ant būgnų, ir bendras sukimo laimėjimas bus išmokėtas. „NSO surinkėjo“ („UFO Collector“) simbolis gali surinkti ir aukso puodo simbolių vertes. „NSO surinkėjo“ („UFO Collector“) simbolis negali surinkti vertę iš kito „NSO surinkėjo“ („UFO Collector“) simbolio.
  - „NSO išmokėtojo“ („UFO Pays“) simbolis – išsuktas „NSO išmokėtojo“ („UFO Pays“) simbolis suteiks x2, x3 ar x5 daugiklį, kuris taikomas visoms simbolių vertėms, esančioms ant būgnų. „NSO išmokėtojo“ („UFO Pays“) simbolio daugiklis nebus taikomas „NSO surinkėjo“ („UFO Collector“) simboliams. „NSO išmokėtojo“ („UFO Pays“) simbolio daugiklis gali būti taikomas aukso puodo simbolių vertėms.
- Funkcija baigiama, kai nebelieka pakartotinių sukimų ir visos simbolių vertės yra surenkamos.

95. LOŠIMAS „PASAKOS APIE SIDABRĄ MEGA KELIAI“ („TALES OF SILVER MEGAWAYS“)

95.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Pasakos Apie Sidabrą Mega Keliai“ – 6 būgnų, nuo 2 iki 7 eilių, ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 3,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 225 000,00 EUR.

95.2. Lošimo taisyklės

- Laimančios kombinacijos formuojamos iš greta esančių simbolių, einančių iš kairės į

dešinę, pradedant nuo 1 būgno.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Laukiniai“ („Wild“) simboliai matomi tik horizontalioje stebėjimo juostoje („Top Tracker“).
- Horizontali stebėjimo juosta („Top Tracker“), esanti virš 2, 3, 4 ir 5 būgnų, prideda simbolį prie kiekvieno būgno, virš kurio ji yra.
- „Paslapties“ („Mystery“) simboliai gali iškristi bet kurio sukimo metu, ir virsti kitais atsitiktinai parinktais simboliais, išskyrus „laukiniais“ („Wild“) ir „premijos“ („Bonus“) simboliais.
- Bet kokio sukimo metu gali būti aktyvuota „maksimalių mega kelių“ („Max Megaways“) funkcija, kurios metu būgnas nusileis į didžiausią galimą „mega kelių“ („Megaways“) skaičių (117 649).

95.3. „Kaskadinių laimėjimų“ („Cascading Wins“) funkcija

- Simboliai sukasi į atitinkamą padėtį, kad sudarytų „mega kelių“ („Megaways“) skaičių. Bet koks rodomas laimėjimas įjungs kaskadinę funkciją.
- Simboliai laimėjusiuose deriniuose sprogs ir nauji simboliai iškris atitinkamoje padėtyje. Kaskadinė funkcija tęsis tol, kol nebesusidarys naujų laimėjimų.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai negali būti išardyti ir liks ekrane, kol nebesusidarys jokių laimėjimų.

95.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4 ar daugiau „premijos“ („Bonus“) simbolių bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija:
  - 4 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 12 nemokamų sukimų;
  - 5 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 17 nemokamų sukimų;
  - 6 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 22 nemokamus sukimus;
  - 7 „premijos“ („Bonus“) simboliai suteikia 27 nemokamus sukimus.
- Išsukus nemokamų sukimų 3 ar 4 „premijos“ („Bonus“) simbolius horizontalioje stebėjimo juostoje („Top Tracker“), lošėjui suteikiami atitinkamai 5 ar 10 papildomų nemokamų sukimų.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai nemokamų sukimų metu rodomi tik horizontalioje stebėjimo juostoje („Top Tracker“).
- Nemokamų sukimų metu yra aktyvus neribotas laimėjimo daugiklis, prasidedantis nuo x1. Po kiekvieno „kaskadinio laimėjimo“ („Cascading Wins“) laimėjimo daugiklis padidėja x1. Atnaujintas daugiklis visada bus taikomas sekančiam laimėjimui.

95.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Lošėjas gali aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją už 75x bendro statymo sumą.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

96. LOŠIMAS „STEBUKLINGAS RUTULYS“ („THE MAGIC ORB“)

96.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Stebuklingas Rutulys“ – 7 būgnų ir 7 eilių lošimas, kurio tikslas – gauti laimintį derinį, kuris turi iškristi per būgnus einančioje laimėjimo grupėje.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 10,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 207 764,00 EUR.

96.2. Lošimo taisyklės

- 3 iškritę „premijos“ („Bonus“) simboliai aktyvuoja nemokamų sukimų funkciją.
- „Premijos“ („Bonus“) simboliai galimi visuose būgnuose.
- 5 ar daugiau iškritusių „užlaikyk ir laimėk sklaidos“ („Hold & Win Scatter“) simbolių aktyvuoja „užlaikyk ir laimėk sklaidos simbolio persukimus“ („Hold & Win Scatter Re-spins“).
- Sudarant laimėjimo derinius, „laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti bet kokius kitus simbolius, išskyrus „premijos“ („Bonus) ir „užlaikyk ir laimėk sklaidos“ („Hold & Win Scatter“) simbolius.
- Laimėjimai suteikiami už 5 arba daugiau horizontaliai ar vertikaliai arba abejomis kryptimis besiliečiančius sutampančius simbolius.
- Laimėjimo simboliai pašalinami ir iškritę nauji simboliai užpildo tarpus, išskyrus „stebuklingo rutulio“ („The Magical Orb“) simbolio vietą.
- „Stebuklingo rutulio“ („The Magic Orb“) simbolis nusileidžia būgnų viduryje.
- 5 ar daugiau „užlaikyk ir laimėk sklaidos“ („Hold & Win Scatter“) simboliai arba „stebuklingo rutulio“ („The Magic Orb“) simbolis iškritę pagrindinio lošimo metu aktyvuoja „užlaikyk ir laimėk sklaidos simbolio persukimų“ („Hold & Win Scatter Re-spins“) funkciją.
- Galima surinkti „monetos“ („Coin“) simbolį, kad būtų grąžinami sukimai į 3, ir galima pakilti į laimėjimų skydelį, kad aktyvuotųsi didesni laimėjimai.
- „Užlaikyk ir laimėk sklaidos simbolio persukimai“ („Hold & Win Scatter Re-spins“) garantuoja bent vieną mažą aukso puodą.
- Nemokamų sukimų lošimas gali būti aktyvuojamas bet kuriame lošime su 3 „sklaidos“ („Scatter“) simboliais arba „premijos“ („Bonus“) simboliu, iškritusiu būgnuose.
- Aktyvavus „super statymo“ („Super Bet“) funkciją, galima lošti su 25% didesniu statymu (iš lošėjo lėšų) ir dvigubai didesne „stebuklingo rutulio“ („The Magical Orb“) simbolio aktyvavimo tikimybe.
- Aktyvuotas „super statymas“ („Super Bet“) nepadidins išmokų lentelės verčių.
- Laimėjimo simboliai pašalinami ir iškritę nauji simboliai užpildo tarpus ir sukuria potencialius naujus laimėjimus.

97. LOŠIMAS „PRABANGŪS TRIGUBI VAISIAI MEGA KELIAI“ („TRIPLE FRUIT DELUXE MEGAWAYS“)

97.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Prabangūs Trigubi Vaisiai Mega Keliai“ – 6 būgnų ir 7 eilių lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 6,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 180 616,00 EUR.

97.2. Lošimo taisyklės

- Laimintys deriniai skaičiuojami iš kairės į dešinę. Išsukus laiminčią kombinaciją, išmokamas tik didžiausias laimėjimas.
- Esant daugiau nei vienai laiminčiai kombinacijai, visi laimėjimai pridedami prie bendro laimėjimo.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali pakeisti kitus simbolius, išskyrus „deimanto“ („Diamond“), „premijos“ („Bonus“), „paslapties“ („Mystery“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis gali atsirasti tik 2, 3, 4 ir 5 būgnuose stebėjimo juostoje („Top Tracker“).
- „Paslapties“ („Mystery“) simboliai gali iškristi bet kurio sukimo metu, ir virsti kitais atsitiktinai parinktais simboliais, išskyrus „laukiniais“ („Wild“), „premijos“ („Bonus“) ir „deimanto“ („Diamond“) simboliais. „Paslapties“ („Mystery“) simboliai galimi tik ant „mega paslapties“ („Mega Mystery“) būgnų.
- Bet kokio sukimo metu gali būti aktyvuota „maksimalių mega kelių“ („Max Megaways“) funkcija, kurios metu būgnas nusileis į didžiausią galimą „mega kelių“ („Megaways“) skaičių (117 649).
- Horizontali stebėjimo juosta („Top Tracker“), esanti virš 2, 3, 4 ir 5 būgnų, prideda simbolį prie kiekvieno būgno, virš kurio ji yra.

97.3. „Kaskadinių laimėjimų“ („Cascading Wins“) funkcija

- Lošimas turi kaskadinių simbolių funkciją, kuri aktyvuojama su kiekvienu laimėjimu, papildomai suteikia atsitiktinius modifikatorius vieno būgno lošime – „mega maksimalūs mega keliai“ („Mega Max Megaways“) ir „mega paslapties simbolis“ („Mega Mystery Symbol“), kurie padidina daugiklį.

97.4. „Atsitiktinių modifikatorių“ („Random Modifiers“) funkcija

- „Mega maksimalių mega kelių“ („Mega Max Megaways“) lošimas garantuoja maksimalų simbolių kiekį visame būgne, užtikrinant maksimalų laimėjimo būdų kiekį.
- „Mega paslapties simbolio“ („Mega Mystery Symbol“) lošimas išsuka atsitiktinį skaičių „paslapties“ („Mystery“) simbolių, kurie pavirsta į tą patį simbolį po sukimo.

97.5. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų lošimas su 15 nemokamų sukimų yra aktyvuojamas išsukus 3 „deimanto“ („Diamond“) simbolius.
- Už kiekvieną papildomai išsuktą „deimanto“ („Diamond“) simbolį, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai, maksimaliai iki 30 nemokamų sukimų.
- Nemokami sukimai prasideda su didėjančiu daugikliu.
- Surinkus „raudonos žvaigždės“ („Red Star“) ir „geltonos žvaigždės“ („Yellow Star“) simbolius aktyvuojamas nemokamas sukimas „mega paslapties simbolio“ („Mega Mystery Symbol“) arba „mega maksimalių mega kelių“ („Mega Max Megaways“) būgnuose.

98. LOŠIMAS „ATOGRĄŽŲ BONANZA“ („TROPICAL BONANZA“)

98.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Atogrąžų Bonanza“ – 6 būgnų, 5 eilučių ir 20 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 37,50 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 203 300,00 EUR.

98.2. Lošimo taisyklės

- Po kiekvienos „kritimo“ („Tumble“) funkcijos palaipsniui kokteilio taurė yra užpildoma. Jei sukimo pabaigoje, kokteilio taurė nebuvo pilnai pripildyta, visas progresas bus anuliuotas, o kokteilio taurė ištuštinta. Kokteilio taurė nėra pasiekiama nemokamų sukimų metu.
- Jei pagrindinio lošimo sukimo metu 6 kartus iš eilės bus suaktyvinta „kritimo“ („Tumble“) funkcija, kokteilio taurė pilnai prisipildys ir suaktyvins nemokamų sukimų funkciją su 8 nemokamais sukimais.
- Bet kurio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta viena iš šių „laimingos valandos“ („Happy Hour“) funkcijų:
  - „Nemokamų viengurkšnių“ („Free Shots“) funkcija – lošėjui suteikiamos stiklinės, kurios bus supiltos į kokteilio taurę. Jei stiklinės užpildys kokteilio taurę, bus suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais;
  - „Vaisių daugiklio“ („Fruit Multiplier“) funkcija – lošėjui bus atsitiktinai suteiktas x2, x3, x4, x5, x8, x10 ar x20 daugiklis, kuris taikomas to sukimo bendram laimėjimui.
- Bet kurio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta „pono krabo“ („Mr. Crab“) funkcija, kurios metu gali būti suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija arba suteiktas laimėjimas.

98.3. „Kritimo“ („Tumble“) funkcija

- „Kritimo“ („Tumble“) funkcija reiškia, kad po kiekvieno sukimo yra išmokama už laiminčias kombinacijas ir visi laimintys simboliai dingsta. Likę simboliai krenta į ekrano apačią ir laisvos padėtys yra pakeičiamos naujais simboliais iš viršaus.
- Nauji simboliai prieš kritimą yra tokio pat dydžio kaip pradinio sukimo rezultato metu. Kritimas tęsiasi tol kol nebelieka laiminčių kombinacijų.

98.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „premijos“ („Bonus“) simbolius bet kurioje būgnų vietoje, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija su 8 nemokamais sukimais.
- Kiekvieno nemokamo sukimo metu ant būgnų bus išsukamas bent vienas (daugiausiai 3) „vaisių daugiklio“ („Fruit Multiplier“) simbolis su atsitiktiniu daugikliu - 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x, 20x, 30x, 40x, 50x, 60x, 70x, 80x, 90x ar 100x. Daugiklis taikomas bendram to sukimo laimėjimui.
- Per vieną nemokamą sukimą bendra visų „vaisių daugiklio“ („Fruit Multiplier“) simbolių suma negali viršyti 100x.
- Išsukus „premijos“ („Bonus“) simbolius nemokamų sukimų metu, lošėjui suteikiami papildomi nemokami sukimai, daugiausiai iki 5 per vieną lošimą.

98.5. Nemokamų sukimų funkcijos pirkimas

- Lošėjas gali aktyvuoti nemokamų sukimų funkciją už 75x bendro statymo sumą.
- Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

98.6. „Papildomų sulčių“ („Extra Juice“) statymas

- Aktyvavus „papildomų sulčių“ („Extra Juice“) statymo funkciją, galima lošti su 25% didesniu statymu (iš lošėjo lėšų) ir dvigubai didesne nemokamų sukimų funkcijos aktyvavimo tikimybe.
- Aktyvuotas „papildomų sulčių“ („Extra Juice“) statymas nepadidins išmokų lentelės verčių.

99. LOŠIMAS „VAN DER LAUKINĖ IR ĮSTATYMŲ RIBOS“ („VAN DER WILDE AND THE OUTLAWS“)

99.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Van Der Laukinė ir Įstatymų Ribos“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 10 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 25,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 221 000,00 EUR.

99.2. Lošimo taisyklės

- „Arklių“ („Horse“) simboliai bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu gali perbėgti pro būgnus ir suteikti 30x statymo ar daugiau laimėjimą.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai taip pat yra „laukiniai“ („Wild“) simboliai ir gali pakeisti visus kitus simbolius.
- Bet kuris laimėjimas su „sklaidos laukiniu“ („Scatter Wild“) simboliu gali išplėsti laimėjimus.
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių bet kurioje būgnų vietoje aktyvuoja nemokamus sukimus.

99.3. Išplečiantys laimėjimai

- Bet kurie simboliai, sudarantys laimėjimą su „sklaidos laukiniais“ („Scatter Wild“) simboliais, lemia išsiplečiančius laimėjimus.
- Aktyvavus šią funkciją, išmokamas pirminis laimėjimas, tuomet bet kurie laimėjimą sudarantys simboliai išsiplečia ir padengia visą būgną, išskyrus „laukinius“ („Wild“) simbolius, išmokami nauji laimėjimai.
- Jei keli skirtingi laimintys simboliai sudaro pirminį laimėjimą su „laukiniu“ („Wild“) simboliu, aktyvuojami keli išsiplečiantys laimėjimai, kurie atsiranda vienas po kito, pradedant nuo didžiausio laimėjimo.
- Tas pats simbolis keliose laimėjimo eilutėse išsiplečia tik vieną kartą.
- Išsiplečiantys laimėjimai susideda tik iš pirminių laimėjimų.

99.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Aktyvavus nemokamų sukimų lošimą, sukimai gali suteikti vieną iš nemokamų sukimų lošimą arba „super sukimų“ („Super Spins“) funkciją.
- Yra 4 nemokamų sukimų lošimai – „Van der laukinė“ („Van der Wilde“), „Bony Kasidy“ („Bonney Cassidy“), „raumeningasis buivolas“ („Buffalo Butch“) ir „pašėlęs šuo“ („Mad Dog“). „Super“ („Super“) simboliui nereikalingas „laukinis“ („Wild“) simbolis, kad

išsiplėstų.
- Nemokami sukimai gali būti aktyvuoti pakartotinai ir suteikti papildomus 8 nemokamus sukimus.

99.5. „Super sukimai“ („Super Spins“)
- Lošėjui suteikiami 5 „super sukimai“ („Super Spins“), lošiami su nauju būgnų rinkiniu, kuriame yra 4 atviri langeliai.
- „Super sukimai“ („Super Spins“) gali būti aktyvuoti pakartotinai ir suteikti 5 papildomus „super sukimus“ („Super Spins“).
- 3 ar daugiau „sklaidos“ („Scatter“) simbolių iš naujo aktyvuoja „super sukimų“ („Super Spins“) lošimą.

100. LOŠIMAS „VILJAMAS TELLAS IR LAUKINĖS STRĖLĖS – LAIKYK IR LAIMĖK“ („WILLIAM TELL & THE WILD ARROWS HOLD & WIN“)

100.1. Pagrindinė lošimo informacija
- „Viljamas Tellas ir Laukinės Strėlės – Laikyk ir Laimėk“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 107 000,00 EUR.

100.2. Lošimo taisyklės
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „persukimo“ („Re-spin“) simbolius.
- Bet kurio pagrindinio lošimo sukimo pabaigoje atsitiktinai gali būti suaktyvinta „Viljamo laukinės strėlės“ („William‘s Wild Arrow“) funkcija, kurios metu iki 5 simbolių paverčiami į „laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Bet kurio pagrindinio lošimo sukimo atsitiktinai gali būti suaktyvinta „Geslerio godumo“ („Gessler‘s Greed“) funkcija, kurios metu visi mažos išmokos simboliai („J“, „Q“, „K“, „A“) yra pašalinami nuo būgnų. Ši funkcija gali būti suaktyvinta vieną kartą per vieną lošimą.

100.3. „Viljamas Tellas ir laukinės strėlės – laikyk ir laimėk“ („William Tell & the Wild Arrows Hold & Win“) funkcija
- Išsukus 5 ar daugiau „persukimo“ („Re-spin“) simbolių, suaktyvinama „Viljamas Tellas ir laukinės strėlės – laikyk ir laimėk“ („William Tell & the Wild Arrows Hold & Win“) funkcija su 3 pakartotiniais sukimais.
- „Persukimo“ („Re-spin“) simboliai, kurie suaktyvino šią funkciją, lieka savo vietoje, o kai ant būgnų iškrenta nors vienas „persukimo“ („Re-spin“) simbolis, jis yra taip pat užfiksuojamas iki lošimo pabaigos, o pakartotinių sukimų skaičius nustatomas iš naujo į 3.
- Bet kurio pakartotinio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta „padalintos zonos“ („Split Zone“) funkcija, kurios metu strėlė gali patekti į atsitiktinai pasirinktą ant būgnų vietą, padalinti ją į 4 vietas, į kurias gali sukristi nauji simboliai.
- Jei strėlė pataikė į poziciją, kurioje jau buvo „persukimo“ („Re-spin“) simbolis, pozicija padalinama į 4 pozicijas su tuo simboliu, į kurį pataikė, o pakartotinių sukimų skaičius

nustatomas iš naujo į 3.

- Funkcijos metu taip pat gali būti išsukti aukso puodo simboliai, kurių vertės yra tokios:
  - „Mažesniojo aukso puodo“ („Minor Jackpot“) simbolis suteikia 20x bendro statymo sumą;
  - „Didesniojo aukso puodo“ („Major Jackpot“) simbolis suteikia 50x bendro statymo sumą;
  - „Didžiojo aukso puodo“ („Grand Jackpot“) simbolis suteikia 100x bendro statymo sumą.

100.4. „Viljamas Tellas ir laukinės strėlės – laikyk ir laimėk“ („William Tell & the Wild Arrows Hold & Win“) funkcijos pirkimas

- Lošėjas gali aktyvuoti „Viljamas Tellas ir laukinės strėlės – laikyk ir laimėk“ („William Tell & the Wild Arrows Hold & Win“) funkciją už 60x bendro statymo sumą.
- Kai „Viljamas Tellas ir laukinės strėlės – laikyk ir laimėk“ („William Tell & the Wild Arrows Hold & Win“) funkcija yra aktyvuota naudojant pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota „Viljamas Tellas ir laukinės strėlės – laikyk ir laimėk“ („William Tell & the Wild Arrows Hold & Win“) funkcija.

101. LOŠIMAS „VILKŲ KANJONAS: LAIKYK IR LAIMĖK“ („WOLF CANYON: HOLD & WIN“)

101.1. Pagrindinė lošimo informacija

- „Vilkų Kanjonas: Laikyk ir Laimėk“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 25 fiksuotų laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 25,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 222 200,00 EUR.

101.2. Lošimo taisyklės

- Išsukus 3 „laukinio totemo“ („Totem Wild“) simbolius ant to paties būgno, jie taps „sukrautu laukiniu“ („Stacked Wild“) simboliu. „Sukrauti laukiniai“ („Stacked Wild“) simboliai galimi tik ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.
- „Sukrauti laukiniai“ („Stacked Wild“) simboliai skaičiuojami kaip 3 „laukiniai“ („Wild“) simboliai.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „pinigų mėnulio“ („Cash Moon“) ir „sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- Bet kurio pagrindinio lošimo sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta „sapnų gaudyklės“ („Dreamcatcher“) funkcija, kurios metu lošėjui bus suteiktas atsitiktinis laimėjimas – 8x, 88x, 888x arba 8 888x bendro statymo suma.

101.3. „Vilko“ („Wolf“) funkcija

- Išsukus 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius ant 1, 3 ir 5 būgnų, suaktyvinama „vilko“ („Wolf“) funkcija.
- Lošėjas turės galimybę pasirinkti vieną iš dviejų „vilko“ („Wolf“) simbolių, kuris suteiks nemokamų sukimų funkciją arba „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkciją. Jei lošėjui

bus suteikta „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkcija, atsitiktinis „pinigų mėnulio“ („Cash Moon“) simbolių skaičius bus išsuktas ant būgnų.

101.4. Nemokamų sukimų funkcija

- Nemokamų sukimų funkcija gali būti suaktyvinta tik „vilko“ („Wolf“) funkcijos metu. Ją suaktyvinus, lošėjui suteikiami 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų su papildomais 25, 50, 75 ar 100 „laukiniais“ („Wild“) simboliais.
- Nemokamų sukimų metu „laukinio totemo“ („Totem Wild“) simboliai gali atsirasti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų kaip simbolių grupė.
- Išsukus nemokamų sukimų metu 3 „sklaidos“ („Scatter“) simbolius, lošėjui suteikiamas, kaip ir pradžioje suteiktas nemokamų sukimų skaičius.

101.5. „Laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkcija

- Išsukus 5 ar daugiau „pinigų mėnulio“ („Cash Moon“) simbolių, suaktyvinama „laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkcija su 3 pakartotiniais sukimais. „Laikyk ir laimėk“ („Hold & Win“) funkcija gali būti taip pat suteikta „vilko“ („Wolf“) funkcijos metu.
- „Pinigų mėnulio“ („Cash Moon“) simboliai, kurie suaktyvino šią funkciją, lieka savo vietoje, o kai ant būgnų iškrenta nors vienas „pinigų mėnulio“ („Cash Moon“) simbolis, jis yra taip pat užfiksuojamas iki lošimo pabaigos, o pakartotinių sukimų skaičius nustatomas iš naujo į 3.
- Funkcijos metu taip pat gali būti išsukti aukso puodo simboliai, kurių vertės yra tokios:
  - „Mažojo aukso puodo“ („Mini Jackpot“) simbolis suteikia 30x bendro statymo sumą;
  - „Mažesniojo aukso puodo“ („Minor Jackpot“) simbolis suteikia 100x bendro statymo sumą;
  - „Didesniojo aukso puodo“ („Major Jackpot“) simbolis suteikia 500x bendro statymo sumą;
  - „Didžiojo aukso puodo“ („Grand Jackpot“) simbolis suteikia 1000x bendro statymo sumą.
- Jei lošimo metu visos pozicijos yra užpildomos „pinigų mėnulio“ („Cash Moon“) simboliais, prie bendro lošimo laimėjimo pridedama „didžiojo aukso puodo“ („Grand Jackpot“) vertė.
- „Pinigų mėnulio“ („Cash Moon“) simboliai turi atsitiktines vertes nuo 1x iki 500x bendro statymo.
- Funkcija baigiama, kai nebelieka pakartotinių sukimų ir visos simbolių vertės yra surenkamos.

102. LOŠIMAS „KRIŠTOLINIAI KLANAI“ („CRYSTAL CLANS“)

102.1. Lošimo taisyklės

- „Krištoliniai Klanai“ – 5 būgnų, 3 eilučių ir 50 laimėjimo linijų lošimas.
- Mažiausias statymas – 0,50 EUR, didžiausias statymas – 75,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 234 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolius.

- „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolis atsiranda tik ant 5 būgno ir atskleidžia atsitiktinę 2x, 3x, 5x ar 10x laimėjimų daugiklį.

102.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 2, 3, 4 ar 5 „Galios Kristalus“ („Power Crystals“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10-15, 16-25, 26-35 ar 36-50 nemokamų sukimų.
- Išsukus „Daugiklio“ („Multiplier“) simbolį, kai buvo suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija, visiems nemokamiems sukimams suteikiamas atitinkamas laimėjimų daugiklis.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai. Maksimalus įmanomas nemokamų sukimų kiekis – 100.

103. LOŠIMAS „3 KERŲ SUTRAIŠKYMAS“ („3 CHARM CRUSH“)

103.1. Lošimo taisyklės

- „3 Kerų Sutraiškymas“ - 5 būgnų, 5 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 500,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 60 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimintį derinį sudaro nuo 3 iki 5, vienoje eilutėje, iš kairės į dešinę, horizontaliai besiliečiantys simboliai.
- Kiekvienai lošimo tinklelio eilutei taikomas atitinkamas daugiklis. 1 eilutei – 1x, 2 eilutei – 2x, 3 eilutei – 3x, 4 eilutei – 4x ir 5 eilutei – 5x.
- Apatinėje eilutėje išsukus 5 aukščiausios išmokos simbolius, laimėjimui suteikiamas 20x daugiklis.

104. LOŠIMAS „VABALŲ TURTAI“ („BEETLE JEWELS“)

104.1. Lošimo taisyklės

- „Vabalų Turtai“ - 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 198 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis pakeičia visus simbolius.

104.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Kiekvieno sukimo metu atsitikinai parenkamas vienas iš 9 galimų simbolių, kuris taps „Išsiplėčiančiu“ („Expanding“) simboliu. Kai yra išsukamas minimalus, parinkto simbolio laiminčio derinio kiekis, parinktas simbolis išsiplėčia pilnai užpildydamas likusias būgno pozicijas, taip sudarant dar daugiau laiminčių derinių.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.

105. LOŠIMAS „SĖKMĖS 3“ („LUCKY 3“)

105.1. Lošimo taisyklės

- „Sėkmės 3“ - 5 būgnų, 5 eilių ir 5 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 500,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 60 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Laimintį derinį sudaro nuo 3 iki 5, vienoje eilutėje, iš kairės į dešinę, horizontaliai besiliečiantys simboliai.
- Kiekvienai lošimo tinklelio eilutei taikomas atitinkamas daugiklis. 1 eilutei – 1x, 2 eilutei – 2x, 3 eilutei – 3x, 4 eilutei – 4x ir 5 eilutei – 5x.
- Apatinėje eilutėje išsukus 5 aukščiausios išmokos simbolius, laimėjimui suteikiamas 20x daugiklis.

106. LOŠIMAS „GEROVĖS OX“ („PROSPERITY OX“)

106.1. Lošimo taisyklės

- „Gerovės Ox“ – 6 būgnų, 4 eilių ir 4096 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 216 605,00 EUR.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius. „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali atsirasti ant 2, 3, 4 ir 5 būgnų.

106.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 2, 3, 4, 5 ar 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 5, 8, 15, 20 ar 50 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi „Laukiniai“ („Wild“) simboliai, kurie sudaro laimintį derinį, pavirsta į 2 arba 3 atskirus „Laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.

107. LOŠIMAS „ROO TURTAI“ („ROO RICHES“)

107.1. Lošimo taisyklės

- „Roo Turtai“ - 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 150,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 225 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- Bet kurio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta „Pinigų Žetono“ („Cash Chip“) funkcijos sukimai.
- „Pinigų Žetono“ („Cash Chip“) simboliai atsikleidžia atisitikines laimėjimo vertes.

107.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinami 7, 10 ar 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų gali būti išsukti tik „Pinigų Žetono“ („Cash Chip“) simboliai. Kiekvieną kartą išsukus „Pinigų Žetono“ („Cash Chip“) simbolį, lošėjui išmokama ant simbolio išreikšta laimėjimo vertė.

107.3. „Žaibo“ („Lightning“) statymas

- Lošėjui suteikiama galimybė už 200x statymo vertės pereiti į „Žaibo“ („Lightning“) funkcijos lošimą. „Žaibo“ („Lightning“) funkcijos metu gali būti išsukti tik „Pinigų Žetono“ („Cash Chips“) simboliai.
- Kiekvieną kartą išsukus „Pinigų Žetono“ („Cash Chips“) simbolį, jo pozicija pažymima mėlynai. Išsukus 15 „Pinigų Žetono“ („Cash Chips“) simbolių skirtingose pozicijose, suaktyvinama 3 „Žaibo“ („Lightning“) persukimų funkcija.
- Visi išsukti „Pinigų Žetono“ („Cash Chips“) simboliai, kai buvo suaktyvinta „Žaibo“ („Lightning“) sukimų funkcija, užrakinami savo pozicijose ir ten išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „Pinigų Žetono“ („Cash Chips“) simbolį, persukimų skaičius atstatomas į pradinius 3. Persukimai baigiasi, kai 3 kartus iš eilės nėra išsukamas nei vienas „Pinigų Žetono“ („Cash Chips“) simbolis.
- Funkcijos pabaigoje, visos lošimo tinklelyje esančios „Pinigų Žetono“ („Cash Chips“) simbolių vertės išmokamos lošėjui.

108. LOŠIMAS „AUKSO ŽVEJYBA“ („FISHIN‘ FOR GOLD“)

108.1. Lošimo taisyklės

- „Aukso Žvejyba“ - 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 15,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 240 876,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

108.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 2, 3 ar 4 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Funkcijos pradžioje lošėjas pasirenka 1 iš 4 galimų „Žvejų“ („Fisherman“). Atliktus pasirinkimą visi „Žvejai“ („Fisherman“) žvejoja ir gaudo „Laukinius“ („Wild“) simbolius, kurie bus taikomi nemokamų sukimų funkcijai. Lošėjui skiriamas pasirinkto „Žvejo“ („Fisherman“) laimikis.
- Pagauti „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali atskleisti ir atsitiktinę 2x, 3x ar 5x daugiklio vertę.
- Nemokamų sukimų metu surinkus 3 „Išėjau Žvejoti“ („Gone Fishin‘“) simbolius, suaktyvinami 2 papildomi sukimai.

108.3. „Premijos Šanso“ („Bonus Chance“) ratas

- Šalia pagrindinio lošimo tinklelio yra „Premijos Šanso“ („Bonus Chance“) ratas, kuris sudarytas iš 100 raudonų segmentų. Kiekvieną kartą išsukus 2 „Premijos“ („Bonus“) simbolius, vienas iš esančių „Premijos Šanso“ („Bonus Chance“) rato raudonų segmentų pakeičiamas žaliu. Už 1x pagrindinį statymą lošėjui suteikiama galimybė išsukti ratą ir suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Išsukus žalią segmentą „Premijos Šanso“ („Bonus Chance“) rate, suaktyvinami nemokami sukimai. Kuo daugiau žalių segmentų, tuo didesnė

tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją. Po atlikto sukimo, „Premijos Šanso“ („Bonus Chance“) rato žali segmentai pašalinami.

109. LOŠIMAS „EUFORIJA“ („EUPHORIA“)

109.1. Lošimo taisyklės

- „Euforija“ - 5 būgnų, 3 eilių ir 243 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,30 EUR, o maksimalus statymas – 9,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 225 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Žvaigždės“ („Star“) atskleidžia 3x laimėjimų daugiklį ir pakeičia visus simbolius išskyrus „Premijos“ („Bonus“)
- Bet kurio sukimo metu gali būti atsitiktinai suaktyvinta „Euforijos“ („Euphoria“) sukimo funkcija, kurios metu gali būti išsukta iki 3 „Žvaigždės“ („Star“) simbolių.

109.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinam 8 nemokami sukimai.
- Pirmą kartą ant būgno išsukus „Žvaigždės“ („Star“) simbolį, suteikiamas 2x laimėjimų daugiklis. Antrą kartą išsukus „Žvaigždės“ („Star“) simbolį, suteikiamas 3x laimėjimų daugiklis. Išsukus „Žvaigždės“ („Star“) simbolius ant kelių būgnų, daugiklių vertės yra tarpusavyje sudauginamos. Didžiausias įmanomas daugiklis – 243x.
- Išsukus „Žvaigždės“ („Star“) simbolį ant visų 5 būgnų, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.

109.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

110. LOŠIMAS „DRAKONŲ KOVA MEGA KELIAI“ („DRAGON MATCH MEGAWAYS“)

110.1. Lošimo taisyklės

- „Drakonų Kova Mega Keliai“ - 4 būgnų, nuo 3 iki 7 eilių, su papildoma 2 būgnų eilute viršuje ir iki 3136 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 16,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 128 000,00 EUR.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2 ir 4 būgnų ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Drakonų Kovos“ („Drakonų Dvikovos“) simbolius.
- Lošime yra aktyvi kritimo funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai, galimai sudarydami dar daugiau laimėjimų

derinių. Naujai nukritę simboliai bus tokio pat dydžio, kaip prieš tai buvę, pašalinti simboliai.
- Viršutinėje 2 būgnų eilutėje išsukti 2 vienodi simboliai pavirs į „Laukinius“ („Wild“) simbolius ir visi 2 – 3 būgne žemiau esantys tokie pat simboliai pavirs į „Laukinius“ („Wild“) simbolius.

110.2. Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 2 „Drakonų Kovos“ („Dragon Match“) simbolius viršutinėje 2 būgnų eilutėje, suaktyvinama nemokamų sukimų funkcija.
- Funkcijos pradžioje lošėjas pasirenka sukimų skaičių su jiems taikomu pradiniu laimėjimų daugikliu:
  - 12 nemokamų sukimų su 1x pradiniu laimėjimų daugikliu;
  - 8 nemokamų sukimų su 3x pradiniu laimėjimų daugikliu;
  - 5 nemokamų sukimų su 5x pradiniu laimėjimų daugikliu;
  - Atsitiktinis nemokamų sukimų kiekis su atsitikiniu pradiniu laimėjimų daugikliu;
- Su kiekvienu simboliu kritimu bendras lošimo daugiklis didėja +1x.
- Nemokamų sukimų metu laimėjimu daugiklis neturi limito.
- Išsukus du „Drakonų Kovos“ („Dragon Match“) simbolius, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.

111. LOŠIMAS „NAKTIES KARALIENĖ“ („NIGHT QUEEN“)

111.1. Lošimo taisyklės
- „Nakties Karalienė“ - 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 60,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 223 371,00 EUR.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Bet kurio sukimo metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta „Super Krūvų“ („Super Stacks“) funkcija, kurios metu 1 ar keli būgnai išsukus vienos rūšies simbolius
- Bet kurio sukimo metu, atsitiktinai gali būti suaktyvinta „Keičiančių Krūvų“ („Switching Stacks“) funkcija, kurios metu vienas ar keli būgnai susikeičia vietomis tam, kad sudarytų laimančius derinius arba, kad pagerintų jau sudarytus laimančius derinius.
- Kai 3, 4 ar 5 būgnuose yra išsukami vienodi, tos pačios rūšies simboliai, būngai pavirsta į vieną „Didyjį“ („Colossal“) simbolį. „Didžiajam“ („Colossal“) simboliui gali būti pritaikytas laimėjimų daugiklis iki 30x.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis atskleidžia atsitiktinį įprastą simbolį. Jeigu sukimo metu išsukami keli „Paslapties“ („Mystery“) simboliai, visi „Paslapties“ („Mystery“) simboliai atskleis tuos pačius, vienodus simbolius.

111.2. Nemokamų sukimų funkcija
- Išsukus 3, 4 ar 5 „Premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 12 ar 15 nemokamų sukimų.

112. LOŠIMAS „FU FORTŪNOS MEGA KELIAI“ („FU FORTUNES MEGAWAYS“)

112.1. Lošimo taisyklės

- „Fu Fortūnos Mega Keliai“ - 6 būgnų, nuo 3 iki 6 eilių ir 46 656 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 194 200,00 EUR.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Kiekvieną kartą išsukus „Laukinį“ („Wild“) simbolį, atsitiktinai gali būti suaktyvinta „Fortūnos Puodo“ („Fortune Pot“) funkcija, kurios metu „Fortūnos Puodo“ („Fortune Pot“) simbolis atskleidžia atsitiktinį laimėjimų daugiklį nuo 2x iki 5x.
- Lošime yra aktyvi kritimo funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai, galimai sudarydami dar daugiau laimančių derinių. Naujai nukritę simboliai bus tokio pat dydžio, kaip prieš tai buvę, pašalinti simboliai.
- Suaktyvinus vidurinį „Fortūnos Puodą“ („Fortune Pot“), suaktyvinamas „Aukso Puodo“ („Jackpot“) premijos lošimas, kurio metu lošėjas renkasi iš 12 monetų tol, kol atverčia 3 vienodas „Aukso Puodo“ („Jackpot“) vertes. Galimos „Aukso Puodo“ („Jackpot“) vertės:
  - „Mažiausiasis Aukso Puodas“ („Mini Jackpot“) vertas 20x pagrindinio statymo vertės.
  - „Mažasis Aukso Puodo“ („Minor Jackpot“) vertas 50x pagrindinio statymo vertės.
  - „Didysis Aukso Puodo“ („Major Jackpot“) vertas 200x pagrindinio statymo vertės.
  - „Didžiausiasis Aukso Puodo“ („Grand Jackpot“) vertas 1000x pagrindinio statymo vertės.

112.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4, 5 ar 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 12 ar15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu būgnuose gali būti išsukti tik aukštos išmokos simboliai.

113. LOŠIMAS „ŠVYTINČIO KARALIAUS MEGA KELIAI“ („SHINING KING MEGAWAYS“)

113.1. Lošimo taisyklės

- „Švytinčio Karaliaus Mega Keliai“ - 6 būgnų, nuo 2 iki 6 eilių su papildoma 4 būgnų eilute viršuje ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 3,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 225 000,00 EUR.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik viršutinėje 4 būgnų eilutėje ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Paslapties“ („Mystery“) simboliai atskleidžia tą patį, vienodą, atsitiktinį simbolį.
- Lošime yra aktyvi kritimo funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai, galimai sudarydami dar daugiau laimančių derinių. Naujai nukritę simboliai bus tokio pat dydžio, kaip prieš tai buvę, pašalinti simboliai.

113.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4, 5, 6 ar 7 „Premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 12, 17, 22 ar 27 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu su kiekvienu simbolių kritimo didėja bendras laimėjimų daugiklis +1.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai. Išsukus 3 ar 4 „Premijos“ („Bonus“) simbolius atitinkamai papildomai suteikiami 5 arba 10 nemokami sukimai.

113.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

114. LOŠIMAS „GRETA ŠĖLSTA“ („GRETA GOES WILD“)

114.1. Lošimo taisyklės

- „Greta Šėlsta“ - 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 30,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 239 283,00 EUR.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

114.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 12 ar 15 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi išsukti „Laukiniai“ („Wild“) simboliai yra užrakinami savo pozicijose ir išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 2 ar 3 „Laukinius“ („Wild“) simbolius, „Laukiniams“ („Wild“) simboliams atitinkamai suteikiamas 2x ar 3x laimėjimų daugiklis visiems laimintiems deriniams, kuriuos sudaro „Laukiniai“ („Wild“) simboliai. Jeigu laimintį derinį sudaro keli „Laukiniai“ („Wild“) simboliai su kelias daugikliais, tik didžiausias daugiklis bus pritaikytas laiminčiam deriniui.
- Išsukus vieną ar kelis „Laukinius“ („Wild“) simbolius ant kiekvieno lošimo būgno, suteikiami 2 papildomi nemokami sukimai.

115. LOŠIMAS „ERŽILO GRYNIEJI: LAIKYK IR LAIMĖK“ („COLT CASH: HOLD&WIN“)

115.1. Lošimo taisyklės

- „Eržilo Grynieji: Laikyk ir Laimėk“ - 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 90 460,00 EUR.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) ir „Grynųjų Ugnies Kamuolio“ („Cash Fireball“) simbolius.
- Bet kurio sukimo metu, atsitiktinai gali būti suakyvintas „Žirgo Grynųjų Laukinio“ („Colt Cash Wild“) sukimas, kurio metu išsukamas didelis „Laukinis“ („Wild“) simbolis kuris gali pilnai arba dalinai užimti nuo 2 iki 5 būgnų. Visos lošimo tinklelio pozicijos kurias uždengia didysis „Laukinis“ („Wild“) simbolis bus paverstos į įprastus „Laukinius“ („Wild“) simbolius.

115.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu ant 2 ir 4 būgnų gali būti išsuktas „Daugiklio Monetos“ („Multiplier Coin“) simbolis, kuris atskleidžia atsitiktinę daugiklio vertę nuo 1x iki 10x.
- Nemokami sukimai negali būti suaktyvinti pakartotinai. „Daugiklio Monetos“ („Multiplier Coin“) simboliai visada užpildys visas 3 būgno pozicijas ir atskleis vienodą, tą pačią daugiklio vertę.
- „Daugiklio Monetos“ („Multiplier Coin“) simbolių daugiklių vertės tarpusavyje sudauginamos (iki maksimalaus 100x daugiklio).
- Išsukus 3 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, pakartotinai suaktyvinami 5 papildomi nemokami sukimai.

115.3. „Laikyk ir Laimėk“ („Hold & Win“) persukimai

- Išsukus 5 ar daugiau „Grynųjų Ugnies Kamuolio“ („Cash Fireball“) simbolius, suaktyvinama „Laikyk ir Laimėk“ („Hold & Win“) persukimų funkcija su 3 nemokamais persukimais.
- „Laikyk ir Laimėk“ („Hold & Win“) persukimų metų lošimo būgnuose gali būti išsukti tik „Grynųjų Ugnies Kamuolio“ („Cash Fireball“) simboliai, kurie atskleis atsitiktinę laimėjimo vertę. Visi išsukti „Grynųjų Ugnies Kamuolio“ („Cash Fireball“) simboliai yra užrakinami savo pozicijose ir ten išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „Grynųjų Ugnies Kamuolio“ („Cash Fireball“) simbolį, sukimų skaičius atstatomas į 3.
- „Laikyk ir Laimėk“ („Hold & Win“) persukimų funkcija baigiasi 3 kartus iš eilės neišsukus nei vieno „Grynųjų Ugnies Kamuolio“ („Cash Fireball“) simbolio.
- Funkcijos pabaigoje visi išsukti „Grynųjų Ugnies Kamuolio“ („Cash Fireball“) simboliai ir jų vertės surenkamos ir išmokamos.

116. LOŠIMAS „BUIVOLŲ SLĖNIS“ („BISON VALLEY“)

116.1. Lošimo taisyklės

- „Buivolų Slėnis“ - 5 būgnų, 4 eilių ir 1024 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 119 960,00 EUR.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2, 3 ir 4 būgnų ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius. Ant kiekvieno būgno gali būti išsuktas tik 1 „Laukinis“ („Wild“) simbolis.

116.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „Premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinamas 1, 2 ar 3 „Rato“ („Wheel“) sukimas, kurio metu skiriamas vienas iš šių laimėjimų:
  - 8, 10, 12 arba 15 nemokamų sukimų;
  - „Mažasis Aukso Puodas“ („Mini Jackpot“) vertas 50x pagrindinio statymo vertės;
  - „Didysis Aukso Puodas“ („Major Jackpot“) vertas 100x pagrindinio statymo vertės;
  - „Didžiausiasis Aukso Puodas“ („Grand Jackpot“) vertas 1000x pagrindinio statymo vertės;
- Nemokamų sukimų metu „Laukiniai“ („Wild“) simboliai gali atskleisti 2x ar 3x daugiklio vertę, kuris bus taikomas visiems laimintiems deriniams, kuriuos sudaro „Laukinis“ („Wild“) simbolis su atskleista daugiklio verte. Jeigu keli „Laukiniai“ („Wild“) simboliai laiminčiame derinyje turi atskleistas daugiklio verte, tai jų daugiklių vertės tarpusavyje sudauginamos.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.

116.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

116.4. „Dvigubas Šalutinis Statymas“ („Double Up Side Bet“)

- Lošimas Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 100%, įjungus „Dvigubo Šalutinio Statymo“ („Double Up Side Bet“) funkciją.
- Kai „Dvigubo Šalutinio Statymo“ („Double Up Side Bet“) funkcija įjungta, visi „Premijos“ („Bonus“) simboliai padidėja per vieną poziciją į viršų ir iš viso užims dvi būgno pozicijas. Tiek pilnas, tiek dalinai išsuktas „Premijos“ („Bonus“) simbolis bus skaitomas kaip 1 simbolis.

117. LOŠIMAS „DIDYSIS ACTEKAS“ („GREAT AZTEC“)

117.1. Lošimo taisyklės

- „Didysis Actekas“ - 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 50 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis gali atskleisti visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius. Visi vieno sukimo metu išsukti „Paslapties“ („Mystery“) simboliai atskleidžia tą patį, vienodą simbolį.
- Bet kurio sukimo metu, atsitiktinai gali būti suaktyvinta „Actekų Magijos“ („Aztec Magic“) funkcija, kurios metu išsukamas atsitiktinis kiekis „Paslapties“ („Mystery“) simbolių, kurie garantuoja laimėjimą arba gali būti suaktyvinti „Actekų Auksiniai Persukimai“ („Aztec Gold Respins“)

- Pagrindinio lošimo metu išsukus 3 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius, gali būti suaktyvinta „Antro Šanso“ („2nd Chance“) funkcija, kurios metu visi būgnai kuriuose yra išsuktas „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis yra užrakinami, o likę būgnai sukami dar kartą.

117.2. Actekų auksiniai persukimai

- Išsukus 4 ar daugiau „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinami 3 „Actekų Auksiniai“ („Aztec Gold“) persukimai.
- „Actekų Auksinių“ („Aztec Gold“) persukimų metu gali būti išsukti tik „Saulės Disko“ („Sun Disc“) simboliai, kurie atskleidžia atsitiktines laimėjimų vertes. Galimos laimėjimų vertės:
  - Atsitikinės vertės daugiklis;
  - „Mažiausiasis Aukso Puodas“ („Mini Jackpot“) vertas 10x pagrindinio statymo vertės;
  - „Mažasis Aukso Puodas“ („Minor Jackpot“) vertas 25x pagrindinio statymo vertės;
  - „Didysis Aukso Puodas“ („Major Jackpot“) vertas 50x pagrindinio statymo vertės;
  - „Didžiausiasis Aukso Puodas“ („Mega Jackpot“) vertas 100x pagrindinio statymo vertės;
- Pilnai užpildžius būgną „Saulės Disko“ („Sun Disc“) simboliais, jų vertėms taikomas 3x daugiklis. Pilnai užpildžius eilutę „Saulės Disko“ („Sun Disc“) simboliai, jų vertėms taikomas 5x daugiklis. Daugikliai tarpusavyje sudauginami.
- Funkcijos pabaigoje visos lošimo tinklelyje esančios vertės surenkamos ir išmokamos lošėjui.
- Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „Saulės Disko“ („Sun Disc“) simbolį, persukimų skaičius atstatomas į pradinius 3. Funkcija baigiasi 3 kartus iš eilės neišsukus nei vieno „Saulės Disko“ („Sun Disc“) simbolio.

117.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

117.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošimas Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 25%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

118. LOŠIMAS „GRYNŲJŲ LABORATORIJOS MEGA KELIAI“ („CASH LAB MEGAWAYS“)

118.1. Lošimo taisyklės

- „Grynųjų Laboratorijos Mega Keliai“ - 6 būgnų, nuo 2 iki 6 eilių, su papildoma 4 būgnų eilute ir viršuje ir iki 200 704 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 400 000,00 EUR.

- „Laukinis“ („Wild“) ir „Auskinis Laukinis“ („Gold Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Lošime yra aktyvi kritimo funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai, galimai sudarydami dar daugiau laimančių derinių. Naujai nukritę simboliai bus tokio pat dydžio, kaip prieš tai buvę, pašalinti simboliai.

118.2. „Laukinio Sujungimo“ („Wild Link“) funkcija

- Išsukus 2 „Laukinius“ („Wild“) simbolius, 1 viršutinėje 4 būgnų eilutėje ir 1 apatinėje 4 būgnų eilutėje, tose pačiose pozicijose, suaktyvinama „Laukinio Sujungimo“ („Wild Link“) funkcija, kurios metu visos tinklelio pozicijos esančius tarp išsuktų „Laukinių“ („Wild“) simbolių pavirsta į „Laukinius“ („Wild“) simbolius.
- Jeigu vienas iš pradinių išsuktų „Laukinių“ („Wild“) simbolių buvo „Auksinis Laukinis“ („Gold Wild“), tai visam „Laukiniais“ („Wild“) simboliais sujungtais būgnui taikomas atsitiktinis laimėjimų daugiklis.
- Pritaikytas laimėjimų daugiklis visada bus didesnis už būgne esančių simbolių kiekį.

118.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4, 5 ar 6 „Premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų pradžioje į atsitiktinę virštuinės eilutės poziciją pridedamas 1 „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris yra užrakinamas savo pozicijoje ir ten išlieka iki funkcijos pabaigos. Jeigu užrakintas „Laukinis“ („Wild“) simbolis sudaro laimintį derinį, jis sprogsta kartu su kitais laimintį derinį sudariusiais simboliais. Kito sukimo metu „Laukinis“ („Wild“) simbolis vėl sugrįžta į savo poziciją.
- Nemokamų sukimų metu taip pat būgnuose gali būti išsukti raidžių simboliai „L“, „I“, „N“, ir „K“. Surinkus visus 4 įmanomus raidžių simbolius, pridedamas 1 papildomas „Laukinis“ („Wild“) simbolis, kuris taip pat bus užrakintas savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos ir suaktyvinami papildomi 2 sukimai. Surinkti raidžių simbolių derinius galima kelis kartus per nemokamus sukimus.

118.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

119. LOŠIMAS „FORTŪNOS KAUKĖS MEGA KELIAI“ („MASKS OF FORTUNE MEGAWAYS“)

119.1. Lošimo taisyklės

- „Fortūnos Kaukės Mega Keliai“ - 6 būgnų, nuo 2 iki 7 eilių su papildoma 4 būgnų eilute viršuje ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 200 000,00 EUR.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2 - 5 būgnų ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius. Išsukus „Laukinį“ („Wild“) simbolį viršutinėje 4 būgnų eilutė, gali būti atsitiktinai suaktyvinta nemokamų sukimų funkcija.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis gali atskleisti visus simbolius, išskyrus „Laukinius“ („Wild“) ir „Premijos“ („Bonus“) simbolius. Visi vieno sukimo metu išsukti „Paslapties“ („Mystery“) simboliai atskleidžia tą patį, vienodą simbolį.
- Lošime yra aktyvi kritimo funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai, galimai sudarydami dar daugiau laimėjimų derinių. Naujai nukritę simboliai bus tokio pat dydžio, kaip prieš tai buvę, pašalinti simboliai.

119.2. „Šventos Kaukės“ („Sacred Mask“) funkcija

- Tiek pagrindinio lošimo, tiek nemokamų sukimų metu atsitiktinai gali būti suaktyvinta viena iš „Šventos Kaukės“ („Sacred Mask“) funkcijų:
  - „Maksimalūs/Minamalūs Mega Keliai“ („Max/Min Megaways“) funkcija, kurios metu lošimo tinklelis išsuka didžiausią/mažiausią įmanomą laimėjimo būdų kiekį;
  - „Laukiniai“ („Wilds“) funckijos metu į lošimo tinklelį pridedamas atsitiktinis kiekis „Laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - „Premijos Simbolių“ („Bonus Symbols“) funkcijos metu, pridedamas atsitiktinis kiekis „Premijos“ („Bonus“) simbolių;
  - „Paslapties Simbolių“ („Mystery Symbols“) funkcijos metu, pridedamas atsitiktinis kiekis „Paslapties“ („Mystery“) simbolių.
  - „Pridėti Sukimų“ („Spins Add“) funkcijos metu pridedami papildomi nemokami sukimai;
  - „Pridėti Daugiklį“ („Multiplier Add“) funkcijos metu padidinamas laimėjimų daugiklis

119.3. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 4, 5 ar 6 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, atitinkamai suaktyvinama 8, 10 ar 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu su kiekvienu susidariusiu laimėjimų deriniu didėja bendras laimėjimų daugiklis +1x. Daugiklis išlieka iki nemokamų sukimų pabaigos.
- Nemokami sukimai negali būti suaktyvinti pakartotinai.

119.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

120. LOŠIMAS „AUKSO ŽVILGSNIS: MEGA LAIKYK IR LAIMĖK“ („GAZE OF GOLD: MEGA HOLD & WIN“)

120.1. Lošimo taisyklės

- „Aukso Žvilgsnis: Mega Laikyk Ir Laimėk“ - 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 300 000,00 EUR.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Auksinio Skydo“ („Golden Shield“) simbolius.

120.2. „Mega Laikyk ir Laimėk“ („Mega Hold & Win“) persukimai

- Išsukus 5 ar daugiau „Auksinio Skydo“ („Golden Shield“) simbolių, suaktyvinami 3 persukimai.
- Funkcijos metu gali būti išsukti tik „Auksinio Skydo“ („Golden Shield“) simboliai kurie atskleis atsitiktines laimėjimų vertes. Taip pat, gali būti išsukti raudoni ir mėlyni „Padidinimo“ („Booster“) simboliai. Raudonas „Padidinimo“ („Booster“) simbolis atskleidžia 2x, 3x ar 5x daugiklį kuris taikomas visoms, jau išsuktoms vertėms. Mėlynas „Padidinimo“ („Booster“) simbolis į lošimo tinklelį prideda atskirą, visų verčių sumai lygią, vertę.
- Kiekvieną kartą išsukus bent 1 „Auksinio Skydo“ („Golden Shield“) arba „Padidinimo“ („Booster“) simbolį, persukimų skaičius atstatomas į pradinius 3.
- Funkcija baigiasi 3 kartus iš eilės neišsukus nei vieno „Auksinio Skydo“ („Golden Shield“) simbolio.
- „Mega Laikyk ir Laimėk“ („Mega Hold & Win“) persukimų metu, atsitiktinai gali būti suaktyvinta tinklelio išplėtimo funkcija, kurios metu lošimo tinklelis gali padidėti iki 11 būgnų ir 7 eilučių dydžio.

120.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

120.4. „Auksinis Statymas“ („Golden Bet“)

- Lošimas Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 50%, įjungus „Auksinio Statymo“ („Golden Bet“) funkciją.
- Kai „Auksinio Statymo“ („Golden Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

121. LOŠIMAS „BRANGIOJI PANDA: LAIKYK IR LAIMĖK“ („PRECIOUS PANDA: HOLD & WIN“)

121.1. Lošimo taisyklės

- „Brangioji Panda: Laikyk Ir Laimėk“ - 5 būgnų, 3 eilių ir 25 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 25,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 222 200,00 EUR.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) ir „Grynųjų Medaliono“ („Cash Medallion“) simbolius. Išsukus 3 „Laukinius“ („Wild“) simbolius 2, 3, 4 ar 5 būgne, „Laukiniai“ („Wild“) simboliai susijungs į vieną didelį „Laukinį“ („Wild“) simbolį.

- Bet kurio sukimo metu, atsitiktinai gali būti išsuktas „Fortūnos Skambučio“ („Fortune Chime“) simbolis, kuris atskleidžia atsitiktinę 8x, 88x, 888x ar 8888x laimėjimo vertę.

121.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 „Premijos“ („Bonus“) simbolius suaktyvinama viena iš lošimo funkcijų. Funkcijos pradžioje lošėjas renkasi 1 iš 2 pandų, kuri suaktyvins vieną iš lošimo funkcijų:
  - Nemokami sukimai su 8, 10 arba 12 nemokamų sukimų ir su 25, 50, 75 ar 100 pridėtų „Laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - „Laikyk ir Laimėk“ („Hold & Win“) funkcija su 3 nemokamais persukimais.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.

121.3. „Laikyk ir Laimėk“ („Hold & Win“) persukimai

- Išsukus 5 ar daugiau „Grynųjų Medaliono“ („Cash Medallion“) simbolių, suaktyvinami 3 persukimai.
- Funkcijos metu gali būti išsukti tik „Grynųjų Medaliono“ („Cash Medallion“) simboliai kurie atskleis atsitiktines laimėjimų vertes. Taip pat, gali būti išsukti „Aukso Puodo“ („Jackpot“) simboliai, kurie atskleidžia vieną iš šių verčių:
  - „Mažiausias Aukso Puodas“ („Mini Jackpot“) vertas 30x pagrindinio statymo vertės;
  - „Mažasis Aukso Puodas“ („Minor Jackpot“) vertas 100x pagrindinio statymo vertės;
  - „Didysis Aukso Puodas“ („Major Jackpot“) vertas 500x pagrindinio statymo vertės;
  - „Didžiausias Aukso Puodas“ („Grand Jackpot“) vertas 1000x pagrindinio statymo vertės.
- Kiekvieną kartą išsukus bent 1 „Grynųjų Medaliono“ („Cash Medallion“) simbolį, persukimų skaičius atstatomas į pradinius 3.
- Funkcija baigiasi 3 kartus iš eilės neišsukus nei vieno „Grynųjų Medaliono“ („Cash Medallion“) simbolio.
- Funkcijos pabaigoje visos išsuktos vieno „Grynųjų Medaliono“ („Cash Medallion“) simbolių vertės sudedamos ir išmokamos lošėjui.
- Užpildžius visas tinklelio pozicijas „Grynųjų Medaliono“ („Cash Medallion“) simboliais, lošėjui suteikiamas 1000x pagrindinio statymo vertės laimėjimas.

122. LOŠIMAS „KREPŠINIO KARALIUS: LAIKYK IR LAIMĖK“ („BASKETBALL KING: HOLD & WIN“)

122.1. Lošimo taisyklės

- „Krepšinio Karalius: Laikyk Ir Laimėk“ - 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 90 460,00 EUR.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) ir „Grynųjų Ugnies Kamuolio“ („Cash Fireballs“) simbolius.
- Bet kurio sukimo metu, atsitiktinai gali būti išsuktas „Didysis Laukinis“ („Giant Wild“) simbolis, kuris užims kelias pozicijas.

122.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simbolių, suaktyvinama 10 nemokamų sukimų su.
- Nemokamų sukimų metu 4 būgne gali būti išsukti „Daugiklio Žetono“ („Multiplier Coin“) simboliai kurie atsitiktinai atskleidžia 1x, 2x, 3x, 5x ar 10x laimėjimų daugiklį visiems laimintiems deriniams, kurios sudaro „Daugiklio Žetono“ („Multiplier Coin“) simbolis. „Daugiklio Žetono“ („Multiplier Coin“) simbolių daugiklių vertės tarpusavyje sudauginamos (iki maksimalaus 100x daugiklio).
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simbolių, suteikiami 5 papildomi nemokami sukimai.

122.3. „Laikyk ir Laimėk“ („Hold & Win“) persukimai

- Išsukus 5 ar daugiau „Grynųjų Ugnies Kamuolio“ („Cash Fireballs“) simbolių, suaktyvinama „Laikyk ir Laimėk“ („Hold & Win“) funkcija su 3 persukimais.
- „Laikyk ir Laimėk“ („Hold & Win“) funkcijos metu gali būti išsukti tik „Grynųjų Ugnies Kamuolio“ („Cash Fireballs“) simboliai, kurie atskleidžia atsitiktines vertes.
- Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „Grynųjų Ugnies Kamuolio“ („Cash Fireballs“) simbolį, persukimų skaičius atstatomas į pradinius 3. Funkcija baigiasi 3 kartus iš eilės neišsukus nei vieno „Grynųjų Ugnies Kamuolio“ („Cash Fireballs“) simbolio.
- Funkcijos pabaigoje visos išsuktos „Grynųjų Ugnies Kamuolio“ („Cash Fireballs“) simbolių vertės sudedamos ir išmokamos lošėjui.
- Užpildžius visas 15 tinklelio pozicijų „Grynųjų Ugnies Kamuolio“ („Cash Fireballs“) simboliais, lošėjui suteikiamas 1000x pagrindinio statymo vertės laimėjimas

123. LOŠIMAS „GUS ŽVEJOJA“ („GUS GOES FISHIN‘“)

123.1. Lošimo taisyklės

- „Gus Žvejoja“ - 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 116 800,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) ir „Žuvies“ („Fish“) simbolius. „Laukinis“ („Wild“) simbolis taip pat surenka visas išsuktas „Žuvies“ („Fish“) simbolių vertes.
- „Žuvies“ („Fish“) simboliai atskleidžia atsitiktines 1x, 2x, 3x, 5x, 7x ar 10x laimėjimų vertes, taip pat gali atskleisti ir vieną iš „Aukso Puodo“ („Jackpot“) verčių:
  - „Mažasis Aukso Puodas“ („Mini Jackpot“) vertas 25x pagrindinio statymo vertės;
  - „Didysis Aukso Puodas“ („Major Jackpot“) vertas 50x pagrindinio statymo vertės;
  - „Didžiausias Aukso Puodas“ („Mega Jackpot“) vertas 100x pagrindinio statymo vertės.

123.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5„Premijos“ („Bonus“) simbolių, atitinkamai suaktyvinami 8, 10 ar 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu atsitiktinai gali būti išsuktas „Lipnios Auksinės Žuvies“ („Sticky Golden Fish“) simbolis, kuris atskleidžia įprastas „Žuvies“ („Fish“) simbolio vertes ir yra užrakinamas savo pozicijoje iki funkcijos pabaigos.

- Nemokamų sukimų metu išsukus tam tikrą kiekį „Žuvies“ („Fish“) simbolių, suaktyvinamas papildomas „Žuvies“ („Fish“) simbolių verčių daugiklis:
  - Išsukus 8 „Žuvies“ („Fish“) simbolius, suteikiamas 2x „Žuvies“ („Fish“) simbolių verčių daugiklis;
  - Išsukus 16 „Žuvies“ („Fish“) simbolius, suteikiamas 5x „Žuvies“ („Fish“) simbolių verčių daugiklis;
  - Išsukus 24 „Žuvies“ („Fish“) simbolius, suteikiamas 10x „Žuvies“ („Fish“) simbolių verčių daugiklis.
- Nemokamų sukimų metu išsukus tam tikrą kiekį „Žuvies“ („Fish“) simbolių, suaktyvinamas papildomas „Žuvies“ („Fish“) simbolių verčių daugiklis:
  - Išsukus 5 „Laukinius“ („Wild“) simbolius, suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai;
  - Išsukus 10 „Laukinius“ („Wild“) simbolius, suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai;
  - Išsukus 15 „Laukinius“ („Wild“) simbolius, suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai.

123.3. „Žūklės Bonanza“ („Fishin‘ Bonanza“) funkcijos

- Bet kurio sukimo metu, kai lošimo tinklelyje yra išsukamas bent 1 „Žuvies“ („Fish“) simbolis, atsitiktinai gali būti suaktyvinta „Suvyniok Juos“ („Reel‘Em In“) funkcija, kurios metu šalia lošimo būgnų esantis žvejys surinks iki 12 išsuktų „Žuvies“ („Fish“) simbolių verčių net jeigu ir nebuvo išsuktas „Laukinis“ („Wild“) simbolis.
- Bet kurio sukimo metu, gali būti suaktyvinta „Didelio Laimikio“ („Big Catch) funkcija, kurios metu atsitiktinai gali būti suteiktas 2x, 3x ar 5x laimėjimų daugiklis.
- „Suvyniok Juos“ („Reel‘Em In) ir „Didelio Laimikio“ („Big Catch“) funkcijos gali būti suaktyvintos kartu, to pačio sukimo metu.
- Išsukus kelis „Premijos“ („Bonus“) simbolius, gali būti suaktyvinta „Premijos Didinimo“ („Bonus Boost“) funkcija, kurios metu į lošimo tinklelį pridedamas atsitiktinis kiekis „Premijos“ („Bonus“) simbolių.

123.4. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

124. LOŠIMAS „DIDINGOJI IMPERIJA: LAIKYK IR LAIMĖK“ („MIGHTY EMPIRE: HOLD & WIN“)

124.1. Lošimo taisyklės

- „Didingoji Imperija: Laikyk ir Laimėk“ - 5 būgnų, 4 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 50 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Sklaidos“ („Scatter“) simbolius.

- „Sklaidos“ („Scatter“) simbolis atskleidžia atsitiktinę 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 25x ar 50x laimėjimo vertę.
- Bet kurio sukimo metu, atsitiktinai gali būti suaktyvinta viena iš lošimo papildomų funkcijų:
  - „Surinkimo“ („Collector“) funkcijos metu pasirodo patrankos animacija, kurios metu į lošimo tinklelį pridedama atsitiktinai nuo 3 iki 5 „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, o jų vertės iškarto išmokamos;
  - „Pralošti, kad Laimėti“ („Lose to Win“) funkcijos metu, būgnuose esantys simboliai, kurie nesudaro laiminčių derinių ir pakeičiami kitais tam, kad būtų sudarytas laimintis derinys arba suaktyvinta „Laikyk ir Laimėk“ („Hold & Win“) funkcija;
  - „Laukinių Ataka“ („Attack Wilds“) funkcijos metu į lošimo tinklelį atsitiktinai pridedama nuo 4 iki 10 „Laukinių“ („Wild“) simbolių.

124.2. „Laikyk ir Laimėk“ („Hold & Win“) persukimai

- Išsukus 3 ar daugiau, tarpusavyje horizontaliai besiliečiančių „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių, suaktyvinama „Laikyk ir Laimėk“ („Hold & Win“) funkcija su 3 persukimais. Visi funkcijos suaktyvinimo metu išsukti „Sklaidos“ („Scatter“) simboliai užrakinami savo pozicijose ir išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Funkcijos metu kiekvienam būgnui skiriamas atsitiktintis 2x, 3x, 4x, 5x ar 10x daugiklis. Pilnai užpildžius būgną „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais, visoms būgne išsuktų „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių vertėms taikomas būgno viršuje nurodytas daugiklis.
- Kiekvieną kartą išsukus bent vieną „Sklaidos“ („Scatter“) simbolį, persukimų skaičius atstatomas į pradinius 3. Funkcija baigiasi 3 kartus iš eilės neišsukus nei vieno „Sklaidos“ („Scatter“) simbolio.
- Funkcijos pabaigoje visos išsuktos „Sklaidos“ („Scatter“) simbolių vertės sudedamos ir išmokamos lošėjui.
- Užpildžius visas tinklelio pozicijas „Sklaidos“ („Scatter“) simboliais, lošėjui suteikiamas „Pasaulio Dominavimo“ („World Domination“) laimėjimas vertas 2500x pagrindinio statymo vertės.

124.3. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 25%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

125. LOŠIMAS „BRILIANTINIAI LAUKINIAI“ („BRILLIANT WILDS“)

125.1. Lošimo taisyklės

- „Briliantiniai Laukiniai“ - 5 būgnų, 3 eilių ir 10 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 10,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 50 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius.

125.2. „Karštieji Sukimai“ („Hot Spins“)

- Susidarius laimančiam deriniui, kuris vertas bent 4x pagrindinio statymo vertės, suaktyvinama „Karštųjų Sukimų“ („Hot Spins“) funkcija, kurios metu lošėjui, už tam tikrą sumą, suteikiama galimybė dar labiau padidintį arba sumažinti esantį laimėjimą.
- „Karštųjų Sukimų“ („Hot Spins“) funkcijos metu lošimas persikelia į 4, 5 būgnų ir 3 eilučių su 10 laimėjimo linijų, tinklelius.
- Būgnai pradedami sukti nuo viršuje, kairėje esančio tinklelio. Kiekvieną kartą išsukus „Laukinius“ („Wild“) simbolius, „Laukiniai“ („Wild“) simboliai persikelia į tas pačias pozicijas ant dar neišsuktų būgnų.
- Maksimalus leidžiamas persukimų skaičius – 100.
- Jeigu bendra laimėjimo suma krenta žemiau 4x pagrindinio statymo vertės, funkcija pasibaigia ir likęs laimėjimas išmokamas lošėjui.

126. LOŠIMAS „DUOK MEDAUS MEGA KELIAI“ („GIMME THE HONEY MEGAWAYS“)

126.1. Lošimo taisyklės

- „Duok Medaus Mega Keliai“ - 6 būgnų, nuo 3 iki 7 eilių su papildoma 4 būgnų eilute apačioje ir 117 649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 510 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda tik apatinėje eilutėje ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius.
- Išsukti 2 „Premijos“ („Bonus“) simboliai, gali atsitiktinai pavirsti į „Laukinius“ („Wild“) simbolius.
- „Auksinio Avilio“ („Golden Hive“) simboliai atsiranda tik apatinėje eilutėje ir paverčia visus viršuje esančius simbolius į vieną didelį „Bičių Karalienės Laukinį“ („Queen Bee Wild“) simbolį su atsitikintiu daugikliu. Nesusidarius laimančiam deriniui, „Bičių Karalienės Laukinis“ („Queen Bee Wild“) simbolis išlieka savo pozicijoje, o likę būgnai sukami dar kartą. Su kiekvienu sukimu bendras laimėjimų daugiklis didėja +1x. Susidarius laimančiam deriniui, „Bičių Karalienės Laukinis“ („Queen Bee Wild“) simbolis pašalinamas kartu su kitais laimintį derinį sudariusiais simboliais. „Bičių Karalienės“ („Queen Bee“) persukimų metu negali būti išsukti „Premijos“ („Bonus“) simboliai. Išsukus dar vieną „Auksinio Avilio“ („Golden Hive“) simbolį žemiau „Bičių Karalienės Laukinio“ („Queen Bee Wild“) simbolio, „Bičių Karalienės Laukinio“ („Queen Bee Wild“) simbolio daugiklis didėja +1x.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis gali atskleisti bet kuriuos įprastus simbolius. Visi vieno sukimo metu išsukti „Paslapties“ („Mystery“) simboliai atskleidžia tą patį, vienodą simbolį.
- Lošime yra aktyvi kritimo funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai, galimai sudarydami dar daugiau laimančių derinių. Naujai nukritę simboliai bus tokio pat dydžio, kaip prieš tai buvę, pašalinti simboliai.

126.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „Premijos“ („Bonus“) simbolius, atitinkamai suaktyvinama 6, 8, 10 ar 12 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu ant būgnų atsiradus „Bičių Karalienės Laukiniui“ („Queen Bee Wild“) simboliui, suaktyvinamas bendras laimėjimų daugiklis. Suaktyvintas daugiklis išlieka iki funkcijos pabaigos ir didėja įprasta tvarka.
- Nemokamų sukimų metu išsukus 3 ar daugiau „Premijos“ („Bonus“) simbolių, atitinkamai suaktyvinami 4 papildomi nemokami sukimai.
- Jeigu nemokamų sukimų bendra laimėjimo vertė yra mažesnė nei 10x pagrindinio statymo vertė, lošėjui suteikiami 4 papildomi nemokami sukimai. Tai gali nutikti tik vieną kartą.

126.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

127. LOŠIMAS „ERELIO KRAŠTO GRYNŲJŲ JUNGTIS“ („EAGLE RIDGE CA$HLINK“)

127.1. Lošimo taisyklės

- „Erelio Krašto Grynųjų Jungtis“ - 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 89 400,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) ir „Surinkti“ („Collect“) simbolius.
- „Surinkti“ („Collect“) simbolis surenka visas išsuktas „Grynųjų Žetonų“ („Cash Coin“) simbolių vertes ir išmoka jas lošėjui. Taip pat „Surinkti“ („Collect“) simbolis gali pakeisti 1 „Premijos“ („Bonus“) simbolį.
- „Grynųjų Žetonų“ („Cash Coin“) simboliai atskleidžia atsitiktines laimėjimų vertes arba vieną iš „Aukso Puodo“ („Jackpot“) verčių:
  - „Mažojo Aukso Puodo“ („Mini Jackpot“) simbolis vertas 20x pagrindinio statymo vertės;
  - „Didžiojo Aukso Puodo“ („Maxi Jackpot“) simbolis vertas 50x pagrindinio statymo vertės;
  - „Didesniojo Aukso Puodo“ („Major Jackpot“) simbolis vertas 100x pagrindinio statymo vertės;
  - „Didžiausiojo Aukso Puodo“ („Grand Jackpot“) simbolis vertas 200x pagrindinio statymo vertės.
- Bet kurio sukimo metu, atsitiktinai gali būti suaktyvinta viena iš lošimo papildomų funkcijų:
  - „Skrajojančio Erelio“ („Soaring Eagle“) funkcijos metu „Grynųjų Žetonų“ („Cash Coin“) simboliams suteikiamas 5x verčių daugiklis;
  - „Laukinio Erelio“ („Wild Eagle“) funkcijos metu į lošimo būgnus pridedama nuo 3 iki 5 „Laukinių“ („Wild“) simbolių;

- „Premijos Erelio“ („Bonus Eagle“) funkcijos metu į lošimo tinklelį pridedamas papildomas kiekis „Premijos“ („Bonus“) simbolių.

127.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4 ar 5 „Premijos“ („Bonus“) simbolių, atitinkamai suaktyvinama 10, 15 ar 20 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu visi išsukti „Surinkti‘ („Collect“) simboliai yra užrakinami savo pozicijose ir išlieka iki funkcijos pabaigos.
- Funkcijos metu išsukus „Sujungti“ („Collect“) ir „Premijos“ („Bonus“) simbolį suaktyvinami 2 papildomi sukimai.
- Nemokami sukimai gali būti suaktyvinti pakartotinai.

128. LOŠIMAS „GALIOS MONETOS LEPREKONO LEIDINYS“ („POWER COINS LEPRECHAUN EDITION“)

128.1. Lošimo taisyklės

- „Galios Monetos Leprekono Leidynys“ - 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 88 920,00 EUR.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2 - 5 būgnų ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Auksinių Monetų“ („Golden Coins“) ir „Aukso Puodo“ („Pot of Gold“) simbolius. Bet kurio sukimo metu, „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsitiktinai gali išsiplėsti iki 3 eilučių dydžio „Laukinio“ („Wild“) simbolio.
- „Auksinių Monetų“ („Golden Coins“) simboliai atskleidžia atsitiktines laimėjimų vertes nuo 0,5x iki 250x pagrindinio statymo vertės.

128.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 5 ar daugiau „Auksinių Monetų“ („Golden Coins“) simbolių, suaktyvinami 5 nemokami sukimai. Funkcijos suaktyvinimo metu išsuktos „Auksinių Monetų“ („Golden Coins“) simbolių vertės surenkamos ir pridedamos į aukso puodo matuoklų būgnų viršuje.
- „Aukso Puodo“ („Pot of Gold“) simboliai išmoka viršuje esančio aukso puodo vertę lošėjui. Už kiekvieną išsuktą „Aukso Puodo“ („Pot of Gold“) simbolį išmokamas atskiras laimėjimas.
- Išsukus bent 1 „Auksinės Monetos“ („Golden Coin“) simbolį paskutinio nemokamo sukimo metu, suteikiamas 1 papildomas nemokamas sukimas.

129. LOŠIMAS „MERLINO MAGIŠKAS VEIDRODIS MEGA KELIAI“ („MERLIN‘S MAGIC MIRROR MEGAWAYS“)

129.1. Lošimo taisyklės

- „Merlino Magiškas Veidrodis Mega Keliai“ - 6 būgnų, nuo 3 iki 6 eilių, su papildoma 4 būgnų eilute viršuje ir iki 117 649 laimėjimo būdų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 200 000,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.

- „Laukinis“ („Wild“) simbolis atsiranda ant 2 - 5 būgnų ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Premijos“ („Bonus“) simbolius.
- „Paslapties“ („Mystery“) simbolis gali atskleisti visus simbolius, išskyrus „Laukinius“ („Wild“) ir „Premijos“ („Bonus“) simbolius. Visi vieno sukimo metu išsukti „Paslapties“ („Mystery“) simboliai atskleidžia tą patį, vienodą simbolį.
- Lošime yra aktyvi kritimo funkcija, kurios metu susidarę laimintys deriniai pašalinami iš savo vietos ir juos pakeičia kiti simboliai, galimai sudarydami dar daugiau laimančių derinių. Naujai nukritę simboliai bus tokio pat dydžio, kaip prieš tai buvę, pašalinti simboliai.
- Bet kurio sukimo metu, atsitiktinai gali būti suaktyvinta viena iš lošimo papildomų funkcijų:
  - „Paslapties Magija“ („Mystery Magic“) funkcijos metu „Grynųjų Žetonų“ („Cash Coin“) simboliams suteikiamas 5x verčių daugiklis;
  - „Burtininko Laukiniai“ („Wizard Wilds“) funkcijos metu į lošimo būgnus pridedama nuo 3 iki 5 „Laukinių“ („Wild“) simbolių;
  - „Super Sukimai“ („Super Spins“) funkcijos metu į lošimo tinklelį pridedamas papildomas kiekis „Premijos“ („Bonus“) simbolių;
  - „Premija“ („Bonus“) funkcijos metu į lošimo tinklelį pridedamas papildomas kiekis „Premijos“ („Bonus“) simbolių;
  - „Maksimalūs Mega Keliai“ („Max Megaways“) funkcijos metu lošimo būgnuose išsukamas didžiausias įmanomas laimėjimo būdų kiekis.

129.2. Nemokamų sukimų funkcija

- Išsukus 3, 4, 5 ar 6 „Premijos“ („Bonus“) simbolių, atitinkamai suaktyvinami 8, 10, 12 ar 14 nemokamų sukimų.
- Nemokamų sukimų metu su kiekvienu simbolių kritimų bendras laimėjimų daugiklis didėja +1x
- Nemokami sukimai negali būti suaktyvinti pakartotinai.

129.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

129.4. „Ante Statymas“ („Ante Bet“)

- Lošimas Lošėjas turi galimybę padidinti statymą 25%, įjungus „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkciją.
- Kai „Ante Statymo“ („Ante Bet“) funkcija įjungta, tikimybė suaktyvinti nemokamų sukimų funkciją yra padidinama.

130. LOŠIMAS „KLESTĖJIMO BRANGAKMENIAI: LAIKYK IR LAIMĖK“ („PROSPERITY GEMS: HOLD & WIN“)

130.1. Lošimo taisyklės

- „Klestėjimo Brangakmeniai: Laikyk Ir Laimėk“ - 5 būgnų, 3 eilių ir 20 laimėjimo linijų lošimas.
- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 20,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 99 400,00 EUR. Visi laimėjimai išmokami iš kairės į dešinę.
- „Laukinis“ („Wild“) simbolis užima 3 būgno pozicijas ir pakeičia visus simbolius, išskyrus „Brangakmenių“ („Gems“) simbolius. Jeigu išsuktas „Laukinis“ („Wild“) simbolis tik dalinai matomas būgne, atsitiktinai gali būti suaktyvinta „Laukinio Būgno Stumimo“ („Wild Reel Nudge“) funkcija, kurios metu dalinai matomas „Laukinis“ („Wild“) simbolis pasislenka per vieną ar dvi pozicijas, kad užimtų daugiau būgno pozicijų.
- Bet kurio sukimo metu, atsitiktinai gali būti suaktyvinta „Veikimo Šėlsmo“ („Trigger Frenzy“) funkcija, kurios metu į lošimo tinklelį gali būti pridėta iki 3 „Brangakmenių“ („Gems“) simbolių.

130.2. „Laikyk ir Laimėk“ („Hold & Win“) funkcija

- „Brangakmenių“ („Gems“) simboliai yra trijų spalvų: mėlyni, violetiniai ir žali. Išsukus vieną ar kelis „Brangakmenių“ („Gems“) simbolius, atitinkamos spalvos „Brangakmenio“ („Gem“) simbolis skrenda į atitinkamos spalvos puodą lošimo tinklelio viršuje ir atsitiktinai gali suaktyvinti „Laikyk ir Laimėk“ („Hold & Win“) funkciją su 3 nemokamais persukimais, kurių metu gali būti išsukti tik „Brangakmenio“ („Gem“) simboliai, kurie atskleidžia atsitiktinę 1x, 2x, 3x, 5x, 7x 10x, 15x, 20x, 25x ar 30x pagrindinio statymo vertę. Kiekvieną kartą išsukus bent 1 „Brangakmenio“ („Gem“) simbolį, persukimš skaičius atstatomas į pradinius 3. Funkcija baigiasi 3 kartus iš eilės neišsukus nei vieno „Brangakmenio“ („Gem“) simbolio arba užpildžius visas įmanomas tinklelio pozicijas. Funkcijos pabaigoje visos išsuktos „Brangakmenio“ („Gem“) simbolių vertės surenkamos ir išmokamos lošėjui.
- Lošimo funkcijos tipas priklauso nuo vieno ar kelių išsuktų „Brangakmenio“ („Gem“) simbolių spalvų:
    - Išsukus mėlyną „Brangakmenio“ („Gem“) simbolį, suaktyvinama „Laikyk ir Laimėk Padidinimo“ („Hold & Win Boost“) funkcija, kurios metu gali būti išsukti papildomi „Voko“ („Envelope“) simboliai. Surinkus 3, 6 ar 9 „Voko“ („Envelope“) simbolius, visoms išsuktos „Brangakmenių“ („Gem“) simbolių vertėms atitinkamai taikomas 2x, 3x arba 5x daugiklis.;
    - Išsukus violetinį „Brangakmenio“ („Gem“) simbolį, suaktyvinama „Laikyk ir Laimėk Išsiplėtimo“ („Hold & Win Expand“) funkcija, kurios metu lošimas persikelia į 5 būgnų ir 5 eilučių tinklelį;
    - Išsukus žalią „Brangakmenio“ („Gem“) simbolį, suaktyvinama „Laikyk ir Laimėk Aukso Puodo“ („Hold & Win Jackpot“) funkcija, kurios metu gali būti išsukti papildomi „Aukso Puodo“ („Jackpot“) raidžių simboliai („M.I.N.I.“, „M.A.X.I.“, „M.A.J.O.R.“ arba „G.R.A.N.D.“). Surinkus visus reikiamus atitinkamo „Aukso Puodo“ („Jackpot“) raidžių simbolius, lošėjui suteikiamas atitinkamas laimėjimas:
        - „Mažasis Aukso Puodas“ („Mini Jackpot“) vertas 30x pagrindinio statymo vertės;
        - „Didelis Aukso Puodas“ („Maxi Jackpot“) vertas 50x pagrindinio statymo vertės;
        - „Didesnis Aukso Puodas“ („Major Jackpot“) vertas 200x pagrindinio statymo vertės;
        - „Didžiausias Aukso Puodas“ („Grand Jackpot“) vertas 500x pagrindinio statymo vertės;

- Išsukus mėlyną ir žalią „Brangakmenio“ („Gem“) simbolius, suaktyvinama „Laikyk ir Laimėk Aukso Puodo Padidinimo“ („Hold & Win Jackpot Boost“) funkcija, kurios metu lošime veikia, tiek „Laikyk ir Laimėk Padidinimo“ („Hold & Win Boost“), tiek „Laikyk ir Laimėk Aukso Puodo“ („Hold & Win Jackpot“) funkcijos. „Voko“ („Envelope“) simbolių surinktas daugiklis taikomas visiems laimėjimams;
- Išsukus mėlyną ir violetinį „Brangakmenio“ („Gem“) simbolius, suaktyvinama „Laikyk ir Laimėk Padidinimo Išsiplėtimo“ („Hold & Win Boost Expand“) funkcija, kurios metu lošime veikia, tiek „Laikyk ir Laimėk Padidinimo“ („Hold & Win Boost“), tiek „Laikyk ir Laimėk Išsiplėtimo“ („Hold & Win Expand“) funkcijos;
- Išsukus žalią ir violetinį „Brangakmenio“ („Gem“) simbolius, suaktyvinama „Laikyk ir Laimėk Aukso Puodo Išsiplėtimo“ („Hold & Win Jackpot Expand“) funkcija, kurios metulošime veikia, tiek „Laikyk ir Laimėk Aukso Puodo“ („Hold & Win Jackpot“), tiek „Laikyk ir Laimėk Išsiplėtimo“ („Hold & Win Expand“) funkcijos. „Voko“ („Envelope“) simbolių surinktas daugiklis taikomas visiems laimėjimams;
- Išsukus mėlyną, violetinį ir žalią „Brangakmenio“ („Gem“) simbolius, suaktyvinama „Laikyk ir Laimėk Šėlsmo“ („Hold & Win Frenzy“) funkcija, kurios metu lošime veikia visos trys „Laikyk ir Laimėk Padidinimo“ („Hold & Win Boost“), „Laikyk ir Laimėk Aukso Puodo“ („Hold & Win Jackpot“) ir „Laikyk ir Laimėk Išsiplėtimo“ („Hold & Win Expand“) funkcijos;

130.3. Premijos pirkimo funkcija

- Lošimas turi premijos pirkimo („Bonus Buy“) funkciją, kuri leidžia už tam tikrą nurodytą sumą pereiti į nemokamų sukimų lošimą. Kai nemokamų sukimų funkcija yra aktyvuota naudojant nemokamų sukimų funkcijos pirkimo funkciją, lošiamas vienas pagrindinio lošimo sukimas, kuris garantuoja, kad bus aktyvuota nemokamų sukimų funkcija.

II SKYRIUS
ATSKIROS NUOTOLINIŲ STALO LOŠIMŲ TAISYKLĖS

131. LOŠIMAS „EUROPIETIŠKA RULETĖ VIP“ („EUROPEAN ROULETTE VIP“)

131.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 25,00 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 3 500,00 EUR.
- Laikas, kuris skiariamas statymui atlikti, nėra ribojamas.
- „Europietiška Ruletė“ – lošimo tikslas yra atspėti, ties kuriuo skaičiumi sustos kamuoliukas.
- Europietiška ruletė turi vieną nulį (0). Europietiškos ruletės ratas yra pažymėtas skaičiais nuo 1 iki 36 ir 0. Lošimo tikslas – atspėti, ties kuriuo skaičiumi sustos kamuoliukas.

131.2. Statymai

- „Tiesioginis“ („Straight Up“) – tai statymas, atliekamas ant vieno skaičiaus. Norint atlikti šį statymą, žetoną reikia dėti ant skaičiaus, esančio ant stalo (išmoka 35:1).

- „Išskaidytas“ („Split“) – tai statymas, atliekamas ant 2 gretimų skaičių. Norint atlikti šį statymą, žetoną reikia dėti ant linijos, esančios tarp 2 gretimų skaičių (išmoka 17:1).
- „Gatvė“ („Street“) – tai statymas, atliekamas ant 3 skaičių linijos. Norint atlikti šį statymą, žetoną reikia dėti ant vienos iš 12 linijų pradžių (išmoka 11:1).
- „Kampas / keturi“ („Corner/Four“) – tai kampinis statymas ant 4 skaičių. Norint atlikti šį statymą, žetoną reikia dėti ant keturis skaičius jungiančio kampo (išmoka 8:1).
- „Linija“ („Line“) – tai statymas ant 6 skaičių; 2 eilių iš 3 skaičių. Norint atlikti šį statymą, žetoną reikia dėti ant 2 eiles atskiriančios linijos pradžioje (išmoka 5:1).
- „Stulpelis“ („Column“) – tai statymas ant 12 skaičių; 1 stulpelio, sudaryto iš 12 skaičių. Norint atlikti šį statymą, žetoną reikia dėti ant vienos iš trijų zonų, pažymėtų „2:1“ (išmoka 2:1).
- „Pirmas 12-tukas“ („1st 12“) – statymas už tai, kad laimintis skaičius bus nuo 1 iki 12. Norint atlikti šį statymą, reikia spustelėti sritį, pažymėtą kaip „1st 12“ (išmoka 2:1).
- „Antras 12-tukas“ („2nd 12“) – statymas už tai, kad laimintis skaičius bus nuo 13 iki 24. Norint atlikti šį statymą, reikia spustelėti sritį, pažymėtą kaip „2nd 12“ (išmoka 2:1).
- „Trečias 12-tukas“ („3rd 12“) – statymas už tai, kad laimintis skaičius bus nuo 25 iki 36. Norint atlikti šį statymą, reikia spustelėti sritį, pažymėtą kaip „3rd 12“ (išmoka 2:1).
- „1 – 18“ (18 skaičių) – statymas už tai, kad laimintis skaičius bus nuo 1 iki 18. Norint atlikti šį statymą, reikia spustelėti sritį, pažymėtą kaip „1 – 18“ (išmoka 1:1).
- „19 – 36“ (18 skaičių) – statymas už tai, kad laimintis skaičius bus nuo 19 iki 36. Norint atlikti šį statymą, reikia spustelėti sritį, pažymėtą kaip „19 – 36“ (išmoka 1:1).
- „Raudona“ („Red“) – tai statymas ant visų 18 raudonų skaičių. Norint atlikti šį statymą, reikia spustelėti sritį, pažymėtą raudono būgno simboliu (išmoka 1:1).
- „Juoda“ („Black“) – tai statymas ant visų 18 juodų skaičių. Norint atlikti šį statymą, reikia spustelėti sritį, pažymėtą juodo būgno simboliu (išmoka 1:1).
- „Lyginis“ („Even“) – tai statymas ant visų 18 lyginių skaičių, išskyrus 0. Norint atlikti šį statymą, reikia spustelėti sritį, pažymėtą kaip „Even“ (išmoka 1:1).
- „Nelyginis“ („Odd“) – tai statymas ant visų 18 nelyginių skaičių, išskyrus 0. Norint atlikti šį statymą, reikia spustelėti sritį, pažymėtą kaip „Odd“ (išmoka 1:1).

131.3. Kaimynų Statymai

- Kaimynų statymai apima 3 – 11 gretimų skaičių (statymas atliekamas ant skaičiaus ir jo kaimyninių skaičių). Galimi statymai:
  - „Voisins du Zero“ – tai statymas ant ruletės rato skaičių tarp 22 ir 25. Iš viso lošėjas pastato 9 žetonus: 2 žetonus ant 0/2/3 (išmoka 11:1), 1 žetoną ant 4/7 (išmoka 17:1), 1 žetoną ant 12/15 (išmoka 17:1), 1 žetoną ant 18/21 (išmoka 17:1), 1 žetoną ant 19/22 (išmoka 17:1), 2 žetonus ant 25/26/28/29 (išmoka 8:1), 1 žetoną ant 32/35 (išmoka 17:1);
  - „Tier“ – tai statymas ant ruletės rato skaičių tarp 27 ir 33. Iš viso lošėjas pastato 6 žetonus: 1 žetoną ant 5/8, 1 žetoną ant 10/11, 1 žetoną ant 13/16, 1 žetoną ant 23/24, 1 žetoną ant 27/30, 1 žetoną ant 33/36 (visų išmoka 17:1);
  - „Orphelins“ – tai statymas ant 8 skaičių, kurių neapima „Voisins du Zero“ arba „Tier“ statymai. Iš viso lošėjas pastato 5 žetonus: 1 žetoną ant 1 (išmoka 35:1), 1 žetoną ant 6/9 (išmoka 17:1), 1 žetoną ant 14/17 (išmoka 17:1), 1 žetoną ant 17/20 (išmoka 17:1), 1 žetoną ant 31/34 (išmoka 17:1).

132. LOŠIMAS „SIDABRINĖ RULETĖ“ („ROULETTE SILVER“)

132.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,20 EUR, o maksimalus statymas – 108,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 3 780,00 EUR.
- Laikas, kuris skiariamas statymui atlikti, nėra ribojamas.
- „Sidabrinė Ruletė“ – lošimo tikslas yra atspėti, ties kuriuo skaičiumi sustos kamuoliukas.
- Sidabrinė ruletė turi vieną nulį (0). Sidabrinės ruletės ratas yra pažymėtas skaičiais nuo 1 iki 36 ir 0. Lošimo tikslas – atspėti, ties kuriuo skaičiumi sustos kamuoliukas.

132.2. Statymai

- „Tiesioginis“ („Straight Up“) – tai statymas, atliekamas ant vieno skaičiaus. Norint atlikti šį statymą, žetoną reikia dėti ant skaičiaus, esančio ant stalo (išmoka 35:1).
- „Išskaidytas“ („Split“) – tai statymas, atliekamas ant 2 gretimų skaičių. Norint atlikti šį statymą, žetoną reikia dėti ant linijos, esančios tarp 2 gretimų skaičių (išmoka 17:1).
- „Gatvė“ („Street“) – tai statymas, atliekamas ant 3 skaičių linijos. Norint atlikti šį statymą, žetoną reikia dėti ant vienos iš 12 linijų pradžių (išmoka 11:1).
- „Kampas / keturi“ („Corner/Four“) – tai kampinis statymas ant 4 skaičių. Norint atlikti šį statymą, žetoną reikia dėti ant keturis skaičius jungiančio kampo (išmoka 8:1).
- „Linija“ („Line“) – tai statymas ant 6 skaičių; 2 eilių iš 3 skaičių. Norint atlikti šį statymą, žetoną reikia dėti ant 2 eiles atskiriančios linijos pradžioje (išmoka 5:1).
- „Stulpelis“ („Column“) – tai statymas ant 12 skaičių; 1 stulpelio, sudaryto iš 12 skaičių. Norint atlikti šį statymą, žetoną reikia dėti ant vienos iš trijų zonų, pažymėtų „2:1“ (išmoka 2:1).
- „Pirmas 12-tukas“ („1st 12“) – statymas už tai, kad laimintis skaičius bus nuo 1 iki 12. Norint atlikti šį statymą, reikia spustelėti sritį, pažymėtą kaip „1st 12“ (išmoka 2:1).
- „Antras 12-tukas“ („2nd 12“) – statymas už tai, kad laimintis skaičius bus nuo 13 iki 24. Norint atlikti šį statymą, reikia spustelėti sritį, pažymėtą kaip „2nd 12“ (išmoka 2:1).
- „Trečias 12-tukas“ („3rd 12“) – statymas už tai, kad laimintis skaičius bus nuo 25 iki 36. Norint atlikti šį statymą, reikia spustelėti sritį, pažymėtą kaip „3rd 12“ (išmoka 2:1).
- „1 – 18“ (18 skaičių) – statymas už tai, kad laimintis skaičius bus nuo 1 iki 18. Norint atlikti šį statymą, reikia spustelėti sritį, pažymėtą kaip „1 – 18“ (išmoka 1:1).
- „19 – 36“ (18 skaičių) – statymas už tai, kad laimintis skaičius bus nuo 19 iki 36. Norint atlikti šį statymą, reikia spustelėti sritį, pažymėtą kaip „19 – 36“ (išmoka 1:1).
- „Raudona“ („Red“) – tai statymas ant visų 18 raudonų skaičių. Norint atlikti šį statymą, reikia spustelėti sritį, pažymėtą raudono būgno simboliu (išmoka 1:1).
- „Juoda“ („Black“) – tai statymas ant visų 18 juodų skaičių. Norint atlikti šį statymą, reikia spustelėti sritį, pažymėtą juodo būgno simboliu (išmoka 1:1).
- „Lyginis“ („Even“) – tai statymas ant visų 18 lyginių skaičių, išskyrus 0. Norint atlikti šį statymą, reikia spustelėti sritį, pažymėtą kaip „Even“ (išmoka 1:1).
- „Nelyginis“ („Odd“) – tai statymas ant visų 18 nelyginių skaičių, išskyrus 0. Norint atlikti šį statymą, reikia spustelėti sritį, pažymėtą kaip „Odd“ (išmoka 1:1).

132.3. Kaimynų Statymai

- Kaimynų statymai apima 3 – 11 gretimų skaičių (statymas atliekamas ant skaičiaus ir jo kaimyninių skaičių). Galimi statymai:
  - „Voisins du Zero“ – tai statymas ant ruletės rato skaičių tarp 22 ir 25. Iš viso lošėjas pastato 9 žetonus: 2 žetonus ant 0/2/3 (išmoka 11:1), 1 žetoną ant 4/7 (išmoka 17:1), 1 žetoną ant 12/15 (išmoka 17:1), 1 žetoną ant 18/21 (išmoka 17:1), 1 žetoną ant 19/22 (išmoka 17:1), 2 žetonus ant 25/26/28/29 (išmoka 8:1), 1 žetoną ant 32/35 (išmoka 17:1);
  - „Tier“ – tai statymas ant ruletės rato skaičių tarp 27 ir 33. Iš viso lošėjas pastato 6 žetonus: 1 žetoną ant 5/8, 1 žetoną ant 10/11, 1 žetoną ant 13/16, 1 žetoną ant 23/24, 1 žetoną ant 27/30, 1 žetoną ant 33/36 (visų išmoka 17:1);
  - „Orphelins“ – tai statymas ant 8 skaičių, kurių neapima „Voisins du Zero“ arba „Tier“ statymai. Iš viso lošėjas pastato 5 žetonus: 1 žetoną ant 1 (išmoka 35:1), 1 žetoną ant 6/9 (išmoka 17:1), 1 56 žetoną ant 14/17 (išmoka 17:1), 1 žetoną ant 17/20 (išmoka 17:1), 1 žetoną ant 31/34 (išmoka 17:1).

133. LOŠIMAS „JUODASIS DŽEKAS KARALIŠKOS POROS“ („BLACKJACK ROYAL PAIRS“)

133.1. Lošimo taisyklės

- Mažiausias statymas – 0,10 EUR, didžiausias statymas – 100,00 EUR, maksimali laimėjimo suma – 15 000,00 EUR.
- Laikas, kuris skiariamas statymui atlikti, nėra ribojamas.
- „Juodasis Džekas Karališkos Poros“ – lošimo tikslas surinkti kortų vertę, kuo artimesnę 21, sudedant visų į tą ranką gautų kortų vertes, bet tuo pačiu metu neviršyti 21.
- Jei lošėjo kortų kombinacija lygi 21 arba yra arčiau 21 nei krupjė, lošėjas laimi. • Jei krupjė kortų kombinacija yra aukštesnė nei lošėjo, krupjė laimi.
- Jei lošėjas ir krupjė turi vienodos vertės kortų kombinacijas, skelbiamos lygiosios, statymai grąžinami lošėjui.
- Jei lošėjo kortų kombinacija yra 22 ar daugiau, lošėjas pralaimi, net jei krupjė kortų kombinacija yra žemesnė.
- Skaičių kortos (2 - 10) vertės atitinka jose nurodytą skaičių. Tūzai skaičiuojasi kaip 1 arba 11.
- Karaliai, Damos ir Valetai skaičiuojasi kaip 10.
- Lošėjas, norėdamas pradėti lošimą, turi atlikti statymą spustelėjęs kairiajame apatiniame kampe esantį žetoną. Kiekvienas žetono spustelėjimas padidina statymo sumą. Tada lošėjas spusteli statymo sritį (didelį apskritimą). Viršutiniame dešiniajame kampe nurodytas mažiausias ir didžiausias galimas statymas.
- Krupjė ir lošėjas gauna dvi kortas, lošėjo abi kortos yra atverstos, krupjė pirma korta būna atversta, o antra – užversta.
- Lošėjas gali nuspręsti „imti“ („Hit“), „dvigubinti“ („Double“), „išskirti“ („Split“) arba „stoti“ („Stand“).
- Funkcijoms „draudimas“ („Insurance“), „dvigubinti“ („Double“) ir „išskirti“ („Split“) reikalingas papildomas statymas, kuris išskaičiuojamas iš lošėjo lošimų sąskaitos.
- Lošimas turi mygtuką „statyti pakartotinai“ („Rebet“), kurį paspaudus naujame lošime atliekamas toks pat statymas, kaip ankstesniame lošime. Tada lošėjas spaudžia mygtuką

„dalinti“ („Deal“), krupjė išdalina kortas. Paspaudus mygtuką „išvalyti“ („Clear“), nuo stalo pašalinami visi statymai.

133.2. „Juodasis Džekas“ („Blackjack“)

- Ta kortų kombinacija, kuri turi kortą 10 ir tūzą, traktuojama kaip „Juodasis Džekas“.
- Už „Juodojo Džeko“ kombinaciją išmokama santykiu 3:2.
- „Juodojo Džeko“ kombinacija visuomet nugali bet kokią kortų kombinaciją, kurios vertė yra 21.

133.3. „Draudimas“ („Insurance“)

- Lošėjas gali pasinaudoti „draudimo“ („Insurance“) funkcija, jei krupjė pirma korta yra tūzas.
- „Draudimas“ („Insurance“) kainuoja pusę pagrindinio statymo sumos.
- Pasinaudojus „draudimo“ („Insurance“) funkcija išmokama santykiu 2:1, jei krupjė gauna „Juodojo Džeko“ („Blackjack“) kortų kombinaciją.
- Jei lošėjas pasinaudoja „draudimo“ („Insurance“) funkcija, tačiau krupjė neturi „Juodojo Džeko“ kombinacijos, „draudimo“ („Insurance“) statymas prarandamas ir lošimas tęsiamas įprastai.

133.4. „Išskirti“ („Split“)

- Jei lošėjas turi dvi tos pačios vertės kortas (pavyzdžiui, du septynetus arba dvejas Damas), lošėjas gali pasirinkti „išskirti“ („Split“), kad išskirtų tos pačios vertės kortas į dvi skirtingas kortų kombinacijas su papildomu statymu. Krupjė tuomet padalins dar vieną kortą abiem kortų kombinacijoms.
- Lošimo metu galimas tik vienas „išskyrimas“ („Split“).
- Po šios funkcijos lošėjo kortų kombinacija yra lošiama viena po kitos.
- Lošėjas gali traukti neribotą kiekį kortų kiekvienam „išskyrimui“ („Split“), nebent išskiriami du tūzai (tokiu atveju lošėjas gauna vieną papildomą kortą kiekvienam tūzui).

133.5. „Dvigubinti“ („Double“)

- Lošėjas gali pasirinkti „dvigubinimo“ („Double“) funkciją po pirmų dviejų padalintų kortų (išskyrus tuomet, kai išskiriami du tūzai) paspaudęs mygtuką „Dvigubinti“ („Double“).
- Po „dvigubinimo“ („Double“) funkcijos, lošėjui yra padalinama viena papildoma korta ir tuomet lošėjas lošia su 3 kortų ranka.

134. LOŠIMAS „DIDELIS LAIMĖJIMAS BACCARAT“ („BIG WIN BACCARAT“)

134.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 1,00 EUR, o maksimalus statymas – 500,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 5 500,00 EUR.
- Laikas, kuris skiariamas statymui atlikti, nėra ribojamas.
- „Didelis Laimėjimas Baccarat“ – krupjė padalija kortas šioms statymų sritims: Lošėjui ir Bankininkui. Tikslas yra atspėti kortų ranką, kurioje bendras taškų skaičius yra arčiausiai devyneto, arba kad bus lygiosios.
- „Bakara“ stalas yra padalytas į tris statymų sritis:

- „Lošėjo“ („Player“) statymų sritis;
- „Bankininko“ („Banker“) statymų sritis;
- Statymų sritis „Lygiosios“ („Tie“).

- Lošėjo kortos yra rodomos kairėje stalo pusėje,
- Bankininko kortos – dešinėje stalo pusėje.
- Kortos padalijamos iš šešių sumaišytų kortų kaladžių krūvos. Kortos yra sumaišomos prieš kiekvieną lošimą.
- Jei bendra rankos vertė yra dešimt ar daugiau, iš šios pirmosios vertės atimama dešimt taškų; likęs taškų skaičius laikomas rankos taškų skaičiumi.
- Tūzai skaičiuojami kaip vienas taškas, kortos nuo dviejų iki devynių išsaugo savo vertes, o 10, valetas, dama ir karalius skaičiuojami kaip nulis.
- Pavyzdys: jei 7 + 6 = 13, tada galutiniai taškai yra 13 – 10 = 3.
- Prasidėjus lošimui, dvi atverstos kortos padalijamos lošėjui, ir dvi atverstos kortos padalijamos bankininkui.
- Trečioji korta gali būti padalyta lošėjui arba bankininkui arba kai kuriais atvejais jiems abiem (pagal trečiosios kortos taisyklę).

134.2. Šalutiniai statymai

- Be įprastų statymų, šiame lošime taip pat yra šalutiniai statymai:
  - „Lošėjo pora“ („Player Pair“) – atliekamas statymas, kad pirmos 2 lošėjui padalintos kortos turi vienodą skaitinę vertę (pvz., širdžių 5 ir kryžių 5);
  - „Bankininko pora“ („Banker Pair“) – atliekamas statymas, kad pirmos 2 lošėjui padalintos kortos turi vienodą skaitinę vertę (pvz., širdžių 5 ir kryžių 5);
  - „Tobula pora“ („Perfect Pair“) – atliekamas statymas, kad pirmos 2 lošėjui arba bankininkui padalintos kortos yra identiškos, t. y. kortų rūšis ir vertė yra ta pati (pvz., būgnų 7 pora);
  - „Bet kuri pora“ („Either Pair“) – atliekamas statymas, kad pirmos 2 lošėjui ir (arba) bankininkui padalintos kortos sudaro porą (pvz., du 7, dvi damos);
  - „Didelis“ („Big“) – atliekamas statymas, kad lošėjui arba bankininkui padalintų kortų skaičius yra 5 ar daugiau;
  - „Mažas“ („Small“) – atliekamas statymas, kad lošėjui arba bankininkui padalintų kortų skaičius yra 4.
- Šalutiniai statymai nėra susiję su pagrindiniais statymais (tai reiškia, kad vieną statymą galima dėti ant lošėjo, kitą ant banko ir pan.). Lošėjas šalutinius statymus gali atlikti neatlikdamas pagrindinių statymų.

134.3. Trečiosios kortos taisyklė

- Lentelėje žemiau parodyti atvejai, kada lošėjas ir (arba) bankininkas iš krupjė gauna trečią kortą.
- Lošėjui:

Pirmųjų dviejų kortų vertė taškais	Veiksmas
0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5	Lošėjas ima trečią kortą.
6 – 7	Lošėjas susilaiko
8 – 9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama

- Bankininkui:

Pirmųjų dviejų kortų vertė taškais	Prašoma, kai trečioji lošėjo korta yra	Neprašoma, kai trečioji lošėjo korta yra
0 – 1 – 2	Visada prašoma	Netaikytina
3	0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 9	8
4	2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7	0 – 1 – 8 – 9
5	4 – 5 – 6 – 7	0 – 1 – 2 – 3 – 8 – 9
6	6 – 7	0 – 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 8 – 9
7	Visada pasuoti	Visada pasuoti
8 – 9 („natūralus“)	Trečioji korta niekam nedalijama	Trečioji korta niekam nedalijama

- Jei lošėjas ir (arba) bankininkas iš viso turi aštuonis ar devynis taškus, jiems trečia korta nebus traukiama. Ši taisyklė viršija bet kurią kitą taisyklę.
- Jei lošėjo turimų dviejų kortų bendras taškų skaičius yra šeši ar septyni, bankininkas trauks trečią kortą tik tuo atveju, jei iš viso turės penkis taškus ar mažiau.

134.4. Lošimo kortos

- „Bakara“ naudojamos kortos: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, valetas, dama, karalius ir tūzas. Visos kortos yra keturių rūšių: pikai, būgnai, širdys ir kryžiai. Visos rūšys turi vienodą vertę.

Korta	Kortos vertė
Tūzas	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	0
Valetas	0
Dama	0
Karalius	0

135. LOŠIMAS „BRANGAKMENIŲ RULETĖ“ („GEM ROULETTE“)

135.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,10 EUR, o maksimalus statymas – 25,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 5 000,00 EUR.
- Prieš prasidedant lošimui, lošėjas turi pasirinkti pageidaujamą žetonų vertę. Pasirinkus žetono vertę, ji išlieka pasirinkta tol, kol lošėjas nusprendžia ją pakeisti. Tai reiškia, jog lošėjas gali lošti ta pačia statymo verte negrįžtant prie žetonų krūvos.
- Norint pašalinti paskutinį statymą, lošėjas gali spustelėti mygtuką ATŠAUKTI.

- Norint padvigubinti statymą, lošėjas gali spustelėti mygtuką DVIGUBAS. Tai padvigubina visus ant stalo atliktus statymus. Statymai negali būti pašalinti, jei kamuoliukas vis dar rieda.
- Pasirinkus norimą žetono vertę ir padėjus jį ant norimo skaičiaus, lošėjas turi paspausti mygtuką SUKTI, kuris pradeda sukti ruletės ratą.

135.2. Vidiniai Statymai

- Tiesiai aukštyn („Straight Up“) – 1 skaičius – Išmoka 35:1 – lošėjas gali statyti ant bet kokio skaičiaus uždedant žetonus tiesiai ant skaičiaus.
- Padalytas („Split“) – 2 skaičiai – Išmoka 17:1 – lošėjas gali statyti ant dviejų skaičių, naudojant tą pačią pastatytą sumą, uždedant žetoną ant eilutės, skiriančios šiuos du skaičius.
- Gatvė („Street“) – 3 skaičiai – Išmoka 11:1 – naudojant tą pačią pastatytą sumą, lošėjas gali statyti ant trijų skaičių, uždedant žetonus ant ruletės stalo išorinės viršutinės linijos – virš šių ruletės stalo skaičių: 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30, 33 ir 36.
- Kampinis („Corner“) − 4 skaičiai – Išmoka 8:1 – naudojant tą pačią pastatytą sumą, lošėjas gali statyti ant keturių skaičių, uždedant žetonus kampuose, kuriuose „susitinka“ šie keturi numeriai. Pvz., centriniame taške, kuriame „susitinka“ ruletės skaičiai 4, 5, 7 ir 8.
- Šešių eilių („Six Line“) – 6 skaičiai – Išmoka 5:1 – naudojant tą pačią pastatytą sumą, lošėjas gali atlikti „Six Line“ statymą (tai reiškia, kad lošėjas gali statyti ant šešių skirtingų skaičių dviejose gretimose trijų skaičių eilėse, vadinamose „gatvėmis“), uždedant žetonus ant išorinės viršutinės linijos, kuri susikerta su linija, dalijančia šias dvi „gatves“.

135.3. Išoriniai Statymai

- Stulpelis („Column“) – 12 skaičių – Išmoka 2:1 – kiekvieno stulpelio, sudaryto iš trijų skaičių, apačioje yra langelis, pažymėtas „2 su 1“. Lošėjas gali statyti ant bet kurio iš trijų stulpelių, uždedant žetonus ant langelių, pažymėtų „2 su 1“. Lošėjas laimi, jei iškritęs ruletės skaičius bus ant stulpelio, ant kurio atliko statymą. Laimėjimai išmokami pagal santykį 2:1. „Rubinas ir Deimantas“ („Ruby & Diamond“) skaičiai yra pralaimėjimo skaičiai.
- Tuzinas („Dozen“) – 12 skaičių – Išmoka 2:1 – lošėjas gali statyti ant dvylikos skaičių grupės, uždedant žetonus ant vieno iš trijų langelių, pažymėtų „1-as 12“, „2-as 12“ arba „3-ias 12“. Jei vienas iš lošėjo 12 skaičių yra būtent tas skaičius, prie kurio sustojo ruletės kamuoliukas, lošėjui išmokama pagal santykį 2:1. „Ruby & Diamond“ skaičiai yra pralaimėjimo skaičiai.
- Raudonas („Red“) – 18 skaičių – Išmoka 1:1 – statymas langelyje, pažymėtame raudonos spalvos deimantu. „Ruby & Diamond“ skaičiai yra pralaimėjimo skaičiai.
- Juodas („Black“) – 18 skaičių – Išmoka 1:1 – statymas langelyje, pažymėtame juodos spalvos deimantu. „Ruby & Diamond“ skaičiai yra pralaimėjimo skaičiai.
- Lyginis („Even“) – 18 skaičių – Išmoka 1:1 – statymas langelyje, pažymėtame užrašu LYGINIS. „Ruby & Diamond“ skaičiai yra pralaimėjimo skaičiai.
- Nelyginis („Odd“) – 18 skaičių – Išmoka 1:1 – statymas langelyje, pažymėtame užrašu NELYGINIS. „Ruby & Diamond“ skaičiai yra pralaimėjimo skaičiai.
- Pirma pusė („First half“) – 18 skaičių – Išmoka 1:1 – statymas langelyje, pažymėtame „1 su 18“. „Ruby & Diamond“ skaičiai yra pralaimėjimo skaičiai.

- Antra pusė („Second half“) – 18 skaičių – Išmoka 1:1 – statymas langelyje, pažymėtame „19 su 36“. „Ruby & Diamond“ skaičiai yra pralaimėjimo skaičiai.

135.4. Lošimo Funkcijos

- Kiekvienas brangakmenio statymas pastato 5 žetonus esamu metu pasirinktos vertės ir uždengia „Ruby“ ir „Diamond“ skaičius ant rato.
- Kai pastatomas pradinis brangakmenio statymas, lošėjas gali pridėti daugiau statymų iki didžiausio leistino, naudojant tą pačią žetonų vertę arba kitą vertę. Kiekvieną kartą lošėjui nuspaudus dalį brangakmenio statymo, automatiškai pastatomi 5 esamu metu pasirinktos vertės žetonai.
- Iškritus skaičiui „Diamond“, aktyvuojama premijos rato („Bonus wheel“) funkcija, kuri suteikia nuo 10 iki 1000 žetonų.
- Iškritus skaičiui „Ruby“, aktyvuojama premijos rato – rubino premijos“ („Bonus Wheel - Ruby Bonus“) funkcija, kuri suteikta nuo 10 iki 500 žetonų.
- Žetono vertė bet kuriame premijos rate bus visa suma, pastatyta brangakmenio statymo dalyje, padalinta iš 5.

136. LOŠIMAS „DEŠIMTYS ARBA GERIAU“ („TENS OR BETTER“)

136.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 128 000,00 EUR.
- Lošimas lošiamas su kortų kalade iš 52 kortų.
- Laimėjimas šmokamas tik už didžiausią laiminčią kortų kombinaciją.
- Prieš prasidedant lošimui, lošėjas renkasi monetos vertę. Lošimo pradžioje išdalijamos 5 kortos ir rodomos virš lošimo mygtukų. Lošėjas gali laikyti bet kurią išdalintą kortą. Bet kuri korta, kuri neužlaikoma, pakeičiama nauja korta iš likusių kaladėje.
- Laimėjus lošimą, naudojantis „Rizikuoti“ („Gamble“) funkcija, lošėjas gali padvigubinti laimėtą sumą. Kiekvienam lošimui sumą galima padvigubinti iki 5 kartų. Po kiekvieno sėkmingo spėjimo lošėjas gali pasiimti savo laimėjimą; jei neatspėja teisingai, prarandama suma, su kuria buvo lošiamas lošimas.
- Laiminčioms kombinacijoms sudaryti naudojamos kortos yra 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, valetas, karalienė, karalius, tūzas. Tūzą taip pat galima įskaityti kaip 1 eilėje.
- Visos kortos yra keturių rūšių: pikai, būgnai, širdys ir kryžiai.

136.2. Kortų kombinacijų tipai

- Karališka Spalva – kortos nuo dešimtakės iki tūzo, visos vienodos spalvos. Pavyzdys: 10 (širdys), J (širdys), Q (širdys), K (širdys), tūzas (širdys).
- Keturios Dviakės – keturios dviakės ir bet kokia kita korta. Pavyzdys: 2 (širdys), 2 (kryžiai), 2 (būgnai), 2 (vynai), 7 (kryžiai).
- Spalvos Eilė – penkios iš eilės einančios tos pačios rūšies kortos. Pavyzdys: 10 (būgnai), 9 (būgnai), 8 (būgnai), 7 (būgnai), 6 (būgnai).
- Keturios Vienodos – keturios iš eilės einančios tos pačios vertės kortos, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: 5 (kryžiai), 2 (širdys), 5 (vynai), 5 (būgnai), bet kuri korta.

- Pilnas Namas – trys iš eilės einančios tos pačios vertės kortos ir pora, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: K (kryžiai), K (būgnai), K (širdys), 4 (vynai), 4 (kryžiai).
- Spalva – penkios ne iš eilės einančios tos pačios rūšies kortos. Pavyzdys: K (būgnai), 8 (būgnai), 6 (būgnai), 9 (būgnai), 3 (būgnai).
- Eilė – penkios iš eilės einančios, bet ne tos pačios rūšies kortos. Pavyzdys: 5 (širdys), 6 (kryžiai), 7 (širdys), 8 (vynai), 9 (kryžiai).
- Trys Vienodos – trys iš eilės einančios tos pačios vertės kortos. Pavyzdys: 9 (kryžiai), 9 (būgnai), 9 (vynai), tūzas (širdys), 8 (vynai).

137. LOŠIMAS „RAUDONAS ŠUO“ („RED DOG“)

137.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,25 EUR, o maksimalus statymas – 200,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 212 000,00 EUR.
- „Raudonas Šuo“ („Red Dog“) – 3 kortų lošimas.
- Atlikus statymą, lošimas prasideda ant stalo išdalinus 2 atsitiktines kortas. Lošėjas laimi, kai atversta 3 korta, savo verte įsiterpia tarp 2, pirmiau išdalintų kortų. Prieš atverčiant 3 kortą, lošėjui suteikiama galimybė padvigubinti esantį statymą.
- Jeigu 2 išdalintos kortos sutampa verte arba eiliškumo sekoje eina iš eilės (viena paskui kitą), statymas grįžta lošėjui („Push“). Jeigu 2 išdalintos kortos vienodos vertėmis, verčiama 3 korta, jeigu ir 3 kortos vertė sutampa su pirmų 2 kortų, lošėjui išmokamas „3 Vienodos“ („3 of a Kind“) laimėjimas pagal išmokų lentelę.
- Kortos yra keturių rūšių: pikai, būgnai, širdys ir kryžiai. Visos kortų vertės eiliškumo tvarka (nuo mažiausios iki didžiausios) - 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, valetas, dama, karalius ir tūzas.
- Visi laimėjimai išmokami pagal mokėjimų lentelę.

138. LOŠIMAS „PAŠĖLĘ DVEJETAI“ („DEUCES WILD“)

138.1. Lošimo taisyklės

- Minimalus statymas yra 0,05 EUR, o maksimalus statymas – 50,00 EUR. Maksimalus laimėjimas yra 800,00 EUR.
- Lošimas lošiamas su kortų kalade iš 52 kortų, o dviakės yra laukinės („Wild“).
- Išmokamas tik už didžiausią laiminčią kortų kombinaciją.
- Prieš prasidedant lošimui, lošėjas renkasi monetos vertę. Lošimo pradžioje išdalijamos 5 kortos ir rodomos virš lošimo mygtukų. Lošėjas gali laikyti bet kurią išdalintą kortą. Bet kuri korta, kuri neužlaikoma, pakeičiama nauja korta iš likusių kaladėje.
- Laimėjus lošimą, naudojantis lošimų funkcija, lošėjas gali padvigubinti laimėtą sumą. Kiekvienam lošimui sumą galima padvigubinti iki 5 kartų. Po kiekvieno sėkmingo spėjimo lošėjas gali pasiimti savo laimėjimą; jei neatspėja teisingai, prarandama suma, su kuria buvo lošiamas lošimas.
- Laiminčioms kombinacijoms sudaryti naudojamos kortos yra 2 (laukinės „Wild“), 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, valetas, karalienė, karalius, tūzas. Tūzą taip pat galima įskaityti kaip 1 eilėje. Dviakės yra laukinės („Wild“) ir pakeičia bet kokią kitą kortą.

- Visos kortos yra keturių rūšių: pikai, būgnai, širdys ir kryžiai.
- Kortos, naudojamos lošimų funkcijos lošime yra: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, valetas, dama, karalius ir tūzas. Visos rūšys turi vienodą vertę.

138.2. Kortų kombinacijų tipai

- Paprasta Karališka Spalva – kortos nuo dešimtakės iki tūzo, visos vienodos spalvos. Pavyzdys: 10 (širdys), J (širdys), Q (širdys), K (širdys), tūzas (širdys).
- Keturios Dviakės – keturios dviakės ir bet kokia kita korta. Pavyzdys: 2 (širdys), 2 (kryžiai), 2 (būgnai), 2 (vynai), 7 (kryžiai)
- Laukinė Karališka Spalva – kortos nuo dešimties iki tūzo, visos vienos rūšies, kur laukinės („Wild“) dviakės pakeičia bet kokias kortas. Pavyzdys: Tūzas (būgnai), 10 (būgnai), 2 (kryžiai), Q (būgnai), 2 (širdys).
- Penkios Vienodos – penkios tos pačios vertės kortos, kuriose laukinės dviakės („Wild“) taip pat atstoja tą skaičių. Pavyzdys: 6 (širdys), 6 (vynai), 6 (kryžiai), 2 (vynai), 2 (būgnai).
- Spalvos Eilė – penkios iš eilės einančios tos pačios rūšies kortos, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: 10 (būgnai), 9 (būgnai), 8 (būgnai), 2 (vynai), 6 (būgnai).
- Keturios Vienodos – keturios iš eilės einančios tos pačios vertės kortos, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: 5 (kryžiai), 2 (širdys), 5 (vynai), 5 (būgnai), bet kuri korta.
- Pilnas Namas – trys iš eilės einančios tos pačios vertės kortos ir pora, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: K (kryžiai), K (būgnai), K (širdys), 4 (vynai), 4 (kryžiai).
- Spalva – penkios ne iš eilės einančios tos pačios rūšies kortos, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: K (būgnai), 2 (vynai), 6 (būgnai), 9 (būgnai), 3 (būgnai).
- Eilė – penkios iš eilės einančios, bet ne tos pačios rūšies kortos, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: 5 (širdys), 6 (kryžiai), 7 (širdys), 8 (vynai), 9 (kryžiai).
- Trys Vienodos – trys iš eilės einančios tos pačios vertės kortos, gali įeiti laukinės („Wild“) dviakės. Pavyzdys: 9 (kryžiai), 9 (būgnai), 9 (vynai), tūzas (širdys), 8 (vynai).